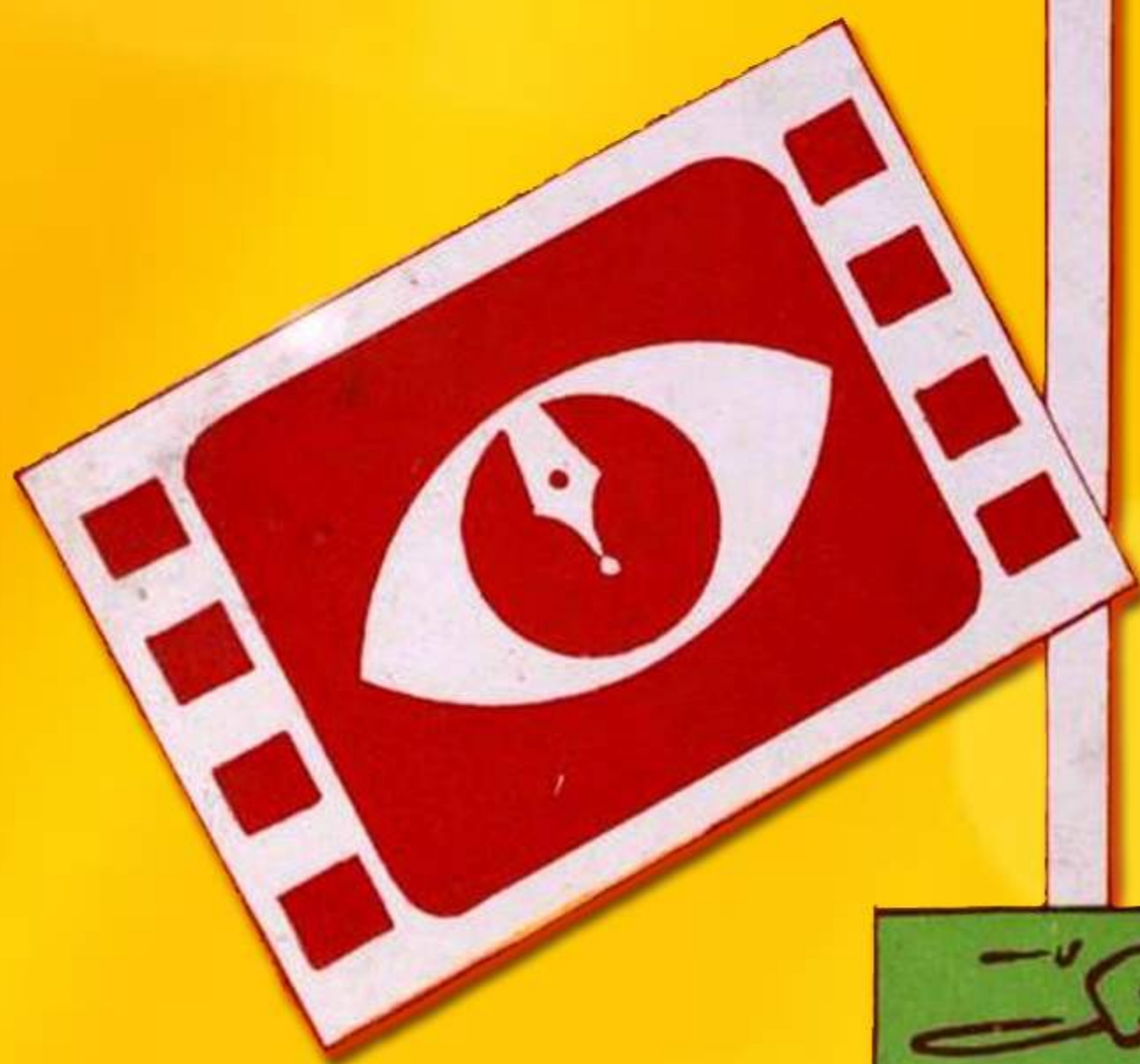


# فلم سائنس



عالمی سالہ اشک

یہ کتاب  
اردو اکادمی دہلی کے مالی تعاون سے شایع ہوئی ہے۔



فِیْ سَنَاسِیْ  
پَرِیْمِ پَالِ اَشْکِ



# قلمِ شامی

پریم پال اشک

مُودِرِن پبلشنگ ہاؤس

۹، گولا مارکیٹ، دریا گنج

نئی دہلی - ۱۱۰۰۰۲

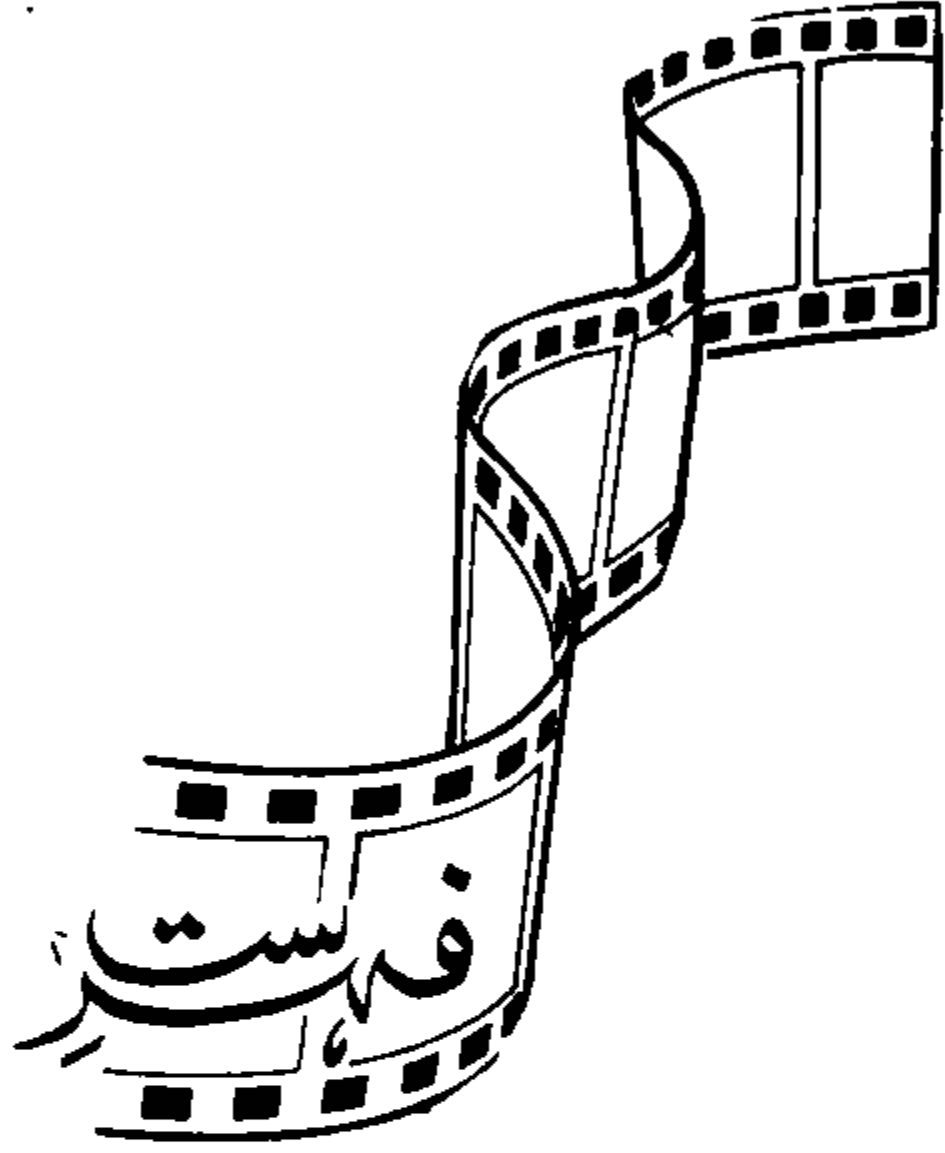
© پبلسیم نیل اشک  
III/B ، 44-A ، دلشاد گارڈن  
دہلی - 110095

---

اشاعت : مارچ 1992ء  
قیمت : پچاس روپے  
تعداد : چھ سو  
کتابت : جمال گپادی  
طباعت : ایسے ون آفسیٹ پرنٹرز، نئی دہلی  
سرورق : خان ارشد

---

واجب تقسیم کار :  
مورڈرن پبلشنگ ہاؤس ،  
9 ، گولامارکیٹ ، دریا گنج ، نئی دہلی - 110002



المختصر

پہلا باب :

فولوگرافی کا ارتقاء

۹

دوسرا باب :

سینما کی ابتدا اور ارتقاء

۱۷

تیسرا باب :

ہندوستانی سینما کی ابتدا اور ارتقاء

۳۵

چوتھا باب :

۵۷

فلم سازی سے فلم نمائش تک

پانچواں باب :

۸۵

فلم شناسی

چھٹا باب :

۱۰۵

سرکاری اور غیر سرکاری فلمی ادارے اور فلم شناسی

ساتواں باب :

۱۱۹

اصطلاحات



## الْمُخْتَصَر

یہاں حقیقت ہے کہ فلم سازی جہاں ایک آرٹ بھی ہے اور سائنس بھی ہاں  
فلم بنی بھی ایک فن ہے اور سائنس بھی! دنیا میں صرف دو ہی فلمیں ہوتی ہیں، اچھی فلمیں  
اور بری فلمیں! انہیں کی شناخت اور پرکھ کا نام فلم شناسی ہے۔ کروڑوں فلم بنیوں میں  
فلم شناسی کی اہمیت اور افادیت کا احساس دلانے اور ان میں اچھی فلمیں دیکھنے کا  
ذوق پیدا کرنا ہی اس کتاب کا بنیادی مقصد ہے۔

یوں تو فلم شناسی کا فن اب آہستہ آہستہ قبول عام کی سند حاصل کر رہا  
ہے۔ کالگری اور نیم کالگری اداروں، دانش گاہوں اور فلم سوسائٹیوں میں فلم شناسی  
کے ریفرنڈم کورس سال میں ایک دو بار کرائے جاتے ہیں لیکن عام تماشائی کو اپنی سماجی اور  
معاشی ضروریات اور مصروفیات کے باعث اتنی فرصت نہیں ہوتی کہ وہ کسی ادارے میں  
داخلہ لے کر فلم شناسی پر توجہ دیں۔ لہذا ضروری ہے کہ وہ اپنی سوجھ بوجھ اور فلم بنی کے  
تجربے کے مطابق فلم شناسی کا شعور پیدا کریں۔ اچھی اور بری فلمیں دیکھ کر ان میں  
تمیز کرنے کا سلیقہ لے۔ انہیں معلوم ہو کہ ایک فلم کو کیسے پرکھا جاتا ہے۔ فلم شناسی ہم تنقید  
اور فلم تبصرے میں کیا فرق ہے۔ نوٹوگرافی کا چلن کیسے ہوا، سینما کی ابتدا کیوں کر ہوئی

ہمارے سینما کی تاریخ کیلئے ہے، ایک فلم اپنی تیاری اور نمائش کے دوران کئی مرحلوں سے گزرتی ہے۔ فلم شناسی میں ہمارے سکری اور غیر سکری اداروں اور فلم سوسائٹیوں کا کیا کردار ہے اور سینما کی مقبول اصطلاحات کیا ہیں، اس کتاب میں ان تمام پہلوؤں پر روشنی ڈالنے کی کوشش کی گئی ہے۔ اس کتاب کے ذریعہ اگر دس قاری بھی اچھے فلم شناس بن جائیں تو میں خود کو اپنے مقصد میں کامیاب سمجھوں گا۔ اس کام کی کوتاہیاں میری ہیں اور محاسن آپ کے!

پریم پائل اشک

۱۲ مارچ ۱۹۹۲ء

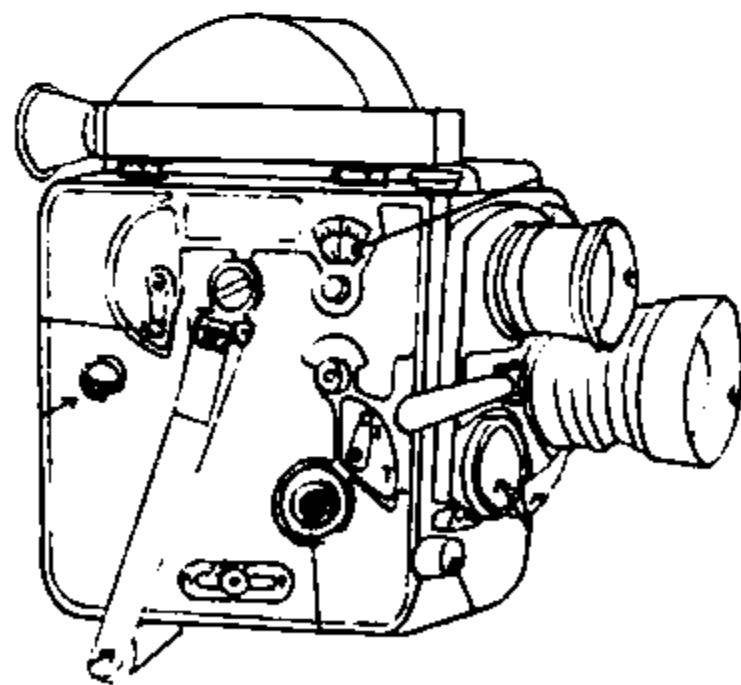




پہلا باب:

# فوتو گرافی کا ارتقا





جلسے ایک شاعر یا ادیب قلم اور کاغذ کے بغیر اپنے جذبات کا اظہار نہیں کر سکتا۔ اسی طرح ایک فلم ڈاکٹر کے لیے کیمرا اور فلم، قلم اور کاغذ کا کام کیا کرتے ہیں۔ فولوگرافی کے ارتقا کی تاریخ جتنی جلد و جہد پر ہے اتنی ہی دلچسپ اور اس سے بڑھ کر تحریک ترغیب کی حامل بھی ہے۔

## فولوگرافی کا تصور

۱۹۲۶ء میں جرمن سائنس دان ڈاکٹر ہرمیان اسکولرز HARMIAN SCHOLARS ایک روز سلو زنائٹریڈ میں کھڑے یا مل رہے تھے۔ اس مرکب میں کھری کے ذریعہ سورج کی شعاعیں پڑ رہی تھیں جس سے وہ مرکب آہستہ آہستہ سیاہ ہوتا جا رہا تھا۔ اس کی بدلتی ہوئی رنگت دیکھ کر ڈاکٹر اسکولرز نے اس پر یہ تجربہ کرنا شروع کیا کہ وہ بار بار مرکب کو سورج کی روشنی کے سامنے رکھنے لگے۔ آخر وہ اس نتیجے پر پہنچے کہ سلو زنائٹریڈ اور کھڑیا مٹی کے مرکب پر سورج کی روشنی کا سیدھا اثر پڑتا ہے۔ کہتے ہیں اس وقت لندن کے ایک سائنس دان لوئی LUIS بھی غالباً اسی موضوع پر تحقیق کر رہے تھے۔ لیکن ۱۹۸۱ء میں ان کے تجربات کے تمام

کانغذات اور ان کا فارمولا آسٹریلیا کے ایک سائنس دان جوزف ویزوپ —  
 JOSEPH WAZUP کے ہاتھ آگیا۔ اس موقع پر ان کے معاون جیمس  
 ہوم — CHESS HUME میں ان کے سامنے فوٹو گرافی کے عمل پر تحقیق کرنے کی  
 تجویز پیش کی۔ ڈاکٹر ویزوپ کے لڑکے تھامس کو جب اپنے والد کی تحقیق کا علم ہوا  
 تو وہ انھیں کے فارمولے کی بنا پر کیمیکس کی ایجاد میں مصروف ہو گئے۔  
 تھامس نے سب سے پہلے ملائم کانغذ کی دفعتی پرسلورنائیڈ ٹریٹ کا مرکب چڑھا دیا۔  
 اور پھر اسے سورج کے سامنے رکھ دیا۔ یہ مرکب سورج کی روشنی پڑتے ہی سیاہ ہو گیا۔  
 سائے میں رکھنے سے وہ آہستہ آہستہ سیاہ ہوتا جاتا تھا۔ اس کے بعد انھوں نے ایک  
 صندوق بنایا۔ اس کے وہاں پر جہاں سے سورج کی روشنی اندر جاتی تھی ایک لینس  
 LENS لگا دیا اور اس کے اوپر لیسنگی رکھ دی۔ تھامس نے دیکھا کہ دفعتی پر کوئی  
 دوسری چیز رکھ دینے سے ڈھکی ہوئی چیز کے چاروں طرف روشنی پڑنے سے سیاہی  
 چھپ جاتی ہے اور اس چیز کے نیچے کی جگہ ڈھکی رہنے کی وجہ سے سفید رہتی ہے اس  
 طرح تھامس نے انسانی چہروں اور کپڑے مکوڑوں کے خاکے بنانے شروع کیے۔ لیکن  
 ایسے خاکوں پر جب باہر کی نقوڑی سی بھی روشنی پڑتی تھی تو وہ جگہ دھندلی پڑ جاتی  
 تھی اور چند روز بعد وہ بالکل سیاہ ہو جاتی تھی۔ تھامس بار بار خاکے پانی سے  
 دھویا کرتے۔ لیکن پھر بھی وہ سلورنائیڈ ٹریٹ کے مرکب کو دیر پا اور مستقل بنا کر سکے۔  
 مسلسل کوشش کے بعد تھامس نے ۱۸۹۹ء میں ”ہوائیاں“ نامی مرکب  
 ایجاد کیا۔ آج کل تصویروں کو پائیدا اور مستقل بنانے کے لیے اسی کو کام میں لایا جاتا  
 ہے۔ لگاتار تجربے کرتے رہنے اور کڑی محنت کے باعث تھامس کی صحت گرنے  
 لگی اور ۱۸۰۵ء میں صرف ۳۵ سال کی عمر میں یہ عظیم سائنس دان راہی ملکِ عدم  
 ہو گیا۔

فوٹو گرافی کے عمل میں ایک نیا موڑ

۱۸ویں صدی کے آخری برسوں میں لیٹھن اسکاٹ LETHEN SCOTT

نے بھی صوتی لہروں کو گرفت میں لینے اور انہیں سائنسی آلات میں قید کرنے کی کوشش شروع کر دی تھی۔ کئی برس کی کڑی محنت کے بعد اسکاٹ، ۱۸۰۷ء میں اپنے اس عمل میں کچھ حد تک کامیاب ہو گئے۔ لیکن پھر بھی لہروں کے ارتعاش میں صوتی اثرات پیدا کرنے میں ناکام رہے۔

ادھر تھامس کی ایجاد سے پورے یورپ کی آنکھیں کھل گئیں۔ ۱۸۱۷ء میں فرانس میں ایک فوجی سپاہی جوزف ہک فیئر نے JOSEPH HUK FAIR NEPE اس ایجاد کی جانب متوجہ ہوا۔ اس نے ایک ایسا تجربہ کرتے کرتے لیتھوگرافی کا طریقہ دریافت کر لیا۔ روشنی کے سہارے پتھر پر تصویر بنا کر اس نے عوام کو محو حیرت کر دیا۔ آہستہ آہستہ وہ پتھر کی جگہ دھات پر تجربہ کرنے لگا۔ دھات کی چادر پر اس نے دھات کے تیل کا لیب کیا۔ دھات کی چادر کے نیچے تصویری خاکے رکھ کر اس پر اسپرڈ کالیپ کیا جس کا نتیجہ یہ نکلا کہ خاکوں کے آس پاس گڑھے بڑ گئے اور خاکے ابھر آئے۔ اس طرح دھات کے بلاک کی ایجاد ہوئی اور اس کے ذریعہ کسی تصویریں چھپنے لگیں۔

۱۸۲۷ء میں اسے ڈاگو ریرے (DOUGVERRE) نامی ایک معاون مل گیا جو خاکوں پر رنگ لگا کر انہیں پائیدار اور مستقل تصویروں کی شکل دیتا تھا۔ دونوں مل کر کام کرنے لگے۔ ان دونوں کو یہ تحقیق کرتے ہوئے ابھی پورے پانچ سال بھی نہیں ہوئے تھے کہ جوزف نیپے کا انتقال ہو گیا۔ اب ڈاگو ریرے تنہا رہ گیا اور اس نے ایک نئے انداز سے سوچنا شروع کر دیا۔ اس کے ذہن میں ہمیشہ یہی بات گشت کرتی رہی کہ کیمیکل کے ذریعہ تصویر کیسے آماری جاتی ہے۔ آخر کار وہ اپنے اس مقصد میں کامیاب ہو ہی گیا۔ اس نے سلوٹائٹ کی ایک دفنی میں آیوڈین کا دھواں چڑھایا جس سے اسے یہ تجربہ ہوا کہ دفنی کے بن مقامات پر سورج کی روشنی زیادہ پڑی وہاں آیوڈین کا دھواں زیادہ چڑھا ہو گا اور جہاں روشنی کم پڑی وہاں دھواں بھی کم چڑھا تھا۔ جن مقامات پر روشنی کم ہونے سے دھواں کم چڑھا تھا

انھیں ہوائیوں سے دھویا گیا اور وہ جگہیں صاف ہو گئیں۔ اس تجربے کے نتیجے کے طور پر چوتھی تصویر تیار ہوئی وہ بائیں کی دائیں اور دائیں کی بائیں تصویر تھی لیکن سلور ڈتی صاف چھپی تھی اس لیے اس کے موجد کو کافی شہرت حاصل ہوئی۔ اس دوران لندن کے ایک سائنس دان ولیم ہنری فاکس ٹیل ووٹ *WILLIAM HENRY FOX TELL* ویسے ہی سائنسی تجربے کر رہے تھے۔ سب سے پہلے ۱۸۳۲ء میں انھوں نے کیمرا باکس سے فوٹو آنارنے کی کوشش کی۔ انھیں اپنی کوششوں میں کامیابی بھی حاصل ہوئی۔ انھوں نے اپنی اس ایجاد کو پٹیٹ کر لیا۔ ڈاکووریے اور ٹیل ووٹ کے طریقے میں کافی فرق تھا۔

ڈاکووریے کے طریقے کو آجکل پازمیٹوپٹ اور ٹیل ووٹ کے طریقے کو نیگیٹو پٹیٹ کہتے ہیں۔ جو تصویر موہو بھرتی ہے اسے پازمیٹوپٹ کہتے ہیں اور تصویر کو الٹا آنارنے کے عمل کو نیگیٹو پٹیٹ کہا جاتا ہے۔ یعنی سیاہ رنگ کی جگہ سفید ہو جانا نیگیٹو اور سفید کا سیاہ ہو جانا پازمیٹوپٹ کہلاتا ہے۔ ٹیل ووٹ کے طریقے کی ایک خصوصیت یہ ہے کہ اس میں لی ہوئی پٹیٹ سے کئی فوٹو نکالے جاسکتے ہیں۔

## جارج ایسٹمن

جدید فوٹو گرافی کا چلن ۱۸۴۸ء میں اسکاٹ آرچر *SCOTT ARCHER* کی ایجاد سے ہوا۔ انھوں نے جس پٹیٹ کے ذریعہ جو طریقہ ایجاد کیا ہے اسے بھیگی ہوئی کو لوڈین پٹیٹ کہا جاتا ہے۔ یہ طریقہ ایتھر اور الکحل کے مرکب پر مشتمل بیٹا ہے۔ جسے کو لوڈین کہتے ہیں۔ سلفیورک ایسڈ اور زائٹریک ایسڈ کو روڈی میں بھلو کر پھر اسے ہلکا کر کاغذ کی پٹیٹ پر چڑھایا جاتا ہے۔ اس کے بعد کو لوڈین آلود لیس ڈیسولرناٹ کے گلوں میں ڈبو کر فوٹو آنار جاتا ہے۔ اس طریقے کے مطابق امریکہ کے سائنس دان جارج ایسٹمن *GEORGE EASTMAN* نے سلولائیڈ اور کاغذ پر سوڈیم سلفائیڈ *SEZELOTIN* چڑھا کر ایک نیا طریقہ ایجاد کیا تھا۔ اس

طرح جرمن نے بھی اسی بنا پر تجربے کیے تھے۔ انھی سب تجربات کا نتیجہ آجکل کی مشہور  
معروف کوڈک کمپنی ہے جہاں کے کیمیکس اور فلمیں مشہور ہیں۔

## کوڈک کمپنی کا جنم

جارج ایسٹ مین نے کیمیکس کی مشکلات حل کرنے کے لیے ۱۸۸۴ء میں کوڈک  
کمپنی قائم کی جس میں انھیں کافی کامیابی حاصل ہوئی۔ کوڈک کمپنی کے کیمیکس  
آج بھی زیادہ کارآمد سمجھے جاتے ہیں اور انھیں ایسی تصویریا مارنے والی ایجادات میں  
اولیت کا شرف حاصل ہے۔ اس وقت تو کیمینی بہت وسیع ہو چکی ہے۔ وہاں اب  
چھوٹی بڑی ہر قسم کی فلمیں تیار ہوتی ہیں۔ کوڈک کمپنی کا کارخانہ چار سو ایکرو زمین  
میں پھیلا ہوا ہے۔ وہاں ساڑھے چھ ہزار سے بھی زیادہ لوگ کام کرتے ہیں۔ اس  
کارخانے کی چینی ۳۶۶ فٹ بلند ہے۔

## کیمرا

کسی چیز، منظر یا تصویر وغیرہ کو جوں کا توں اتارنے والے آلے کو کیمیرا  
کہتے ہیں۔ جس طرح بنی نوع انسان کے جسم میں دو آنکھیں ہوتی ہیں جن کے ذریعہ  
وہ کسی شے یا انسان کو دیکھ کر اس کو ہمیشہ اپنے ذہن میں قائم کرتا ہے اسی طرح  
کیمیرہ میں بھی لینس ہوتا ہے جو سامنے کی کسی چیز، تصویر یا منظر کو ایک پلیٹ پر  
اتار دیتا ہے۔ کیمیرہ، پلیٹ اور فلم دونوں کی مدد سے تصویر اتارتا ہے۔ اگرچہ پلیٹ  
اور فلم دو مختلف چیزیں ہیں لیکن ان کا طریقہ کار یکساں ہے۔

کیمیرہ دیکھی جانے والی چیز کی تصویر اتار سکتا ہے لیکن آواز، خوشبو  
اور محسوس کی جانے والی شے کی وہ تصویر نہیں اتار سکتا۔ ایک خوشبودار  
پھول کا فوٹو گراف تو لیا جاسکتا ہے لیکن اس کے اندر بسی ہوئی خوشبو کی تصویر  
نہیں اتاری جاسکتی۔

کیم کے دو تین طرح کے ہوتے ہیں۔ سینما کی فلمیں آمارنے والے کیم کے کو مووی کیم کہتے ہیں۔ مووی کیم کے اور عام کیم کے میں اصولی طور پر کوئی فرق نہیں ہوتا۔ دونوں کا کار عمل یکساں ہوتا ہے اور دونوں ایک جیسی روشنی میں کامیابی کے ساتھ تصویریں آمار سکتے ہیں لیکن سینما کے لیے فلم بندی کرنے والے کیم کے کا لنیس زیادہ طاقتور ہوتا ہے اور بیش قیمت بھی۔ مووی کیم ہجتنی تیزی کے ساتھ اسٹوڈیو یا اسٹوڈیو سے باہر فلم بندی کرتا ہے عام کیم کے نہیں کر سکتے۔ مووی کیم کے کے ذریعہ ہزاروں فٹ لمبی فلم پر تصویریں آماری جاسکتی ہیں جب کہ عام کیم کے میں اتنی لمبی فلم چڑھائی نہیں جاسکتی۔ مووی کیم کے ۳۵ ایم۔ ایم، ۱۶ ایم۔ ایم اور ۸ ایم۔ ایم کے ہوتے ہیں۔ یعنی ان میں ۳۵ ملی میٹر، ۱۶ ملی میٹر اور ۸ ملی میٹر کی فلمیں استعمال کی جاتی ہیں۔ مگر عام کیم کے کی میگزین یعنی وہ ڈبہ جس میں فلمیں چڑھائی جاتی ہیں، بہت بڑی نہیں ہوتی۔ سینما کا کیم ہجلی کی موٹر سے چلایا جاتا ہے۔ کیونکہ ہاتھ کی رفتار حرکت میں یکسانیت نہیں رہتی۔ اسی لیے کیم ہجین جب اسٹوڈیو سے باہر مناظر کی فلم بندی کرتے ہیں تو انھیں بھاری بیٹری اپنے ساتھ رکھنی پڑتی ہے تاکہ کیم ہج مخصوص رفتار سے چلایا جاسکے۔

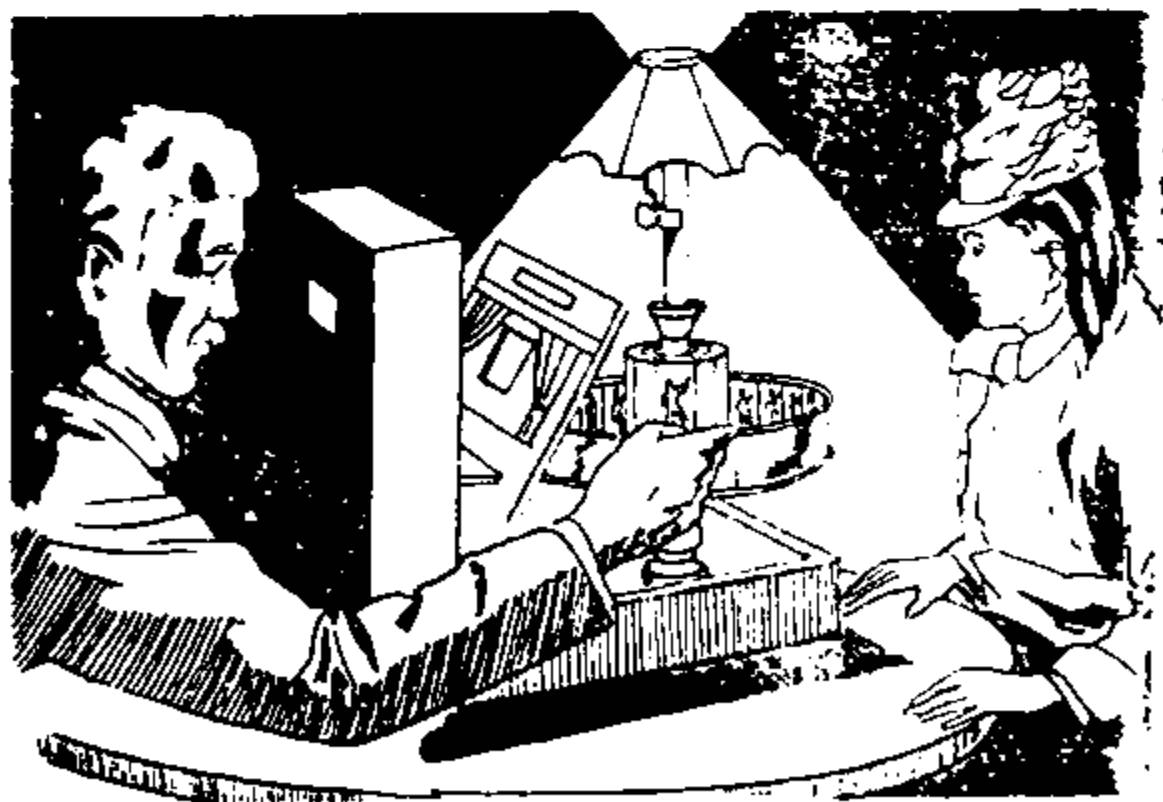
اس کے برعکس عام کیم کے کو اسٹیل کیم کہتے ہیں۔ مووی کیم کے کا اسٹینڈ عام کیم کے کی تپائیوں کی طرح نہ ہو کر مضبوط اور کافی وزن دار ہوتا ہے۔ جسے زمین پر اچھی طرح رکھا جاتا ہے۔ سینما کے کام آنے والے مووی کیم کے میں ایک اسپید کنٹرولر یعنی رفتار کو روکنے والا آلہ ہوتا ہے۔ اسے بریک کہتے ہیں۔ ہدایت کار کا اشارہ ملتے ہی اس کے ذریعہ کیم کے کی رفتار بند کر دی جاتی ہے۔ کیم ہج سازی کی سائنس آج ترقی کی شاہراہ پر گامزن ہے اور کئی طرح کے کیم کے ایجاد ہو رہے ہیں۔ وہ وقت دور نہیں جب منہرک اشیا کو بھی کیم کے میں بند کیا جاسکے گا۔



دوسرا باب:

سینما کی ابتلا اور ارتقا





سنیما یا کنیا یونانی لفظ ہے۔ ۱۹ ویں صدی میں جب سنیما ایجاد ہوا تو اس وقت اسے سینے میٹو گرافی کی جگہ کینے میٹو گرافی کہا جاتا تھا۔ یہ یونانی لفظ اس وقت سنیما کے لیے موزوں ترین سمجھا جاتا تھا۔ فلمیں متحرک ہونے کی وجہ سے سنیما کے لیے کینے میٹو گراف لفظ موزوں تصور کر لیا گیا اور جب یہ لفظ فرانس پہنچا تو فرانسیسی زبان میں کینے میٹو گراف کی جگہ سینے میٹو گراف بولا جانے لگا۔ اسی وقت سے اس لفظ کو روز بہ روز مقبولیت حاصل ہونے لگی۔ دراصل عوام کو سینے میٹو گراف لفظ کو بولنے میں دقت محسوس ہوتی تھی۔ اس لیے اس کا مختصر نام سنیما پڑ گیا۔ اور لوگ سینے میٹو گراف کی جگہ سنیما بولنے لگے۔ اس طرح سنیما لفظ کا چلن عام ہو گیا۔

موجودہ سنیما چھایا ناٹک یعنی شیدو پلے کا وسیع روپ ہے۔ صدیوں پہلے بھارت میں چھایا ناٹک کافی مقبول تھا۔ اور اس کی جس صحت مندانہ انداز سے توسیع ہوئی اسی بنا پر سائنس دانوں نے سنیما ایجاد کیا۔

آجکل جو فلمیں ہم دیکھتے ہیں ابتدائی اور متوسط دور میں ان کا یہ روپ نہیں تھا۔ شروع میں سنیما صرف تصویروں کا مجموعہ ہی ہوا کرتا تھا۔ دیواروں پر سفیدی کر کے ان پر لکڑی کے آلات کے ذریعے ان تصویروں کو لگاتار دکھایا جاتا تھا۔ اس وقت

سینما کے آرٹ میں تخیل کو زیادہ دخل تھا۔ سائنس نے اپنی ترقی نہیں کی تھی۔ اس لیے عملی طور پر سائنس کے تجربوں کی کمی تھی۔

## ہرشل کا کھلونا

۱۹ویں صدی کے شروع میں نظر کے کٹھن اوکے اصول کو مدنظر رکھتے ہوئے سب سے پہلے جان ہرشل نے ایک کھلونا بنایا تھا۔ اس کھلونے میں ایک موٹے کاغذ کے گول ٹکڑے پر ایک چڑیا کی تصویر بنائی گئی تھی اور دوسری طرف ایک پنجرہ تھا۔ اس لکڑی کے دونوں سروں پر تانے کے باندھ کر اسے آنکھوں کے سامنے اس تیزی سے گھمایا جاتا تھا کہ ایسا لگتا تھا کہ گویا چڑیا پنجرے کے اندر ہے۔ یہ احساس ہونے کی وجہ یہ تھی کہ چڑیا کی تصویر نگاہوں سے ہلتی نہ تھی کہ پنجرہ سامنے آ جاتا تھا۔ نتیجہ کے طور پر چڑیا پنجرے کے اندر بیٹھی نظر آتی تھی۔ ہرشل کے اس کھلونے کی بنیاد پر کیمیرا ایجاد ہوا جو آج کے سینما کا ایک اٹوٹ انگ ہے۔

## سینما کی ایجاد

کہتے ہیں سینما کی ایجاد زوٹروپ کے ذریعہ عمل میں آئی۔ یہ زوٹروپ لفظ ZOE اور TROPIS کا مرکب ہے۔ ZOE کے معنی ہیں زندگی اور ٹروپس کے معنی ہیں متحرک۔ اس طرح دونوں کے معنی ہوئے حرکت میں رہنے والی زندگی۔ کہنے کا مقصد یہ ہے کہ ایسا آلہ جس کی مدد سے ساکن فلم متحرک ہو جائے، اسے زوٹروپ کہتے ہیں۔ ۱۸۲۶ء میں ولیم جارج ہارنر نے زوٹروپ آلہ ایجاد کیا۔ یہ ایک گول سیلنڈر کی شکل میں تھا۔ اس میں اوپر سے دیکھنے کے لیے شیشہ لگا ہوا تھا اور اس آلہ کے نیچے کے حصے میں گھوڑے اور آدمیوں کی تصویریں اس طرح لگائی جاتی تھیں جو سیلنڈر کے گھمانے سے چلتی ہوئی نظر آتی تھیں۔ لیکن اس آلے سے تصویریں اتارنے میں ایک بڑی دقت یہ ہوتی تھی کہ اس میں لگائی جانے والی

تصویریں ہاتھ سے بنی ہوئی ہوتی تھیں، اس لیے ان میں یکسانیت نہ تھی اور زوٹروپ  
آلے میں تصویروں کی نقل و حرکت سے یہ نقص صاف ظاہر ہو جاتا تھا۔  
ہارنر اس کا حل تلاش کرنے میں مصروف رہے۔ پانچ سال کی کڑی محنت کے  
بعد وہ اس کوشش میں کامیاب ہو گئے اور انھوں نے اس میں موزوں اصلاح  
کی اور اس کے ساتھ ہی اس کا نام بدل کر پراکس نرس کوپ رکھ دیا گیا۔

## ارتقا کے قدم

ہارنر کے اس تجربے کو دیکھ کر فلاڈلفیا کے ایک اور سائنس دان کول مین  
سیلز نے زوٹروپ آلے میں اصلاح کرنے کی کوشش کی۔ اس مقصد میں انھیں  
کافی کامیابی ملی۔ سیلرز کا یہ آلہ ہارنر کے اصول پر ہی بنایا گیا تھا۔ صرف اس  
میں ایک خوبی یہی تھی کہ ہاتھ سے بنائی گئی تصویروں کی جگہ کیمیکل سے اتاری  
گئی تصویریں استعمال کی گئیں۔ سیلرز نے چند لٹروں کو کیمیکل کے سامنے بٹھا  
کر لکڑی کی پیٹی میں کیل ٹھونکنے کے کام میں لگا دیا۔ پھر ان کا نوٹو اتار لیا۔  
اس زوٹروپ میں دکھایا گیا لیکن اس میں اس وقت اسنیپ شاٹ لینا  
ممکن نہ تھا اور نوٹو اتارنے میں کافی وقتوں کا سامنا کرنا پڑتا تھا۔ کیمیکل لگاتے  
وقت کپڑے کے ذرا سا اہل جانے پر یا جس کی تصویریں اتاری جا رہی ہوں اگر وہ  
پلک بھی جھپکا دیتے تو ساری تصویریں خراب ہو جاتی تھیں۔ سیلرز نے آہستہ  
آہستہ رک رک کر کئی تصویریں اتاریں جن کی نمائش ۱۸۷۱ء میں پہلی بار ہونی  
سیلرز نے نئی ایجاد کا نام ”کینے میٹو اسکوپ“ رکھا۔

اس دوران ۱۸۲۷ء میں جے۔ آر۔ روم نے فینا کیسٹوپ کا آلہ ایجاد  
کیا۔ لیکن وہ اس آلہ کو جڑ بٹرنہ کرا سکے۔

## بجادو کی لالین

۱۸۴۷ء میں روم کے مسٹر انتھیسین آسکر کو چرن نے جادو کی لائٹن کے نام سے جس سے پردے پر تصویر دکھائی جاسکتی تھی اس تجربے میں اصلاح کرنے والے وی آنا کے باشندے او۔ کے۔ ٹیس تھے جنہوں نے ۱۸۵۳ء میں جادو کی لائٹن اور اسٹیمر کی سیرین کو ملا کر ایک ایسا آلہ ایجاد کیا جس کے ذریعے دیوار پر تصویریں دکھائی جاسکتی تھیں۔ ادھر ۱۸۳۹ء میں فرانس میں بھی لوئی ڈائیگوری نے نگیٹو فلم تیار کرنے کا طریقہ ایجاد کر لیا۔ لیکن وہ اپنی فلموں میں جو سالہ لگاتے تھے اس سے روشنی مدھم پڑتی تھی اور تصویریں امانے میں بھی کئی منٹ لگ جاتے تھے۔ اس نقص کو دور کرنے میں مسلسل جدوجہد جاری رہی۔

## مِسٹر گرین کی آمد

۱۸۵۵ء تک امریکہ کے ایڈلین اور فرانس کے سائیس داں لوئی لیومیر کے علاوہ کئی اور سائیس داں فلم سازی کے لیے کئی خوبصورت آلات تیار کرنے میں مصروف تھے۔ اسی دوران کلاک مین سیول نے اپنے اس نئے آلے سے لائٹ اور شیل کی بنا پر سرخ سبز اور نیلی روشنی میں تین تصویریں امانے کے بعد روشنی میں تین تصویریں کھینچ کر روشنی میں ایک سپرنویشن پردے پر مینوں کو ملا کر ایک روپ میں دکھا دیا تھا۔ اسے دیکھ کر ہسٹل کے ایک سائیس داں مسٹر ولیم فریز گرین بہت متاثر ہوئے اور وہ بھی اس میدان میں کود پڑے۔ اتفاقاً روم کا آلہ گرین کے ہاتھ لگ گیا۔ گرین اس میں معمولی اصلاح کر کے اس کا نام "وایوفیٹا" رکھا اور ۱۸۶۲ء میں اسے پٹینٹ کر لیا۔

اس سے پہلے ۱۸۶۰ء کے شروع میں بھی گرین انگلینڈ میں فوٹو گرافی کے موجود فاکس ٹیل وریٹ سے مل چکے تھے۔ مگر لوگوں کو حیرت میں ڈال دینے والی جادو کی لائٹن کی نمائش کرنے کے بعد جان ہیون سے رابطہ قائم کرنے پر گرین کو سینما فوٹو گرافی کا علم ہوا۔ گرین اتنے باصلاحیت تھے کہ انہوں نے پندرہ سال کی چھوٹی عمر میں ہی

فولوگرانی کا جن سیکھ لیا۔ پھر برطانیہ کو فلمی دنیا میں اولیت شرف بخشوانے کی سعادت انھیں ہی نصیب ہوئی۔ گرین کاس میدان میں آنے سے دو سال پہلے جان روے کروڑ اس میدان میں کود پڑے تھے۔ انھوں نے ۱۸۶۸ء میں فلموں کو مستحکم یعنی چلتی پھرتی بنانے میں کامیابی حاصل کر لی۔ مسٹر کروڑ نے ”لاسٹ ان لائن ٹرن“ نامی فلم اس وقت تیار کر لی۔

## مائی برج کی کوشش

۱۸۷۲ء میں گرین کی ایجاد منظر عام پر آئی۔ اس وقت اسے دیکھ کر سان فرانسسکو کے ایک مصوّر مائی برج نے بھی اس میدان میں قدم رکھا۔ بات یہ تھی کہ کیلی فورنیا کے، لینڈ اسٹیفورڈ اور جان، ڈی، ایساک کے ساتھ ۲۵ ہزار ڈالر کی یہ شرط لگی کہ نگیٹو فلم کے ذریعہ یہ ثابت کیا جائے کہ دوڑتے ہوئے گھوڑے اپنی چاروں ٹانگیں ایک ساتھ اٹھاتے ہیں۔ مسٹر ایساک یہ شرط ہار گئے۔ پھر انھوں نے ایڈورڈ مائی برج کی مدد سے پولوائٹو کے گھوڑ دوڑ کے میدان میں ایک ایک فٹ کے فاصلے پر ۲ کہیں لگا دیے اور تھیلیوں کو بجلی کے ذریعہ چالو کر کے بھاگتے ہوئے گھوڑوں کی تصویریں تیاریں۔

مائی برج کو چلتی پھرتی چیزوں کی تصویریں تیار کرنے کا یہ انداز پسند آیا اور انھوں نے اس میں نئے تجربے کرنے شروع کر دیے۔ ۱۸۷۷ء میں ایڈورڈ مائی برج نے دوڑتے ہوئے گھوڑے کا ایک دوسرا خوبصورت طریقہ ڈھونڈ نکالا۔ مائی برج نے لکڑی کے ایک سرکنڈے سے چوبیس لینسوں کی ڈبیسوں کو الگ الگ چوبیس ڈورلیوں سے کس کر باندھ دیا۔ ان ڈورلیوں کو دوسری طرف لکڑی کے ایک اسٹینڈ سے باندھ دینے کے بعد گھوڑے کو چھوڑ دیتے تھے۔ گھوڑا جوں جوں ہر دور سے گزرتا، ڈور کھینچتی چلی جاتی تھی اور گھوڑے کی پوری رفتار کو کہیں میں قید کر لیا گیا۔ اس طرح چوبیس کیمروں نے ایک گھوڑے کی رفتار کو

الگ الگ فلم بند کر دیا۔

## آواز کا جادو

اس کے بعد مائی برج نے زونے اسلوب نامی ایک آواز ایجاد کیا۔ اور ساتھ ہی اس طرح اور بھی کئی تجربے کیے گئے۔ لیکن ان میں زیادہ خرچ کے ساتھ ہزاروں کمپنوں کی ضرورت بھی پڑتی تھی۔ اس الجھن کو دور کرنے کے لیے سائنس دان زیادہ پریشان تھے۔

۱۸۷۶ء میں جب الیکٹریکل انڈسٹری نے امریکہ میں ٹیلی فون ایجاد کیا تو اس وقت ٹامس ایلو ایڈیسن بھی اس جانب متوجہ ہوئے اور ۱۸۷۷ء کے شروع میں انھوں نے فونو گرافی کے ذریعہ آواز کو قید ہی نہیں کیا بلکہ ایک متحرک فلم کا آلہ بھی تیار کر لیا۔ انھوں نے اپنی صلاحیتوں کی بدولت سینما کے میدان میں تحقیقی کام انجام دیے۔ ایڈیسن ایک ایسا آرتھوڈوکس چاہتے تھے جو آنکھوں کے لیے وہی کام کرے جو ان کا فونو گراف کانوں کے لیے کرتا ہے۔ ایڈیسن کی ہدایت میں ان کے ایک اسٹنٹ ولیم کنڈری لارے ڈکسن نے فونو گرافی کے ذریعہ یورپ کو ایک میں بلا کر نیا آلہ تیار کیا۔ یہ ایک سیرین کا بلین تھا جس پر چھوٹی چھوٹی تصویریں لگی ہوئی تھیں۔

ڈکسن نے فلم کے چھوٹے چھوٹے ٹکڑوں کو جوڑ کر ڈیڑھ انچ چوڑی ایک تہی تیار کی جس کے دونوں طرف چھید تھے۔ اس تہی سے انھوں نے فلم فونو گرافی کے عمل کے ذریعے مسلسل تصویریں آتاریں۔ چھیدوں کی مدد سے ان تصویروں کی مسلسل عکاسی ٹھیک ٹھیک دھنگ سے ہو سکتی تھی۔ سیدھی تہی پر پاڑیٹو تصویریں چھاپ کر ڈکسن نے اس سے اپنے آلے میں کہ جس میں ایک جھلملی اور ایک بجلی کا بلب لگا تھا ایک تجربہ کیا۔ آگے چل کر ۱۸۸۹ء میں کیے گئے تجربے ہی نے سینما کی حقیقی شکل اختیار کی۔

اس سے پہلے صدیوں کی ایجاد کے لیے مغربی ممالک میں کئی سائنس دان



تجربے کر رہے تھے۔

کئی سال پہلے میچل ویلڈنگ کی کوشش سے پہلے پہل مائیک کے ذریعہ آواز بھرنے کا سلسلہ شروع ہو چکا تھا۔ لیکن اس کا پوری طرح چلن نہیں ہو رہا تھا۔ نیو نے اسکاٹ نے اس آئے میں کافی اصلاح کر کے فوٹو گراف تیار کیا تھا اس کے بعد کئی سال تک اس طرح نئے نئے تجربے دیکھنے میں آتے رہے۔ ایک دن جان چرک نے اپنی کوشش سے ایک نئی کامیابی حاصل کی۔ یعنی ایکشن کے ساتھ ساتھ گیت بھی سنائی دینے لگے۔ لیکن انھیں بھی آخر تک کامیابی حاصل نہ ہو سکی۔ آخر ایلین ہی ایسے شخص تھے جنہیں ۱۸۷۷ء میں اس میدان میں کامیابی حاصل ہوئی اور وہی صدابتدی کے موجد مانے گئے۔ اس کے بعد ایلین نے اس موضوع کو چھوڑ کر آرک لیمپ تیار کرنا شروع کیا۔ لیکن سائنس دانوں کو فلم سازی کی الجھن اسی طرح درپیش رہی۔ ۱۸۸۴ء میں جارج ایسٹ مین نے سیلولائیڈ پر فلم ایجاد کی۔

## پَرْدے پَرِ فِلم

۱۸۸۵ء میں مشہور سائنس دان مانی برج نے فلم دکھانے کا آلہ، یعنی پراجیکٹر ایجاد کیا اور انھوں نے اس کے ذریعہ فلم کو پردے پر چلتے پھرتے دکھایا۔ ۱۸۸۶ء میں ایک دن مسٹر مانی برج مسٹر ایلین سے ملنے گئے۔ انھوں نے ایلین سے ٹاکی فلم یعنی بولتی فلم تیار کرنے کی درخواست کی۔ لیکن چونکہ ایلین آرک لیمپ تیار کرنے میں مصروف تھے اس لیے وہ مانی برج کی خواہش پوری نہ کر سکے۔ لہذا حالت ویسی کی ویسی ہی رہی۔

۱۸۸۷ء میں جرمنی کے ایک کیمسٹری کے ڈاکٹر کے بسینے نیم کی ایجاد کی بنا پر بسینے نیم کوپ کے نام سے ایک آلہ تیار کیا گیا۔ اس کے بعد آرک لیمپ کی طاقت بڑھانے کے لیے ایمبرزیو پلے نکم ایلن منٹ واکویم کے نام سے ایک اور آلہ

ایجاد کیا گیا جس کی طاقت کو تین گنا کرنے کا سہرا فرانس کے ڈاکٹر فارسیٹ کے سر بندھا۔ اس آلے کی ایجاد کے بعد ساؤنڈ اکیو مینٹ بنایا گیا۔ جس سے لوگ مختلف ملکوں کے لوگوں کی بات چیت سننے کے قابل ہو سکے۔ لیکن فلم سازی کے آلے کی تیاری کا مسئلہ ابھی تک برقرار رہا۔

ادھر ایڈیسن نیوجرسی شہر کے ولیٹ اور نیج علاقے میں اپنی لیبارٹری میں اپنے آلے کو تیزی سے تیار کر رہے تھے۔ وہ ۱۴ اکتوبر ۱۸۸۹ء کو منظر عام پر آگیا۔ ایڈیسن کے اس آلے میں ایک کمی یہ پائی گئی کہ ڈوربین سے دیکھنے پر بھی تصویریں چھوٹی نظر آتی تھیں جس طرح زورڈپ آلے میں ایک تصویر کو ایک وقت میں ایک ہی شخص دیکھ سکتا تھا۔ یہی حالت ایڈیسن کے آلے کی تھی۔ دوسری بات یہ بھی تھی کہ اس آلے سے الگ الگ بیروں پر تصویریں اتاری جاسکتی تھیں۔ اس میں وقت بھی بہت لگتا تھا اور بیروں کے ٹوٹنے کا خطرہ بھی برقرار تھا۔ ایڈیسن اس خطرے اور کمی کو دور کرنے کی کوشش کرنے لگے۔ آخر ۱۸۹۶ء میں ایڈیسن نے اپنے مقصد میں کامیابی حاصل کر لی۔

اگرچہ انھوں نے ۱۸۹۱ء میں اپنے آلے کو رجسٹر کر لیا تھا مگر تجارتی نقطہ نظر سے انھیں مکمل کامیابی ۱۸۹۳ء میں ملی۔

ایڈیسن کا اسٹوڈیو بڑا نوکھا تھا۔ یہ ایک چھپرے کی طرح مستطیل بنا ہوا تھا۔ اس کی چھت کھسکنے والی تھی۔ یہ اسٹوڈیو گھومتا رہتا تھا۔ ایسا اس لیے کیا تھا کہ اسٹوڈیو میں ایکٹنگ کرتے وقت اداکاروں کا رخ سورج کی طرف رہ سکے۔ اسٹوڈیو کی دیواریں کالے کاغذ سے مڑھی ہوئی تھیں تاکہ فوٹو گرافی مؤثر نہ ہو سکے۔ ایڈیسن نے اپنے اس نوکھے اسٹوڈیو میں سینکڑوں شارٹ فلمیں تیار کیں اور یہ فلمیں ملک کے مختلف حصوں میں دکھائی گئیں۔

براڈر نیوارک میں سینے ٹو اسکوپ پارلر میں دس سینے ٹو اسکوپ لگے ہوئے تھے جن میں پچاس نمٹ کی فلمیں استعمال کی جاتی تھیں۔

## دُنیا کا پہلا سینما

اب وہ وقت آن پہنچا تھا کہ جب ایڈیسن امریکہ کے عوام کو اپنی ایجاد کا کرشمہ دکھا سکتے تھے۔ تیاریاں شروع ہو گئیں۔ دنیا کا پہلا سینما ڈکسن ٹاکنس نے سینے میں گرافک تھیٹر تھا۔ لوگ اسے بلیک میریا کے نام سے یاد کرتے تھے۔ ۲۳ اپریل ۱۸۹۶ء کو نیویارک کے اس تھیٹر میں ایڈیسن نے پچاس فنٹ کے سینے میں گرافک کی پہلی نمائش عوامی طور پر کی۔ لوگوں نے سائٹس کے اس کرشمہ کی خوب تعریف کی اور اسے ایک جادو سے کم نہ سمجھا۔

## دُنیا کا پہلا ایکٹر

ایڈیسن کی فلموں کا پہلا ایکٹر فریڈ آٹ تھا۔ اس کو دنیا کا پہلا ایکٹر بھی کہا جاسکتا ہے۔ یہ انھیں کی لیبارٹری کا ایک مشتری تھا۔ وہ ایک خاص انداز سے چھینکا کرتا تھا۔ اس کا انتخاب اس لیے کیا گیا تھا کہ اس کی چھینک سے جتنا خوش ہوگی۔ اور فلم کا نام ” فریڈ آٹ کی چھینک ” رکھا گیا۔ ایڈیسن نے اپنے ” آلے سے ” ویٹروم نام کی ایک فلم تیار کی۔ اس میں چلتی پھرتی تصویریں دکھائی دیتی تھیں۔ ایڈیسن کی اس جدید ترین ایجاد نے دیگر سائنس دانوں کو بھی متوجہ کیا اور اس طرح کے آلات تیار کیے جانے کی بات سوچی جانے لگی جس سے فلم کی رفتار اور آواز دونوں کو ایک ساتھ دیکھا اور سنا جاسکے۔

ایڈیسن نے جو فلمیں تیار کیں وہ محض منظر ہی تھے۔ ان میں نہ کوئی کہانی ہوتی تھی نہ کوئی واقعہ۔ یعنی فلم کی نمائش کے تقریباً سات سال بعد ۱۹۰۳ء میں پہلی بار ایک ایسی فلم بنی جس میں ایک واقعو کو فلم بند کیا گیا۔ یہ فلم تھی ” لائف آف این امریکن فائر مین “۔ اس کے ایک سال بعد ” دی گریٹ ٹرین رابری “ فلم تیار ہوئی۔ ایڈورڈ ایس پورٹر کی ڈائریکشن میں تیار ہونے والی یہ فلم پہلی فیم فلم

مانی جاتی ہے۔

## گرین کی نئی کھوج

ولیم فریزر گرین نے، ۱۸۵۷ء میں جو کام شروع کیا اس کی ارتقائی منزل اسی سال طے ہو گئی۔ یہ عمل کا سٹراٹل کے ذریعہ کاغذ پر کیا گیا تھا۔ کہتے ہیں ایک کاریگر نے ۱۸۸۵ء میں گرین کے نقشے کی بنا پر ایک ایسا آلہ تیار کیا جو ایک سیکنڈ میں سات آٹھ تصویریں آسانی سے کھینچ سکتا تھا۔ گرین یہ تصویریں اور آلات لے کر برطیس ایسوسی ایشن کے ممبروں کے پاس گئے اور انھیں علیحدہ علیحدہ دکھایا۔

وی آنا کی فوٹو گرافک سوسائٹی نے گرین کی اس ایجاد کی بہت تعریف کی اور انھیں ڈیڑی میڈل سے سرفراز کیا۔ یہ میڈل حاصل کر کے گرین کی ہمت بہت بڑھ گئی۔ انھوں نے اپنے دو معاونوں کی مدد سے کاغذ کے بجائے سلولائیڈ کی فلم تیار کرنے کا طریقہ ڈھونڈ نکالا۔ گرین نے اپنے اس طریقے سے جنوری ۱۸۸۹ء میں وہارٹ پارک کے چند مناظر پر مبنی ایک فلم تیار کی۔ اپنی محنت ٹھکانے لگی دیکھ کر گرین بہت خوش ہوئے اور وہ اپنی یہ فلم دکھانے کے لیے بے قرار ہوا۔ آدھی رات کو ہی وہ تماشائیوں کی تلاش میں نکل پڑے۔ سڑک پر آتے ہی انھیں ایک پولیس کانسٹیبل ملا۔ گرین اس کانسٹیبل کو اپنے کمرے میں لے گئے اور اسے فلم دکھائی۔ پولیس کانسٹیبل گرین کی لیبارٹری میں آکر بڑی حیرت کے ساتھ فلم دیکھتا رہا۔ گرین نے ایک بیخ پر لٹکے آلے پر پھر کی پٹسکی ہونی جیسی ایک چیز کو کھینچ کر لگایا اور کمرے میں خلتے ہوئے لمپ کو بچھا دیا۔ اس کے بعد اس نے لگے سفید پردے پر وہارٹ پارک کا منظر نظر آنے لگا۔ اس کی اس فلم میں لوگوں کو پارک میں گھومتے، سڑکوں پر چلتے اور سڑکوں پر موٹر کاروں کی دوڑ کو صاف طور پر دکھایا گیا تھا۔ پولیس کانسٹیبل یہ فلم دیکھ کر دانتوں تلے انگلی دبا کر رہ گیا اور سائینس کا یہ کرشمہ دیکھ کر وہ خوشی کے مارے جھوم اٹھا۔

گرین نے اپنی اس ایجاد سے خوش ہو کر نئے نئے تجربے شروع کر دیے۔ گرین نے آگے چل کر دو طرح کے موڈی کیمز تیار کیے۔ ایک کا رخ کی پلیٹ سے کام کرتا تھا اور دوسرا سیلولوئڈ سے۔ مگر گرین کی یہ ایجاد اس سال امریکہ میں پٹینٹ نہ ہو سکی۔ اس سے گرین کو بھڑکی سی مایوسی ہوئی۔ مگر انہوں نے ہمت سے کام لیا گرین حوصلہ مند اور ہوشیار شخص تھا۔ وہ نوٹو گرافی کے فن سے بے حد متاثر تھے۔ ان کی یہ خواہش تھی کہ ان فلموں کے نئس حقیقی نظر آئیں۔ اس اصول کو مد نظر رکھتے ہوئے وہ اپنا کام کرتے رہے۔ اس کا نتیجہ یہ نکلا کہ ایک سال میں ہی یعنی ۱۸۹۰ء میں ان کا ایک نیا آلہ پٹینٹ ہو گیا۔

گرین نے اپنے ان آکوں میں تھری ڈائمنشن اور اسٹیرو اسکوپ ان خوبیوں کو بھی شامل کر لیا جس کا ہر جگہ ذکر ہوا۔ اس سے گرین کا حوصلہ اور بڑھا اور انہوں نے زیادہ محنت کے ساتھ نئے تجربے شروع کر دیے۔

گرین کے کیمز میں فلم ایک ڈرم سے لگا کر چلتی تھی۔ کچھ عرصہ بعد اس میں اور ترقی ہوئی۔ پھر اس نے ایک اور خوبصورت شکل اختیار کر لی جس میں فلم کے دونوں کناروں پر تصدیق ہوتے تھے۔ اور یہ دندانے دار چرخ پر چلتی تھی۔ یہ طریقہ آج بھی اپنایا جاتا ہے۔ موجودہ فلم کی بنیادی شکل یعنی اسپرے کٹ ہولز کی رہنمائی کا مخز گرین کو حاصل ہے۔ گرین کی اس ایجاد سے پہلے دنیا میں اس اصول پر مبنی کوئی پٹینٹ آلہ منظر نام پر نہیں آیا تھا۔ گرین کے اس آلے کی خاصیت یہ تھی کہ رکاوٹ کے ساتھ چلنے والا شہر تیز رفتار فلم کو رکاوٹ آمیز رفتار عطا کرتا تھا۔ اس پر پوائنٹرول ایک عام شافٹ کرتا ہے۔ یہ فلم کے رکنے پر ہی کھلتا

تھا۔ گرین کے کیمز میں دو لینس تھے جن کا آپسی فاصلہ ۱/۴ انچ کا تھا۔ اس کیمز سے ایک ذیم میں ہی ایک چیز کے دو مختلف روپوں کی شکل میں ابھرتے تھے۔ دونوں تصویریں ایک دوسرے کے اعلیٰ بغل ۶/۱۶ انچ چوڑی فلم پر چھنی

جاتی تھیں جو آجکل ۳۵ ملی میٹر پر پہنچی جاتی تھیں۔  
 گرین کی اس ایجاد کی دو خاصیتیں تھیں۔ ان کی یہ کوشش اس وقت اس لیے  
 اتنی کامیاب نہ ہو سکی کہ اس میں سب سے بڑی کمی یہ تھی کہ شاٹ لمبے پڑے پر تھاتا ماسائی بائیں  
 آنکھ سے بائیں اور دائیں آنکھ سے دائیں تصویر دیکھ سکتے تھے۔

گرین نے کلازک میں سیول کی ایجاد جو ننگین مناظر کی دوبارہ نمائش کی بات بھی  
 سوچی ایسا محسوس ہوتا ہے کہ گرین کو اس کے بنیادی اصول اور نمائش کے طبعی  
 عناصر کا خاص علم تھا کیونکہ ایسی حالت میں ۱۸۹۳ء کے آخر میں جوان کا پٹنٹ لے  
 دیکھنے کو ملا وہ بالکل درست تھا۔ لیکن گرین کے خیالات کو ابھی مکمل طور پر تجرباتی  
 اعتبار سے کامیابی حاصل نہیں ہوئی تھی۔ اسی لیے وہ اور کھونج کڑے رہے۔ پانچ  
 سال بعد یعنی ۱۸۹۸ء میں گرین نے ایک نیا آرا ایجاد کیا جس میں ایک گھومنے والا  
 فطر تھا۔ اس آلے کی سب سے بڑی صلاحیت یہ تھی کہ وقت کے مطابق سُرُخ سبز اور  
 نیلے رنگوں کا مسلسل استعمال بھی کیا جاسکتا تھا۔ اگرچہ اس بارے میں کئی لوگوں کے  
 خیالات مختلف میں مگر وہ یہ بھی تسلیم کرتے ہیں کہ اس آلے سے اولین موثر رنگین فلم بنی  
 تھی۔ گرین کے اس رنگے اصول کو بھی تجربے کی شکل حاصل ہو گئی۔ اس لیے  
 گرین کو اس میدان میں پہل کرنے کا شرف حاصل ہو گیا۔ گرین نے کئی ایجادات کو جنم دیا  
 لیکن اپنی ان ایجادات سے انھوں نے کوئی مالی فائدہ اٹھانے کی بات سمجھی نہیں  
 سوچی۔

سراٹون لورین نے گرین کو خراج عقیدت پیش کرتے ہوئے انھیں فنی  
 صلاحیتوں اور انسانیت کی مورت کہا ہے اور اس آلے کا وہی اولین موجود اور اس  
 کا واحد مالک تصور کیا جاتا ہے۔

مس رائے۔ اے۔ بسٹرنے اپنی سوانح عمری میں گرین کے بارے میں یہ لکھا ہے کہ  
 فلموں کی ایجاد میں گرین نے اہم ترین رول ادا کیا۔ وہ جدید ترین آلات کے آخری  
 موجد تھے۔ گرین ۱۸۵۵ء میں انگلینڈ میں برسٹل سٹی میں پیدا

ہوئے۔

برطانیہ میں گرین کالیم پیدائش ایک تہوار کی شکل میں منایا جاتا ہے اور والدین کو براؤز کی زیرِ نگرانی میچک باکس یعنی جادو کا بکس کے نام سے گرین کی زندگی پر ایک فلم بھی تیار کی گئی تھی، یہ ایک دستاویزی فلم تھی۔

## لیڈ ٹیز کا پیل

جب گرین کی ایجاد منظرِ عام پر آئی تو اس کے چند دن بعد فرانس کے سائنس دان لوئی بیریئم آگسٹس نے بھی دو لنس و الاکیرہ تیار کیا۔ اس کی دیکھا دیکھی فرانس کے ایک اور سائنس دان آگسٹس نے اس کام کے میں اصلاح کر کے ایک لنس و الاکیرہ تیار کیا جس سے انھوں نے لیڈز کے پیل کی تصویر تار کی۔ اس طرح فرانس کے ان آلات کی نسبت دو سائنس دان نہایت سیدھے سادے آلات تیار کرنے میں مصروف رہے۔

## فلم کا دھندا

فرانس میں آگسٹس اور لوئی لومیر نامی دو ماہر فوٹو گرافر کے آلات تیار کرتے تھے۔ ان کی کوشش سے کمینے ٹو اسکوپ میں کافی اصلاح ہوئی۔ ایک ایسا آلہ تیار ہوا جو ہر تصویر کے چوکھٹے کی جگہ پر جانے کے بعد فلم کو کچھ مدت میں ساکت رکھنے کے قابل بناتا تھا۔ انھوں نے اپنے سینے میں ٹو گراف سے پرس کے ایک ریلیٹور ان میں سینما گھر کھولا۔ یہ دنیا کا سب سے پہلا سینما گھر تھا جس کی شرح داخلہ ایک فرنیٹک فی کس تھی۔ یہیں سے لومیر براؤز نے سینما کی پیشہ ورانہ تاریخ کی بنیاد ڈالی۔ اس میں اہم اصلاح ٹامس آرمٹھ نے کی۔ ۱۸۹۵ء میں انھیں کامیابی حاصل ہوئی۔

## شکاگو کی نمائش

کہتے ہیں ۱۸۹۱ء میں شکاگو میں ایک نمائش لگی تھی جس میں چلتی پھرتی تصویریں دکھانے کے لیے ایڈیسن نے ایک پراجیکٹر تیار کیا تھا۔ اس کا نام کینے میٹرو اسکوپ رکھا گیا۔ ایڈیسن کو اپنے اس کام میں کافی کامیابی حاصل ہوئی۔ اسی باعث امریکن ایڈیسن کو سینما کا موجد ماننے لگے۔ جیسے فرانسیسی لومیر کو اس میدان کا پہلا مرد تسلیم کرتے ہیں۔

کچھ لوگوں کا کہنا ہے کہ ۱۸۹۵ء میں ٹامس آرمٹ کی ایجاد کو دیکھ کر ایڈیسن نے وین کوپ ایجاد کیا، جس سے چلتی پھرتی فلموں کو پروڈیو کرنے کا سلسلہ شروع ہوتا ہے۔ اس کا پہلا کامیاب منظر ۲۰ جولائی ۱۸۹۶ء کو نیویارک کے سنگیت بھون میں کیا گیا۔ اس وقت ایڈیسن وہاں موجود تھے۔

ایڈیسن کے اس تجربے سے متاثر ہو کر آٹ وے اور گرے لوگھم نام کے دو سائن دانوں نے فلم بنانے کے کام کو تیزی کے ساتھ آگے بڑھایا۔ ان دونوں نے مل کر سائٹو نو سٹو لمبی فلم تیار کی اور ساتھ ہی کیمرا اور پراجیکٹر میں بھی اصلاح کی۔ لوگھم کی اس فلم کا کافی چرچا ہوا اور اسے لوگھم کوپ کے نام سے یاد کیا جانے لگا۔ لوگھم نے اپنا یہ آلہ اس لیے ایجاد کیا کہ فلموں پر دباؤ کم پڑے اور وہ زیادہ دنوں تک چلیں۔ اس ردعمل کو بڑھانے والے جرمنی کے ایک اور سائنس دان میکس سکندر و سکی تھے جنہوں نے سینے آپریٹس کے نام سے والیو اسکوپ ایجاد کیا۔

## مارویل آف دی سینچری

ان دنوں سائنس دانوں کے علاوہ اس میدان میں جنہوں نے شہرت حاصل کی ان میں رابرٹ ڈبلیو پال کا نام فخر سے لیا جاسکتا ہے۔ پال نے ٹھامس کی ایجاد کو دیکھ کر اس سال ایک پراجیکٹر اور ہاتھ سے چلنے والا ایک بلک سا مووی کیمرا



ایجاد کیا۔ پال اپنا یہ آلہ سٹیٹ نہ کر اسکے کہ فرانس کے لومیر برادرز نے اسی طرح کا ایک اور آلہ ایجاد کیا جس کا نام سینو میڈیو گراف رکھا گیا۔ لومیرز برادرز کے اس آلے سے فلم سازی اور اس کی نمائش کا کام ایک ساتھ ہوتا تھا۔ اس آلے سے مارول آف دی سینچری نامی فلم تیار کی گئی۔ اس کا اولین مظاہرہ ۲۰ فروری ۱۸۹۶ء کو لندن میں لائل پال تھیٹر میں ہوا۔ اس کے بعد یورپ کے بڑے بڑے شہروں میں یہ فلم دکھائی گئی۔ یہ عوام کی تفریح کا ایک عمدہ ذریعہ ثابت ہوئی۔ ڈرامائی طور پر ہم نہ ہونے کے باوجود اس وقت اسے تفریح کا ایک خوبصورت ذریعہ تسلیم کیا گیا۔

پال ہی نے سب سے پہلے متحرک فلموں کو پردے پر بڑی صفائی کے ساتھ پیش کیا اس کے لیے انھوں نے پراجیکٹر ایجاد کیا۔ اس کا نام اس وقت تھیٹر وگراف تھا۔ لیکن اس سے قبل ۱۸۹۵ء میں یہ آلہ منظر عام پر آچکا تھا۔ لہذا پال کے اس آلے کو اولیت کا شرف حاصل نہ ہو سکا۔ اس طرح لومیر برادرز نے بھی اگرچہ اولین سے دو ماہ قبل مارول آف دی سینچری اور اس سے پہلے ۱۸۹۵ء میں گاڑی پہنچتی ہے نامی ایک مختصر فلم اور ”پچکاری“ نامی ایک کامیڈی فلم تیار کر لی تھی، جو ماسکو کے نزدیک سوویت فلم لائبریری میں موجود ہے جس کی پہلی نمائش ۲۸ دسمبر ۱۸۹۵ء کو پیرس کے ”گرینڈ کینیفے“ نامی ایک ہوٹل میں تقریباً ایک صد تماشائیوں کے روبرو ہو چکی تھی لیکن پھر بھی لومیر برادرز کو دو سکرینوں کی صف میں شامل نہیں کیا جاسکتا کیونکہ ان کا آلہ ان سے پہلے کے سائنس دانوں کی ایجادات کی بنا پر تیار ہوا تھا اور لومیر برادرز تو دراصل شروع میں ہی اس میدان میں پیشہ ورانہ انداز سے آئے تھے۔ اس لیے انھیں فلمی دنیا کے اولین تاجر کے طور پر یاد کیا جاتا ہے۔

یہ کارواں اسی طرح چلتا رہا۔ خاموش فلمیں مسلسل دکھائی جاتی رہیں۔  
۱۹۰۳ء میں پہلی خاموش فلم فیچر منظر عام پر آگئی۔ اس کا نام لائف آف این

امریکن فائیرمن تھا۔ اور اس کے موجد ایلین کھے۔ ۱۹۲۶ء میں وزیر برادرز اور  
وٹیا فون کارپوریشن نے مل کر تجارتی نقطہ نظر سے مکمل فلموں کی تیاری اور ان  
کی نمائش کا کاروبار شروع کیا۔

۶ اگست ۱۹۲۶ء کو نیویارک کے مقام پر وارنر برادرز کے تھیٹر میں "دان  
جان نامی ایک مکمل فلم دکھائی گئی۔ اس فلم کی موسیقی ریکارڈوں کے ساتھ  
پیش کی جاتی تھی اور فلم کی نمائش کے ساتھ ریکارڈ بھی بجا کرتے تھے۔ یہی  
دنیا کی پہلی مکمل فلم تصور کی جاتی ہے اور یہیں سے دنیا میں سینما کی مقبولیت کے ساتھ  
افادیت اور اہمیت محسوس کی جانے لگی۔

تیسرا باب :

هَذَا وَسْطَانِي سَيْنَا كِي بَدَلِ اَوْر اَتَقَا





ہندوستانی سینما کی ابتدا ۱۸۹۶ء سے ہوئی۔ ہندوستان میں فلموں کی نمائش سے پہلے فریسی تاجروں نے بمبئی میں جون ۱۸۹۶ء میں فرانس کے فلم ساز لوئی لومیئر اور آگسٹ لومیئر ایک چھوٹی سی مشین لے کر بمبئی آئے۔ یہ دونوں حضرات لومیئر برادرز کے نام سے بمبئی کے واٹسن ہوٹل میں آکر ٹھہرے۔ آج کل اسے ایس، پرمینڈ مینیشن کے نام سے پکارا جاتا ہے اور مینیشن کے نام سے بھی مشہور ہے۔ انھوں نے اس ہوٹل کے ہال میں، ۱۸ جولائی ۱۸۹۶ء کو پہلی بار مارویل آف دی سینچری نامی فلم کی نمائش کی۔

یہ فلم شام کے وقت دکھائی جاتی تھی۔ ہال میں تقریباً دو سو آدمیوں کے بیٹھنے کا انتظام تھا۔ ہر سیٹ کا ریٹ دو روپے تھا۔ ایک مہینے بعد تماشائیوں کی تعداد میں اضافہ ہونے لگا۔ تعداد اتنی بڑھی کہ ہال میں فلموں کی نمائش ناممکن ہو گئی۔ یہ دیکھتے ہوئے جولائی ۱۸۹۶ء کو بمبئی کے ناولٹی تھیٹر میں فلموں کی نمائش کا انتظام کیا گیا۔ اس تھیٹر کو آج کل ایکسیلیئر تھیٹر کہتے ہیں۔ فلمیں چھ بجے شام اور نو بجے رات کو دکھائی جاتی تھیں۔

لومیئر برادرز اچھے تاجر تھے۔ انھوں نے اپنی فلموں کے اشتہار بھی دینے شروع کر دیے۔ اس کا پہلا اشتہار ۱۳ جولائی ۱۸۹۶ء کو ٹائمز آف انڈیا میں شائع ہوا۔

جس کا عنوان تھا . . .

” دنیا کی کہنی میٹو گرافک پچر کا حریت انگیز مظاہرہ —

مارویل آف دی سینچری —

تھیٹر کو آرگسٹرا اسٹال، ڈریس سہاگل، سیکنڈ سٹیس اور گیلری میں تقسیم کیا گیا تھا۔ پہلی تین کلاسوں کے لیے ایک روپیہ، سیکنڈ سٹیٹ کے لیے آٹھ آنے اور گیلری کے لیے سوا چار آنے شرح ٹکٹ مقرر کی گئی تھی۔

لومیئر برادرز کے اس مظاہرے کے بارے میں ٹائمز آف انڈیا نے اپنی رکنوں یوں ظاہر کی :

” لومیئر برادرز کی یہ ایجاد دو جدید کی ایک عظیم سائنسی

اختراع ہے۔“

لومیئر برادرز کے اس مظاہرے اور اشتہار کا اچھا اثر پڑا۔ ہندوستان کے لیے اس فلم کی نمائش ایک کشش کا موجب بن گئی۔ ہندوستانیوں کی اس کشش میں تجارت کا ابھرتا ہوا رنگ دیکھ کر کئی غیر ملکی فلم ساز اپنی فلموں کی نمائش کے لیے بھارت کی جانب چل پڑے۔ لومیئر برادرز کے اس مظاہرے کے تین — ۸۰ دن بعد اٹلی کے باشندے سگزن نیلی اور کونا پار

اپنی فلم لے کر بھارت آئے۔ انھوں نے بمبئی کے اسپنڈے میدان میں جو کہ اب آزاد میدان کہلاتا ہے، اپنی فلموں کی نمائش کی — انھیں کچھ اور کامیابی ملی۔ اس کے بعد جنوری، ۱۸۹۷ء میں پی اے کی فلم سٹورٹ کی بمبئی کے ریوالی تھیٹر میں دکھائی گئی۔ اس میں لوکل ٹرین کی آمد و رفت، اس پر سے مسافروں کے چڑھنے اترنے، سڑکوں پر آگ بجھانے والی گاڑیوں کی بھاگ بھاگ، دھوپ میں لوگوں کی چہل قدمی، بچوں کے باغوں میں کھانے پینے، دوڑنے کھیلنے وغیرہ کے مناظر دکھائے گئے تھے۔ بمبئی کے عوام کے لیے یہ بہت پرکشش اور تفریح کا باعث رہے۔

۳۹  
 اس طرح فلم کی نمائش کی بجانب عوام کی کشش دیکھ کر بمبئی کے ہارنرزی روڈ پر قائم موٹرانڈیا کمپنی سے متعلق چند لوہریوں نے ناولٹی تھیٹر میں ایک فلم دکھانی جس میں شہریوں کی بے پناہ بھڑائی گئی۔ ان کی دیکھا دیکھی یکم ستمبر، ۱۸۹۷ء کو صرف ایک روپیہ شرح ٹکٹ رکھ کر میسرز گلکسٹن اور کائے فولوگرافروں نے اپنے تھیٹر میں ایک فلم دکھائی۔ اس وقت ایک غیر ملکی فلمی ادارے وارویک ٹرنینگ کمپنی نے جس کا دفتر کلکتہ میں تھا، ہم، فٹ لمبی ایک فلم سورما آف کلکتہ تیار کرائی۔ اس فلم کا کیمرو مین ایک بدیشی تھا اور فلم میں بندرگاہوں کے چند مناظر پیش کیے گئے تھے۔ یہ فلم ۱۸۹۹ء میں لندن میں دکھائی گئی تھی۔ کہتے ہیں کہ اس فلم کے چند پرنٹ بھارت کے پہلے وزیراعظم پنڈت جواہر لال نہرو کو پیش کیے گئے تھے۔ ہندوستانی عوام نے ایسی فلموں کی نمائش بہت پسند کی کیونکہ اس وقت تفریح کا کوئی اور ایسا ذریعہ نہ تھا کہ جس سے عوام میں کم خرچ اور بالائشیں والی کیفیت پیدا ہو جاتی۔

### اولین بھارتی فلم ساز شری سیٹھنا

بدیشی فلم سازوں کی دیکھا دیکھی ہندوستانی عوام بھی فلم سازی کی صنعت کی جانب توجہ دینے لگے۔ بمبئی کے ایک سیٹھ مانک بی سیٹھنا پہلے ہندوستانی فلم صنعت کا رکھے جنہوں نے ایک سینما کمپنی قائم کر کے بمبئی کی سڑکوں پر گھوم گھوم کر لوگوں کو سینما دکھانا شروع کیا۔ اس کے بعد تو اس صنعت کو کسی دیگر ہندوستانیوں نے اپنایا اور داد و تحسین حاصل کی۔

۱۸۹۸ء میں بمبئی میں ایک شخص ہریش چندر سکھارام نے ایک قدم اور آگے بڑھایا۔ وہ ان فلموں سے اتنے متاثر ہوئے کہ انہوں نے لندن سے مووی کیمرا منگانے کا آرڈر دیا جس کی قیمت تقریباً ۲۱ گنی تھی۔ جب یہ کیمرا آگیا تو اس کے ذریعہ انہوں نے یہاں کے پہلوانوں کرشنن، ہاوگی اور پنڈ لیک کی کشتی اور ہینگنگ

گارڈن کے مناظر فلم بند کیے اور انھیں پروسینگ کے لیے لندن بھیج دیا۔ پھر انھوں نے ایک پراجیکٹر بھی منگوالیا۔ اور اسے اوپن ایر سینما کے طور پر استعمال کر کے غیر مالک سے فلمیں منگا کر ان کی نمائش شروع کر دی۔ مذکورہ پہلو انوں کے نام کرشنن ہاؤگی اور پیڈ لیکھے۔

## جَمَشید جی صید ان میں

شری ہرش چندر سکھارام کے بعد شری وی، بی مہتہ اس میدان میں آئے۔ انھوں نے "امریکہ انڈیا" نامی فلم کے ساتھ فلمیں دکھانے کا کام شروع کیا۔ لیکن شری وی، بی مہتہ اور اٹلی کے تاجر کے درمیان رقابت کا جذبہ پیدا ہو گیا۔ اس رقابت میں مہتہ لازمی طور پر ناکام ہو جاتے لیکن اس وقت جمشید جی نس جان جی ٹانانے فلم سازی کی صنعت کی ابتدا کر دی۔ اس اقدام سے اٹلی کے تاجر کمزور پڑ گئے۔ جمشید جی نے اپنے ذاتی استعمال کے لیے فلم مشین خریدی تھی لیکن جب انھوں نے مہتہ کی حالت کمزور دیکھی تو یہ کبھی کے اسی اسپینڈے میدان یعنی آزاد میدان میں لگوادی جہاں پہلے اٹلی کے تاجروں نے فلم کی نمائش کی تھی۔ اس سے مہتہ کو کافی کامیابی حاصل ہوئی۔ جمشید جی کے اس حوصلہ آمیز قدم کا اثر باقی فلم صنعت کاروں پر بھی پڑا۔

## بندروں کا تماشہ

۱۸۹۹ء میں ہرش چندر سکھارام کی دوسری فلم تیار ہوئی جس میں بندروں کا تماشہ پیش کیا گیا۔ انھوں نے اس سال گئی ٹھٹھیر میں اپنی فلمیں باقاعدہ طور پر دکھانی شروع کر دیں۔ داخلے کی شرح آٹھ آنے سے تین روپے تک تھی۔ لوگوں نے سکھارام کی اس کوشش کو پسند بھی کیا۔ کہتے ہیں کبھی کبھی تو ایک ایک شو میں تین تین سو روپے اکٹھے ہو جاتے تھے۔ ۱۹۰۰ء میں



خورشید جی۔ ایم۔ باٹلی والے شاہ پورے بھیدوار کی معرفت پورے جنگ سے متعلق چند پرکشش مناظر کی حامل نیوز فلمیں منگوائیں اور انھیں بمبئی کے ناویٹی ٹھیٹر میں دکھایا گیا۔

## پاتھے کی کوشش

۱۹۰۰ء میں پاتھے نے بھی بھارت میں فلم کا دھندا شروع کیا۔ ان کی فلموں کی خاصیت یہ تھی کہ ان میں ہندوستانی مناظر بھی دکھائے جاتے تھے۔ پاتھے کا کیمرو مین جن مناظر کی فلم بندی کرنے کے لیے بھارت آیا اس میں بنگال کے نامور فلم ساز شری ہیرالال سین بھی تھے۔ انھیں سائینس کے میدان میں خاصی دلچسپی تھی اور وہ لندن سے میسرنپل کا کمپنی میں ٹوگراف نامی آلہ بھارت لائے اور وہ اپنے اعلیٰ ذوق کا ثبوت بھی دے چکے تھے۔ انھوں نے پاتھے کے نقش قدم پر چلنے کے موقع سے فائدہ اٹھایا۔ انھوں نے شاٹ لینے کا فن بھی بخوبی سیکھ لیا تھا۔ اس کے بعد انھوں نے ایک کیمرو خود تیار کیا۔ اس کیمرو سے انھوں نے مقبول عام ڈانس ڈرامہ ”علی بابا“ کے چند مناظر فلمائے۔ اس میں زیند زما تھ داس، کیم کمار کی کے ڈانس تھے۔ انھوں نے اپنی سرگرمیوں کا مرکز کلکتہ بنایا۔ ان کی اس کوشش میں کامیابی کو دیکھ کر کلکتہ کے کئی سرمایہ دار فلم سازی کی صنعت کی جانب متوجہ ہوئے۔

ادھر بمبئی میں اردن ٹریڈنگ کمپنی کے مالک ہریش چند سکھارام نے ۱۹۰۳ء میں لارڈ کوزن کے دربار کی ایک فلم بھی تیار کی۔ اس کے تقریباً چار سال بعد انھوں نے اپنے بھائی کے ساتھ مل کر جگوان شری کرشن کی زندگی پر ایک فیچر فلم بنانے کا منصوبہ بھی تیار کیا تھا۔ لیکن بھائی کی موت ہو جانے کی وجہ سے یہ منصوبہ بھی عملی شکل اختیار نہ کر سکا۔ بھائی کی اچانک موت سے سکھارام اتنے مایوس ہوئے کہ ۱۹۱۱ء میں انھوں نے اپنا کیمرو بیچ ڈالا۔

۱۹۰۴ء میں مانگ جی سینٹھانے اپنی ٹوزنگ ٹاک کی کمپنی کے ذریعہ دوریل کی ایک فلم لائف آف کرائسٹ (حضرت عیسیٰ کی زندگی) کو دکھانا شروع کر دیا۔ ۱۹۰۷ء میں ایم چارلس پتھنے نے بمبئی میں فلم سازی کے آلات اور پراجیکٹر کی فروخت کے لیے اپنی ایک براج کھول دی۔

۱۹۱۰ء تک بھارت کے سب سے بڑے شہروں میں سینما گھر کھل گئے۔ ان میں غیر ملکی فلمیں دکھائی جاتی تھیں۔ ۱۹۱۱ء تک غیر مالک میں فلم سازی کا دھندہ گھٹنوں کے بل چل رہا تھا۔ جبکہ ۱۹۱۰ء میں دنیا کی پہلی نیچر فلم کوئین الزبتھ پیش کی گئی تھی۔

دھرم ۱۹۰۴ء تک جمشید جی کا دھندہ بڑی تیزی کے ساتھ چلتا رہا۔ ۱۹۰۵ء میں جب بنگال کی تقسیم کے خلاف زور دار تحریک چلی تو سرنیدر ناتھ بینرجی کی زیر رہنمائی جو بے مثل مظاہرہ ہوا اسے جیوش سرکار نے کیمروں میں آمار لیا تھا۔ کارکن کی یہ فلم کارونیشن تھیٹر میں دکھائی گئی تھی لیکن بعد میں برٹش کارکن نے اس پر پابندی لگا دی۔

جیوش سرکار نے بلو منگل کے نام سے ایک نیچر فلم بنانے کی کوشش بھی کی تھی۔ اس فلم کی تیاری میں کلکتہ کے مشہور فلم ساز جے، ایف، مدن نے بھی تعاون دیا تھا۔ مگر یہ نیچر فلم تیار نہ ہو سکی۔ اس کے بعد شری کار نے دیوی گھوش نامی ایک اور شخص کے ساتھ اس منصوبے کو مکمل کرنے کی کوشش کی۔ مگر کامیاب نہ ہو سکے۔ خوش قسمتی سے مشہور زمانہ فلم ساز ایف، جی، مدن بمبئی سے آکر کلکتہ میں بس گئے اور انگریزی فلموں کی نمائش کے لیے ایک تھیٹر قائم کیا۔ اس تھیٹر کا نام مدن بال سکوپ رکھا گیا۔ یہی مدن بال سکوپ آگے چل کر ایلفنسٹن کے نام سے مشہور ہوا۔ یہی آجکل منرو سینما ہے۔

شری وی، پی، مہتہ نے پتھنے کے ساتھ فلموں کی نمائش کا ٹھیکہ لے کر اسپیلڈے میدان میں فلمیں دکھانی شروع کیں۔ ابھی تک بمبئی میں باقاعدہ طور

پر فلمیں نہیں دکھائی جاتی تھیں۔۔۔۔۔ اس کا سہرا پاتھے کے سر بندھتا ہے۔

۱۹۰۸ء میں پاتھے نے پریس انڈیا موٹر کمپنی کے نزدیک ایک ٹین کی چھاونی میں فلموں کی نمائش دیکھی جس کا اہتمام ایک فرانسیسی، اور ہندوستانی تاجر نے مل کر کیا تھا۔ ہر سنیچر کو یہ دونوں حضرات آمدنی، اور خرچ کا حساب کرتے تھے۔ پاتھے کو اس وقت سینما گھروں کی کمی کھٹکی اور انہوں نے ۱۹۰۹ء کے آخر تک بہت سے سینما گھر قائم کیے۔

پاتھے کے اس کام میں سب سے زیادہ تعاون مدن جی نے دیا۔ مدن پارسی تھے۔ ان میں لگن تھی، حوصلہ تھا، امنگ تھی اور بے پناہ قوت تنظیم تھی۔ اپنی اسی قوت اور عقل و فہم کی بدولت مدن جی بنگالی نائٹک کمپنی کے صدر مقرر ہوئے۔ مدن جی کی کوشش سے بھارت ہی میں نہیں بلکہ ملایا، سنگاپور وغیرہ ممالک میں بھی سینما قائم ہوئے۔

مدن جی کی اس کوشش سے پاتھے بے حد متاثر ہوئے اور اپنی فلموں کی نمائش کے تمام حقوق انہی کو دے دیے۔ مدن جی نے فلموں کی تقسیم کے حقوق بھی حاصل کر لیے۔ مدن جی پہلے ہندوستانی تھے جو کلکتہ میں باقاعدہ بدلیٹی فلمیں دکھاتے تھے۔ بعد میں وہ فلم ساز بن گئے۔ اس صنعت کے فروغ میں مدن جی نے قابل تعریف خدمات انجام دیں۔

## تورنے کی فلم سنت پنڈ لیک

۱۹۰۹ء میں ہی دادا تور نے نے بمبئی کے سینما سٹرنگل داس کے ہنگلے پر کھلے میدان میں سنت پنڈ لک کی شوٹنگ کی تھی جس کی نمائش کارونیشن کھیڑنے کی تھی۔ یہ فلم ایڈوکیٹ آف انڈیا پریس کے مینیجر شری چرتکے کی درخواست پر تیار کی گئی تھی۔ اس فلم کا کیرہین ایک غیر ملکی شخص تھا۔ اس

کا نام جانسن تھا۔

## ساوتری

اس فلم کو دیکھ کر ۱۹۱۱ء میں شری اننت رام پرشورام کارنیکر، شری ایس این پانڈیکر اور شری وی، بی، دیو اکرنے شری ہرشیش چندر سکھالام سے رابطہ قائم کیا اور ان سے فلم سازی کا ارادہ ظاہر کیا۔ کلارونیشن دربار کے مناظر کی فلم بندی کے لیے ابھی کنٹر ایکٹ ہو ہی رہا تھا کہ کارونیشن سے ٹرسٹ روڈ کے بانی شری نانابھائی فلم سازی کے مقصد سے اس دھندے میں داخل ہو گئے۔ انھوں نے سکھالام سے سات سو روپے میں ان کا کیمرا خریدا اور ساتھ ہی ریلیں بھی خریدیں۔ سکھالام کے ایک حصے دار کی موت ہو جانے کی وجہ سے انھوں نے یہ کیمرا اور ریلیں مالوسی کے عالم میں فروخت کر دی تھیں۔ یہ سکھالام کا کیمرا پرانے طرز کا تھا اور یہ صرف دو سو فٹ کے فاصلے تک کی تصویریں آتا رہتا تھا۔ اس کیمرا سے انھوں نے فلم ساوتری تیار کی تھی۔ ان کی یہ کوشش ہر اعتبار سے ناکام رہی لیکن پھر بھی انھوں نے ہمت نہ ہاری۔ دھرم داس نگر داس اور بھگوان داس چتر دیا اور ان دو سرمایہ داروں کی مدد سے وہ فلم سازی کی خدمت میں مصروف رہے۔ پھر نارائن راو پیشوا سے متعلق ایک فلم تیار کی۔ آؤٹ ڈور شوٹنگ کے لیے وہ بہار گئے۔ کوئی پروڈیوسر آؤٹ ڈور شوٹنگ کے لیے پہلی بار اپنا یونٹ لے کر باہر گیا تھا اس فلم کی شوٹنگ بہار میں مور کے مقام پر ہوئی تھی۔

اس زمانے میں فلم بنانا تو کیا دیکھنا بھی گناہ سمجھا جاتا تھا۔ اسے شریف گھرانے کا پیشہ تصور نہیں کیا جاتا تھا۔ غالباً اسی لیے کوئی عورت فلموں میں کام کرنے کے لیے تیار نہ ہوتی تھی۔ آخر بڑی جدوجہد کے بعد ایک لڑکی کو اس فلم میں کام کرنے کے لیے آمادہ کیا۔ اس کا نام تھا زبدا۔

فلموں میں عورتوں کی عدم موجودگی ہندوستانی فلم سازوں کے لیے

ماریوسی کا باعث ہوئی۔ اس وقت داد اصحاب بھالکے حضرت عیسیٰ کی زندگی پر تیار کی گئی فلم لائف آف کرائسٹ دیکھنے کے لیے یونائٹڈ سٹی آف۔ وہ اس فلم سے اتنے متاثر ہوئے کہ انھوں نے بھی ایسی ہی فلم ہندوستان میں تیار کرنے کا ارادہ کر لیا۔ نتیجے کے طور پر انھوں نے فلم سازی سے متعلق ادب اور مشینوں پر لکھی گئی کتابوں کا مطالعہ شروع کر دیا۔

اس دوران اے، بی، سی آف سینما فوٹو گرافی نامی ایک انگریزی کتاب ان کے ہاتھ لگ گئی۔ انھوں نے اس کتاب کے عملی طور پر فائدہ اٹھایا۔ داد اصحاب بھالکے نے جرمنی میں رہ کر مصوری، فوٹو گرافی اور بلاک سازی میں مہارت حاصل کر لی تھی۔ اس لیے انھیں کتاب کے سمجھنے میں دیر نہ لگی۔ یہی نہیں بلکہ انھوں نے اس کتاب کے مطابق فلم سازی کے تجربے شروع کر دیے۔ تجربات شروع کرنے سے پہلے انھوں نے ۱۵۰۰ روپے کا بمیہ کرایا اور یکم فروری ۱۹۱۲ء کو فلم سازی سے متعلق ضروری ساز و سامان خریدنے کے لیے لندن گئے۔ دو ماہ بعد وہاں سے ایک ولیم سن کیمرا ایک فورٹینک مشین اور ایک پروڈکشن اور چھپائی کی مشین لے کر بھارت لوٹے۔ پہلے انھوں نے ایک ۵۰۰ فٹ لمبی فلم ڈی گرو تھ آف اے پلانٹ نامی فلم بنائی۔ کھٹی اور ان کا یہ تجربہ کامیاب رہا۔

اپنے اس تجربے کی بنا پر داد اصحاب بھالکے نے پہلی فیچر فلم راجہ ہریش چندر بنائی۔ اس فلم کی تیاری میں انھیں آٹھ ماہ لگ گئے۔ اس فلم کی تیاری میں انھیں کتنی ذہنی، جسمانی اور معاشی پریشانی اٹھانی پڑی، اس کا احساس تو اس بات سے ہو جاتا ہے کہ اس فلم کے پروڈیوسر، ڈائریکٹر، کیمرا مین، ڈیزائنر، پروسیسور، ایڈیٹر، ڈسٹری بیوٹر اور پابلسٹی مینجروہ خود تھے۔ ان کے لڑکے اور لڑکیاں ان کے کاموں میں ہاتھ بٹایا کرتے تھے۔ اور ان کی بیوی نے اپنے گننے بھی دے دیے تھے۔ ان کی یہ فلم دسمبر ۱۹۱۲ء میں تیار ہو گئی تھی۔ مگر، امرہ ۱۹۱۳ء کو بمبئی کے سنڈہرسٹ روڈ پر واقع کارونیشن تھیٹر میں اس فلم کی نمائش

ہوئی تھی۔ اس فلم کے ہیرو ڈی۔ ڈی۔ ڈامبلے تھے اور تاراستی کارول سوئسکی نے کیا تھا۔ اور ان کے لڑکے بھال چندر بھالکے نے روہت کارول ادا کیا تھا۔ راجہ ہریش چندر کے بعد دادا صاحب بھالکے نے بھاسٹر، موہنی اور ساویری بنائیں۔ ان کی نمائش بھی انھوں نے بمبئی میں کی۔ دادا صاحب بھالکے ۱۹۱۴ء میں اپنی فلمیں لے کر لندن چلے گئے۔ وہاں ان کی ان فلموں کی خوب تعریف ہوئی۔ امریکہ کے فلمی تاجر وائر برادر نے ان کی فلموں کے دو پرنٹ کا آرڈر دیا۔ لیکن پہلی عالمی جنگ شروع ہو جانے کی وجہ سے دادا صاحب بھالکے کو ضروری سامان دستیاب نہ ہو سکا اور وہ آرڈر جوں کا توں رہا۔

۱۹۱۴ء سے ۱۹۱۸ء تک تمام فلموں کی درآمد بند ہو جانے سے ہندوستانی فلم سازی کی صنعت کی حالت ڈالوا ڈول ہو گئی۔ لیکن دادا صاحب بھالکے نے اسے کسی نہ کسی طرح زندہ رکھا اور ۱۹۱۷ء تک انھوں نے ۲۳ فلمیں بنائیں۔ ان کی کامیابی کو دیکھ کر بمبئی کے تاجر اس جانب متوجہ ہوئے۔ ان کے اشتراک سے انھوں نے ہندوستان فلم کمپنی قائم کی جس سے دادا صاحب بھالکے اپنا اسٹوڈیو بمبئی سے ہٹا کر ناسک لے گئے۔ بھالکے کے ساتھیوں میں مایا شکر بھٹ، وی، ایس، آپے، ایل، وی، پاٹھک اور گوگل داس دامودراہم تھے۔

دادا صاحب بھالکے کی بدولت فلم سازی کی صنعت بہت مقبول ہوئی۔ ہندوستانی فلموں میں ان کی بیٹی منداکنی پہلی ایکٹریس تھی، جو ان کی فلم کالیاء مردن اور کرشن جنم میں کرشن کے روپ میں آئی اور بھال چند بھالکے پہلے بال کلا کار تھے انھوں نے راجہ ہریش چندر میں روہت کارول ادا کیا تھا۔ دادا صاحب بھالکے نے اپنی زندگی میں ۳۵ فلمیں بنائیں۔ ان کی آخری فلم گنگاوترین تھی۔ اس کے بعد وہ فلمی دنیا سے ریٹائر ہو گئے۔

دادا صاحب بھالکے کا پورا نام ڈھونڈی راج گو بند بھالکے تھا۔ وہ اپریل ۱۸۷۰ء میں ناسک سے ۱۸ میل دو موضع ترمبوک میں پیدا ہوئے انھوں نے

نے بمبئی کے سر جے جے اسکول آف آرٹس اور کلا بھون، بڑودہ میں مصوری کی تعلیم حاصل کی اور جرمن جاگر مصوری، فوٹو گرافی اور بلاک سازی کے فن کا خصوصی مطالعہ کیا۔

دادا صاحب پھالکے ہندوستانی فلم سازی کے موجد اور باباوا آدم ہیں۔ انہوں نے یہ قدم اپنی زندگی میں شہرت حاصل کرنے یا دولت کمانے کی غرض سے نہیں اٹھایا بلکہ قوم میں فنی شعور پیدا کرنے کے لیے انہوں نے اپنا سب کچھ قربان کر دیا۔ اسی لیے وہ اپنی زندگی کے آخری لمحہ تک مصیبتوں اور دکھوں میں گھرے رہے۔

اس کے بعد بابوراؤ پنڈیٹر فلم سازی کی صنعت کو توسیع اور ترقی دینے میں پیش پیش رہے۔ انہوں نے فلم میں حقیقت کی رنگ آمیزی کرنے کے لیے گھاس پھوس، ٹماٹ اور گوبر وغیرہ کی مدد سے اپنی فلموں کے سیٹ تیار کیے۔

بابوراؤ پنڈیٹر دادا صاحب پھالکے کے شاگرد تھے۔ وہ ۱۹۱۹ء میں فلمی دنیا میں داخل ہوئے۔ انہوں نے یوں تو کئی فلمیں بنائیں لیکن ان میں نسلم سوزندھری بھی تھی۔ کہتے ہیں یہ ہماری پہلی رنگین فلم بھی تھی۔ اس فلم کو دیکھ کر لوگ مانیتہ ملک بے حد متاثر ہوئے تھے اور انہوں نے انہیں سونے کا میڈل عطا کیا۔ لہذا سوزندھری ہماری پہلی انعام یافتہ فلم بھی قرار دی جاسکتی ہے۔

بمبئی کی دیکھا دیکھی ۱۹۲۱ء میں جنوبی بھارت میں بھی فلم سازی کا چلن ہوا۔ ۱۹۲۱ء میں رگھوپتی ونکٹیا اور ان کے بیٹے آر، پرکاش نے کوشش کر کے جنوبی بھارت میں آسٹار آف دی ایسٹ کے نام سے ایک فلم کمپنی قائم کی۔ اور سب سے پہلی فلم بھیشم ترنگیا نامی پیش کی۔ آر، پرکاش کچھ عرصہ ہالی وڈ میں گزارائے تھے اور وہاں انہوں نے فلم سازی کی تربیت حاصل کی تھی۔ اس کمپنی نے گجیندر موکشم فلم بنائی۔ اس کمپنی نے

تین فلمیں تیار کی گئیں۔ پھر کمپنی نہیں ہو گئی۔ اس کے بعد دکنی بھارت میں دھارمک فلمیں تیار کیے جانے کا ایک سلسلہ شروع ہو گیا۔ اس میں آرٹ درجن اے کے نام سے اور مدالیار کے نام سے فخر سے لیے جاسکتے ہیں۔

۱۹۱۸ء میں حکومت نے سینما ٹوگراف ایکٹ پاس کیا اور ۱۹۲۰ء میں کلکتہ لاہور، مدراس اور بمبئی میں بھی علاقائی سینسر بورڈ قائم کیے گئے۔

۱۹۲۵ء تک بمبئی فلم سازی کا مرکز بن گیا۔ کلکتہ کا نمبر دوسرا تھا۔ ان دونوں مقامات کے علاوہ ملک کے جن دوسرے حصوں میں فلم سازی کا کام شروع

ہوا ان میں پنجاب کو اہمیت حاصل تھی۔ البتہ مدراس اب تک پیچھے تھا۔ ۱۹۲۵ء میں لاہور میں دی گریٹ ایسٹرن فلم کارپوریشن کا قیام عملی میں آیا۔ اس کے ڈائریکٹر

لاہور ہائی کورٹ کے سابق جج سر موتی ساگر تھے۔ کمپنی کا ہیڈ کوارٹرز دلی میں اور فلم سازی کا مرکز لاہور میں رہا۔ اس کارپوریشن نے ہمانشورائے کے ذریعہ جرمنی میں

میونخ میں قائم ایک فلم کمپنی کے ساتھ ایک معاہدہ کیا۔ جس کے مطابق بھارت میں گوتم بدھ کی زندگی اور فلسفہ پر تخریر کردہ انگریزی شاعر سر مہتھوازلڈ کی شہرہ

آفاق نظم دی لائٹ آف ایشیا پر مبنی فلم لائٹ آف ایشیا بنائی۔ اس کے اسٹینڈ ڈائریکٹر ہمانشورائے تھے۔

اسی دوران موتی بی، گڈوانی بدیشی ممالک کی یا ترائے کے ٹوٹنے۔ وہ مہاراشٹر فلم کمپنی کے ایک حصے دار بن کر کئی کے یہاں قیام پذیر ہوئے۔ ایک

دن گڈوانی شوٹنگ دیکھنے کے لیے گئے۔ یہاں انھوں نے مناظر کو فلمانے کے متعلق چند مشورے دیے جنہیں سب نے پسند کیا۔ موتی بی گڈوانی، سردار

بنسر کری کی کوشش سے چار سو روپے مہینہ تنخواہ پر فلم ٹائٹل گرل کے ڈائریکٹر مقرر ہوئے۔ انھوں نے اسٹوڈیو میں قدم رکھتے ہی ملازمت کے قوانین اور

اصول مرتب کرائے جن میں ملازمین کے کام کے ادعات اور تنخواہ وغیرہ سے متعلق چند ایسے اصول بھی شامل تھے جن پر ملازمین چلنے کے عادی تھے۔ گڈوانی کی



آمد سے پہلے ملازمین اسٹوڈیو کو اپنی ذاتی ملکیت سمجھ کر اسے من مانے انداز سے استعمال کرتے تھے۔ شوٹنگ کا کوئی وقت مقرر نہ تھا۔ آمدنی بھی آپس میں بانٹ لی جاتی تھی۔ اور نہ ہی کمپنی یا اسٹوڈیو کا کوئی فنڈ مقرر تھا۔ ملازمین میں ڈسپن نہیں تھا۔ جس کے باعث کبھی کبھار کمپنی کے ملازمین شوٹنگ کے وقت ڈائریکٹر کے احکام کی عدولی بھی کر دیتے تھے۔ گڈوانی نے سب کو اپنی ڈیوٹی پر کاربند رہنے پر مجبور کیا۔ ایک مستقل فنڈ کی بنیاد ڈالی۔ ملازمین کو قابلیت اور کام کے مطابق تنخواہ مقرر کرنے کا اصول مرتب کیا۔ افسر اور ملازمین کے درمیان بات کرنے اور ملازمین کی طرف سے اپنے مطالبات پیش کیے جانے کے طریقے کی بنیاد ڈالی اور ساتھ ہی ملازمین کی قابلیت اور کام کے مطابق تنخواہ مقرر کی۔ اور گڈوانی نے ڈسپن کے ضابطہ کو سختی کے ساتھ لاگو کیا۔ اس کا نتیجہ یہ نکلا کہ فلم ساز سرمایہ دار اور اعلیٰ افسر خوش ہو گئے۔ لیکن دوسری طرف ملازمین میں بے چینی پھیل گئی۔ اس کا اثر اٹاپڑا۔ فلم "ڈنارٹ گرل" مکمل طور پر ناکام رہی اور کمپنی کا شیرازہ بکھرنے لگا۔

اسی دوران کمال جی پنڈھارا نے کمپنی کی باگ ڈور سنبھالی اور فلم سازی کا سلسلہ شروع ہو گیا۔

خاموش دور میں کئی اہم فلمیں آئیں اور کئی اہم ڈائریکٹر اور پروڈیوسر میدان میں آئے۔ ان فلموں میں لنکا دہن، بلو منگل، ایلکشن، کرشن، جنم، سورندھری، سنگھ گڑھ، بھگت وڈر، نرسی نہتہ، ولات پھرت رامائن، چندرناکھ، نوین بھارت، دی رتھ عرف دی گلوری آف گاڈ، اور ہم جیسی فلموں کے نام فحش سے لیے جاسکتے ہیں۔ ڈائریکٹروں میں بابو اور پیٹر بابو اور پنڈارکر، آر۔ ایس۔ چودھری، سدا چند لال شاہ، ایف۔ جے، مدن۔ اور دھیرن گنگولی کو کیسے فراموش کیا جاسکتا ہے۔ اسی طرح ایکٹریوں اور ایکٹروں میں سلوچینا، میس گوہر، بیو، پریمتوی اور جکیو

ستیاد لوی، جیلو بانی، گلاب، سلو چنیا سنیر، قہتاب، مبارک، منظر ہر  
 نماں، کا ذکر بھی جلی حروف میں کیا جاسکتا ہے۔ یہاں یہ امر بھی قابل ذکر  
 ہے کہ ہنستان میں پہلی باکس آفس فلم لنکا دہن تھی۔ اس کی روزانہ گراس  
 آمدنی بیل گاڑیوں میں بھر کر پولیس کے پہرے میں لائی جاتی تھی۔ اس کے  
 پروڈیوسر دادا صاحب پھالکے تھے۔

یہاں یہ امر قابل ذکر ہے کہ ۱۹۲۴ء میں سوزندھری کی نمائش پہلی بار  
 لندن میں کی گئی تھی۔ علاوہ ازیں ہمانشو رائے کی فلم لائٹ آف ایشیا مسلسل  
 دس ماہ تک بمبئی میں چلی تھی۔

جاموش فلموں کا کارواں اسی طرح چلتا رہا کہ اچانک کلکتہ کے  
 ایفیسٹن سینما گھر میں ایک زبردست دھماکہ ہوا یعنی امریکی ایک تکلم فلم  
 میلوڈی آف لو کی نمائش ہوئی۔ یہی وہ تکلم فلم تھی جو بھارت میں  
 پہلی بار دکھائی گئی تھی۔ اس کے بعد فلم لون سم آئی اس وقت بمبئی میں اپریل  
 فلم کمپنی کے مالک آردیشیر ایرانی اور کلکتہ کے من کھنڈر کے مالک جے، ایف  
 مدن، ان دونوں فلم سازوں نے تکلم فلمیں تیار کرنے کی جانب توجہ دی۔  
 لیکن اس سے پہلے ہی ماگھن لال وی بیگل اس جانب متوجہ ہو چکے تھے اور  
 وہ پردے پر آواز کا جادو جگانے کی کوشش کر رہے تھے۔ آخر ۱۹۳۰ء  
 میں نیپیل کو اس میں کامیابی حاصل ہو گئی۔ اس وقت انھوں نے شاردہ  
 فلم کمپنی کے جھنڈے تلے مانا لیکر کی کہانی پر مبنی فلم ”سکارام“ بنانی  
 شروع کر دی۔ شاردہ فلم کمپنی کے مالک شری بھوگی لال دوئے نے غیر  
 مالک سے آلات بھی منگائے شروع کر دیے۔ لیکن فلم پروڈیوسر اور ان کے  
 اس فن کے ماہر ساکھیوں کو موسم کا خیال بھی نہ آیا۔ وہ بے تحاشہ  
 شوٹنگ کرتے رہے۔ جس کا نتیجہ یہ نکلا کہ ان کی ساری محنت اکارت گئی اور  
 تیار شدہ نیگیٹو بھی خراب ہو گئے۔ محنت اور دولت دونوں کی تباہی

دیکھ کر دو بے کا حوصلہ لپٹ ہو گیا۔

دوسری طرف مدنِ بخر بہ کار اور ذہین تھے۔ ان کی ذہانت اور محنت کے نتیجے میں ۴ فروری ۱۹۳۱ء کو ایمپائر سینما میں ان کی دو شارٹ فلمیں دکھائی گئیں۔ یہ فلمیں مدنِ جی کے تھیٹر میں تیار ہوئی تھیں۔ ان فلموں میں موسیقی رقص، مزاح اور کھیل کے چند مناظر اور مختلف سازوں کے ساتھ طبلے کی سنگت دکھائی گئی تھی۔ اس زمانے کی بھارت کی مشہور گائیکامتی دیوی کے گانے کا پروگرام پہلی فلم میں دکھایا گیا تھا۔ اور دوسری فلم میں ماسٹر نثار اور دادا بھائی سرکار کی اداکاری کے مناظر تھے۔

اس کے بعد ۱۴ مارچ ۱۹۳۱ء کو امپریل فلم کمپنی کی فلم 'عالم آرا' میجسٹک سینما میں دکھائی گئی اور فلم کے ڈائریکٹر آر دیشر ایرانی تھے۔ اس میں ماسٹر وٹھل، پرمتوی راج کپور، زبیدہ، جلو بانی اور جگدیش سمبھٹی نے کام کیا تھا۔ یہ گیارہ ہزار ایک سو باون (۱۱۱۵۲) فٹ لمبی تھی۔ اس کے نوٹو گرافر عادل ایرانی تھے اور موسیقار سید زاہد ولد علی تھے۔ مکالمے اور کہانی جوزف ڈیوڈ نے لکھے۔ یوں تو اس سے پہلے بھی باغِ ایران اور نور و ظن جیسی فلمیں بن چکی تھیں اور ان کا موضوع بھی یہی تھا۔ لیکن اس فلم کی خوبی اس کی آواز تھی۔ اس فلم کی نمائش عبدالعلی یوسف علی دو بھائیوں نے کی تھی جس طرح ایرانی اس فلم میں آواز بھرنے کے لیے ایک خاص مشین کے ساتھ ایک فرانسیسی سائنس دان کو بھی بھارت بلا یا تھا۔ اسی طرح اس فلم کی نمائش کے لیے بھی فضل بھانی نے امریکے سے ساؤنڈ پراجیکٹر منگایا تھا۔ انھوں نے سب سے پہلے لیننگٹن ہوٹل کے ایک موٹر گراج میں اس آلے کو فٹ کر کے فلم کی نمائش کی تھی۔ اس کے بعد میجسٹک سینما بمبئی میں یہ فلم عوام کو دکھائی گئی تھی۔ اس فلم کا پہلا شو تین بجے ہونے والا تھا۔ لوگ اس فلم کو دیکھنے کے لیے اتنے بے قرار تھے کہ صبح سے ہی اکٹھے ہونے شروع ہو گئے۔ ٹکٹ والوں میں آپادھاپی مچی ہوئی تھی۔ مار پیٹ تک

کی نوبت آگئی تھی۔ گورے گاؤں کا سارا ٹریفک جام ہو گیا تھا۔ ماشائوں کی بھڑ پر قابو پانے کے لیے پولیس کا سہارا لیا گیا۔ سبے تابی کا یہ عالم تھا کہ چار آنے والے ٹکٹ چار پانچ روپے میں فروخت ہوا تھا اور جب فلم ریلیز ہوئی تو لوگ انتوں تلے انگلی دبا کر رہ گئے۔ ایک دلچسپ بات یہ بھی قابل ذکر ہے کہ اس فلم کے اونچے درجے کے ٹکٹ الیوندر جیسے دور دراز مقامات میں بکے تھے۔ اس فلم کی ریلیز کے ساتھ خاموش فلموں کا دور ختم ہو گیا۔

تمکلم فلموں کے دور میں جہاں سلو چنا سنیر، مس گوہر، مس کچن، جڈن بانی، لیلیا چٹس، کانن دیوی، جینا، دیویکارانی، نرگس، ثریا، مہتاب، لالتا پوہرا، درگا کھوٹے، میناکماری، وینیتی مالا، وحیدہ رحمان، مدھوبالا، جیا جین، سمیتا پائل، شبا، اعظمی، اور راکھی جیسی بلند پایہ ایکٹریس منظر عام پر آئیں، وہاں پر کھوی راج کپور، ترلوک کپور، جے راج، چندر موہن، اشوک کمار، ماسٹر نثار، ماسٹر وکٹل، مسٹر ونائیک، راج کپور، دلپ کمار، دیو آنند، یعقوب، گوپ، ڈیکشت، محمود، ادم پرکاش، دھرمیندر، سنجیو کمار، اور اتیا بھجین جیسے شہرہ آفاق اداکاروں نے بھی اپنے فن کے جوہر دکھائے۔ یہی نہیں بلکہ شانت رام، محبوب، کیدار شرما، سہراب مودی، سردار، چندر لال شاہ، ہمالشورائے، پی. سی، بروا، دیوکی بوس، کمال امروہی، گوردوت، باسو کھٹنا چاریہ، باسو چٹرجی، مرنال سین، سنیل دت، سلتیہ جیت رے، کے۔ اے۔ آصف جیسے بلند قامت ہدایت کاروں نے بھی اپنی ہدایت کاری کے کمالات دکھائے اور دوسری طرف، ایل بسواس، آر. سی. بوزال، پنکج ملک، کھیم چند پرکاش، کے۔ ایل۔ سہگل، مکیش، سی۔ رام۔ چندر، ایس۔ ڈی۔ برین، جمال سین، روشن، نوشاد، تما، آشا، محمد رفیع، گیتا دت، آر۔ ڈی۔ برین، کشور کمار، شنکر جے کشن، کبھی بہنت پیارے لال، راجیش روشن، مدن موہن، رویندر جین، جیپال سنگھ، جے دیو اور جیو چندر جیسے کائیک اور موسیقار بھی اپنے فن کے کمالات دکھانے میں کسی

سے سمجھے نہ رہے۔

تسکلم فلموں کا یہ کارواں سفید و سیاہ فلموں کو اپنے ساتھ لے کر رواں  
دواں رہا۔۔۔ آخر ۱۹۵۲ء میں محبوب نے فلم 'آن' بنائی۔ یہ پرنٹ بانی کلر  
فلم تھی۔ اس کے پرنٹ لندن سے تیار ہو کر آئے تھے۔ اس کے ساتھ رنگین فلموں کا دور  
شروع ہو گیا۔ حالانکہ اس سے پہلے شانارام سوزندھری نام کی رنگین فلم بنا چکے تھے۔  
آرڈیر ایرانی نے فلم 'کسان کنیا' کو بھی رنگین فلم بنانے کی کوشش کی تھی اور ۱۹۴۹ء  
میں ایم، بھونانی بھی فلم 'اجیت' کو رنگین بنانے میں کامیاب ہو چکے تھے لیکن رنگین  
فلموں کا چلن محبوب کی فلم 'آن' سے ہوتا ہے۔ لہذا ہم 'آن' کو ہی ہندوستان کی  
پہلی رنگین فلم قرار دے سکتے ہیں۔

ادھر ۱۹۵۳ء میں سہراب مودی کی فلم 'جھانسی کی رانی' آئی۔ یہ ہندستان  
کی پہلی کلر بانی ٹیکنی کلر فلم تھی۔ اس فلم کا کیرہ رنگین فلم ہی اتا رہا تھا۔ اس فلم کی  
شوٹنگ ہندوستان میں ہوئی تھی اور اس کا کیرہ مین خاص طور سے جس مہنی سے  
آیا تھا۔

اس کے بعد ۱۹۵۹ء میں گورودت کی فلم 'کاغ کے زکھول' آئی۔ یہ ہندستان  
کی پہلی سینما اسکوپ فلم تھی۔ اس کے لیے تین کیم کے اور تین پراجیکٹر استعمال کیے  
جاتے ہیں۔ اور پردے کی لمبائی ۸ x ۷ فٹ ہوتی ہے اور اسکرین ایک نیم حلقہ بناتی  
ہے۔ پہلے سینما اسکوپ کے لیے گیارہ پراجیکٹر اور گیارہ کیم کے استعمال کیے جاتے  
تھے۔ سینما اسکوپ کے پردے کے چھتے تین لاؤڈ اسپیکر لگانے پڑتے ہیں۔

۱۹۶۵ء میں سنیل دت کی فلم 'یادیں' آئی۔ یہ ایک تجرباتی یک کرداری  
فلم تھی۔ پوری فلم ایک ہی کردار کے گرد گھومتی تھی اور اسی سال چیتن آنند کی فلم  
'حقیقت' بھی ریلیز ہوئی۔ یہ ہماری پہلی جنگی فلم تھی۔ اس کے بعد ۱۹۷۰ء میں چیتن  
آنند کی فلم 'ہیرا راجھا' آئی۔ یہ پوری فلم منظوم تھی۔ یہ اپنی قسم کی پہلی کوشش تھی۔  
ان تجربوں کے ساتھ ساتھ فلم تکنیک میں بھی نئے تجربے ہوتے رہے۔

۱۹۷۲ء میں کمال مراد ہوی کی شہرہ آفاق اور ترنم رین فلم 'پاکیزہ' آئی۔ یہ ہماری پہلی سینما اسکوپ رنگین فلم تھی۔

اس کے بعد ۱۹۷۵ء میں 'ایم ایم کی رنگین فلم شعلے' آئی۔ اس کے ڈائریکٹر رمیش سہتی تھے۔ اس فلم کی لمبائی چوڑائی ۳۵ ایم ایم کی بجائے ۷۰ ایم ایم ہوتی ہے۔ اس کے پردے میں سینما اسکوپ کے پردے کی طرح خم نہیں ہوتا اور اس پردے کا زاویہ ۴۰ درجے کا بنتا ہے جبکہ باقی تکنیک کے لیے ۶ درجے کے زاویہ کا پردہ بنتا ہے۔ 'ایم ایم کے پڑے کے پچھے' لاؤڈ اسپیکر لگائے جاتے ہیں اور اس فلم کی شرح مکمل بھی دوگنی ہوتی ہے۔

جبکہ ہمارے یہاں ویڈیو فلموں کا چلن شروع ہوا ہے ہمارے فلم ساز بوکھلا گئے ہیں۔ ویڈیو کے اس بھوت کا مقابلہ کرنے کے لیے نئے نئے حربے استعمال کیے جا رہے ہیں۔ انہیں حربوں کے باعث ہمارے سینما کی تاریخ میں نئی تحریک نے جنم لیا ہے۔ اسے تھری ڈائمینشن *THREE DIMENSION* یا تھری ڈی کی تحریک کہا جاتا ہے۔ یوں تو تھری ڈی کی تحریک امریکہ میں ۵۰ کے دہے میں مقبول ہو کر دب بھی گئی تھی۔ اس دوران ہالی ووڈ میں ہاؤس آف ویکس *HOUSE OF WAX* فلم بنائی گئی۔ اس فلم کو تین کیمروں کے ذریعے سٹاٹ کیا گیا اور یہ فلم دو پراجیکٹروں پر دکھائی جاتی تھی۔ اور اسے دیکھنے کے لیے دو رنگین چشمے استعمال کیے جاتے تھے۔ مذکورہ دہے میں اسی تھری ڈی کی طرح تین فلمیں آئی تھیں۔ اس کا پردہ ذرا باہر کی طرف اٹھا ہوتا ہے۔ ہمارے یہاں ہندوستان میں پہلی تھری ڈائمینشن مانی ڈیرکٹی چپیتن کرشن سینما میں انقلاب لانے میں پیش پیش رہی ہے۔ یہ فلم ملیا لم زبان میں ۱۹۸۴ء میں پیش کی گئی۔ اور اس نے باکس آفس کے تمام ریکارڈ توڑ دیے۔ اس کے پروڈیوسر ایاچن اور ڈائریکٹر اس کے لڑکے جو جو نے اس فلم کو ہندی میں چپونا چپیتن کے نام سے پیش کیا۔ اور اسے بچوں کی بہترین فلم قرار دیا گیا۔

اس فلم کو ۱۹۸۵ء میں صدر جمہوریہ کے اعزاز سے سرفراز کیا گیا۔ اور اس فلم میں کام کرنے والے ہال کلاکاول کو بھی چاندی کے کنول اعزازات عطا کیے گئے۔ صدر جمہوریہ ہند نے یہ فلم خاص طور پر ملاحظہ فرمائی۔ راشٹریتی کیمون میں تھری ڈائمنشن پراجیکٹر نصب کرنے میں پورا ایک دن صرف ہو گیا۔ اور اس طرح یہ بچوں کی پہلی اعزاز یافتہ تھری ڈائمنشن قرار دی گئی۔ جو جو نے اور اپا چین نے اس فلم کی تیاری کے دوران کسی کامیاب تجربے کیے۔ اس فلم کی خوبی یہ ہے کہ اس کی فلم بندی کے لیے ایک کیمرا اور اس کو پورے پورے پریش کر کے لیے ایک پراجیکٹر بھی استعمال کیا گیا۔ لیکن ایک تھری ڈائمنشن فلم پر ایک عام فلم سے دو گنی لاگت آتی ہے اس فلم کی دوسری خوبی یہ تھی کہ اس میں مکالمے کم اور ایکشن زیادہ تھا۔ اپا چین نے تھری ڈی اسٹریویشن امریکے منگایا تھا۔ اس کی قیمت سو لاکھ روپے تھی۔ اسے تھری ڈائمنشن کے دیگر فلم سازوں کو دس ہزار روپیہ یومیہ کرائے پر دیا جاتا ہے۔ اس فلم کی خاص خوبی یہ ہوتی ہے کہ اس کا ہر عمل اور رد عمل براہ راست فلم بنوں پر پڑتا ہے۔ مانی ڈیرکٹی جین یا چھوٹا چین کی کامیابی اور مقبولیت کے نتیجے کے طور پر کسی فلم ساز تھری ڈائمنشن فلمیں تیار کرنے لگے۔ ان میں شوکا انصاف، ہاشکتی ماں، اور سامری کا ذکر خاص طور پر کیا جا سکتا ہے۔ تھری ڈائمنشن فلموں کا حشر کیا ہوگا یہ سحر یک کس حد تک مقبول اور کامیاب ہوگی اس کا جواب تو وقت ہی دے گا

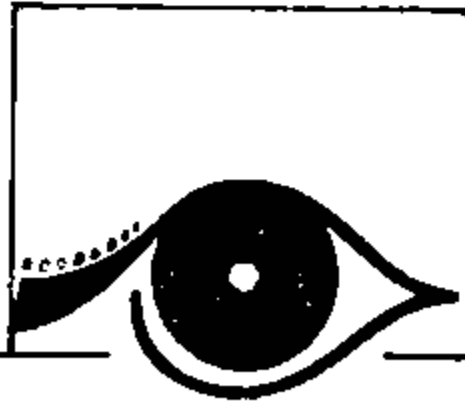
وڈیو کے بعد اب سینما کی دنیا میں بڑی تیزی کے ساتھ ایک اور انقلاب آیا ہے جس کا نام ہے کیبل ٹی وی اور ڈش اینٹنا۔ کیبل ٹی وی کے ذریعہ عوام گھر بیٹھے وی سی آر کے بغیر نہیں دیکھ سکتے ہیں جبکہ ڈش اینٹنا کے ذریعے مختلف ممالک کے پروگرام دیکھے جاسکتے ہیں مگر ایسے پروگرام دکھانے کے لیے خصوصی آلات کی ضرورت ہوتی ہے۔

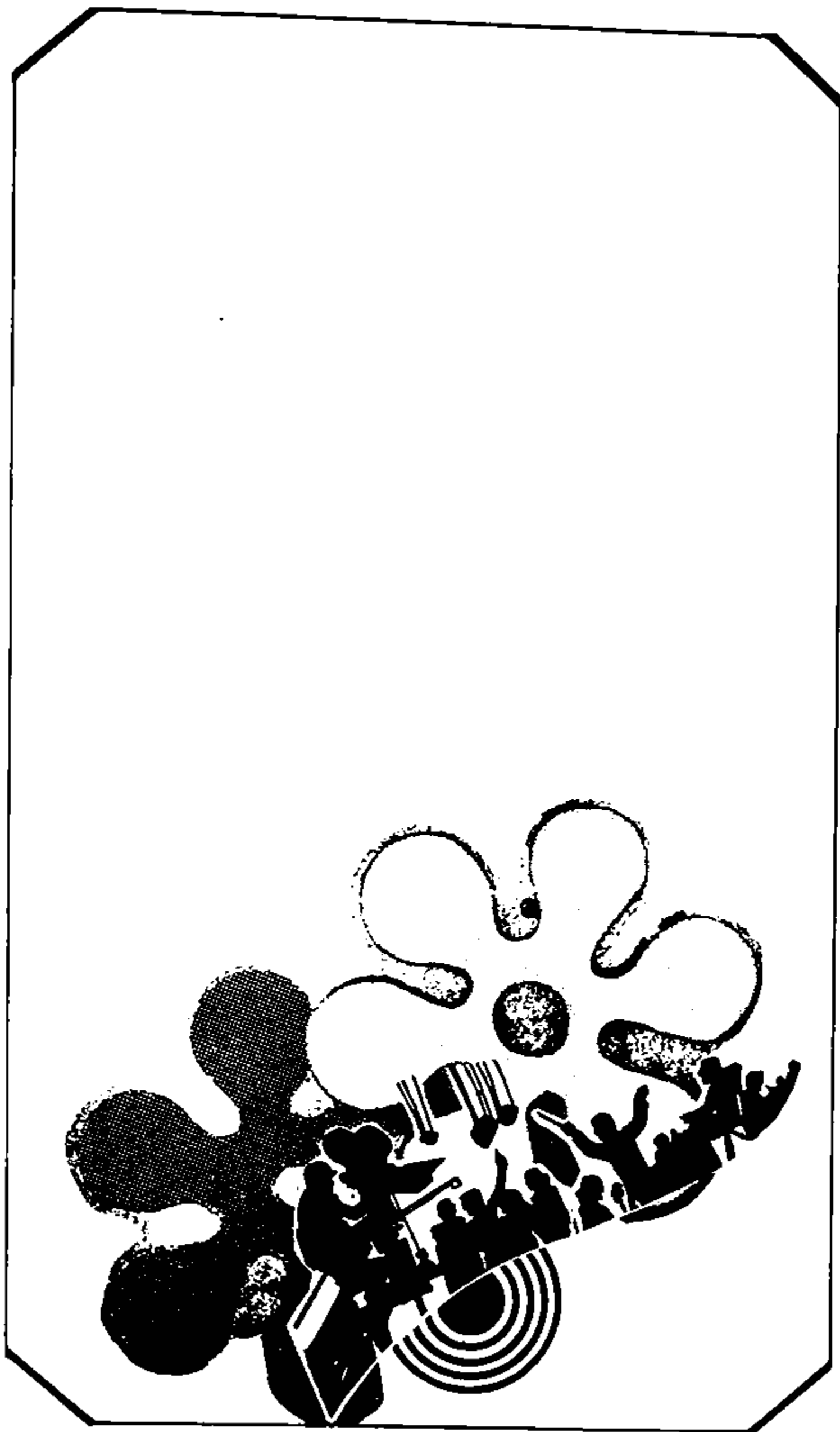
اس طرح ہمارا سینما بڑی تیزی سے ارتقا کی منزلیں طے کر رہا ہے۔ ہمارے ڈائریکٹر  
دنیا بھر میں شہرت پاتے ہیں اور یہاں کی فلمیں عرب ممالک، یورپی ممالک، افریقی  
ممالک اور ایشیائی ممالک میں بڑے ذوق و شوق سے دیکھی جاتی ہیں۔ تماشائی فلمیں  
دیکھ کر اچھا اثر بھی لیتے ہیں اور بُرا اثر بھی قبولتے ہیں۔ قصہ کوتاہ، دادا صاحب  
پھالکے کا لگایا ہوا ننھا سا پودا اب تن اور اورسایہ دار درخت بن گیا ہے۔



چونکہ باب :

فَلِمَ سَازِي  
فَلِمَ نَبَا لِيَشُ تَك





آپ نے سینما ہاں میں جا کر کبھی نہ کبھی کوئی نہ کوئی فلم تو ضرور دیکھی ہوگی کبھی آپ نے یہ جاننے کی کوشش کی کہ ایک فلم اپنا سفر کاغذ سے پردے تک کس طرح طے کرتی ہے۔ یعنی کس طرح اس کا منصوبہ بنتا ہے۔ کیسے کاغذی تیاریاں ہوتی ہیں۔ شوٹنگ اور ریکارڈنگ کے کیا طریقے ہیں؟ پھر فلم تیار ہو کر سنسٹر بورڈ سے کیسے پاس ہوتی ہے اور اس کے بعد آپ اسے سینما ہاں میں دیکھتے ہیں۔ ایک فلم کو کامیاب اور مقبول بنانے کے لیے اس کی تیاری سے قبل اس کا کاغذی منصوبہ بنالیا جاتا ہے اس منصوبے کو عموماً مندرجہ ذیل حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے :

۱۔ منصوبہ کی تیاری سے لے کر مہورت

۲۔ مہورت سے لے کر شوٹنگ

۳۔ شوٹنگ سے لے کر فلم کی نمائش

جو شخص فلم بنانے کی تیاری کرتا ہے اور کاغذی منصوبے تیار کرتا ہے اسے فلم ساز یا پروڈیوسر کہتے ہیں۔ وہ سب سے پہلے فنائسنگ یعنی ساموکار کا انتظام کرتا ہے اور اس سے پچاس سے پچتر فی صد تک شرح سود پر روپیہ ادھار لیتا ہے۔ بعد ازاں وہ

بجٹ مرتب کرتا ہے۔  
اس بجٹ میں کہانی سے لے کر فلم کے ریلیز ہونے تک کے تمام اخراجات شامل ہوتے ہیں۔ عموماً ہمارے ملک میں مندرجہ ذیل اقسام کی فلمیں بنتی ہیں :

- ۱۔ اسٹنٹ فلمیں
- ۲۔ دھارمک فلمیں
- ۳۔ تاریخی فلمیں اور کاسٹیو کم فلمیں
- ۴۔ سماجی فلمیں

معمولی فلم پر کم از کم ۵۰ لاکھ روپیہ خرچ آتا ہے۔ عام طور پر اول درجے کی کہنی ستاروں والی فلم پر کم از کم دو کروڑ روپیہ اٹھتا ہے۔ دوسرے درجے کی فلم پر پچھتر لاکھ روپیہ اور تیسرے درجے کی فلم پر پچاس لاکھ روپیہ خرچ آتا ہے۔ اور چوتھے درجے کی فلم پر ۲۵ لاکھ روپیہ صرف ہوتا ہے۔ اور کچھ فلموں پر تو دس کروڑ روپیہ تک خرچ کرنے کا پروگرام بنایا گیا ہے۔

عام طور پر فلمیں فنانشر سے سود پر حاصل کردہ رقم ہی سے مکمل کی جاتی ہیں۔ کبھی کبھار فلم ڈسٹری بیوٹر بھی فلم ساز کی مدد کرتا ہے۔ یعنی وہ اچھی کاسٹ عمدہ موسیقی اور دل کو چھو جانے والی کہانی کی وجہ سے ایک مخصوص ڈسٹری بیوٹی علاقے میں پروڈیوسر سے فلم دکھانے کے حقوق خرید لیتا ہے۔ اس طرح فلم ساز کی مالی امداد ہو جاتی ہے۔ اس سے فلم ساز ڈسٹری بیوٹر کے چنگل میں پھنس جاتا ہے اور اس کے انگوٹھے کے نیچے دبا رہتا ہے۔

تمام منصوبہ تیار ہو جانے کے بعد فلم ساز سب سے پہلے اپنی فلم کا نام فلم ساز ادارے اور پروڈیوسر کا نام فلم پروڈیوسر ایسوسی ایشن سے رجسٹر کراتا ہے اور ساتھ ہی وہ فلم پروڈیوسر ایسوسی ایشن کا ممبر بھی بن جاتا ہے۔ اس کا فائدہ یہ ہوتا ہے کہ دوسری کمپنی اس نام کو استعمال نہیں کر سکتی۔ ایک نام کے رجسٹریشن کی مدت عام طور پر دس برس ہوتی ہے۔ علاوہ ازیں فلم سازی کے دوران اٹھ کھڑے

ہونے والے تمام جھگڑوں کی شنوائی پروڈیوسر ایسوسی ایشن ہی کرتی ہے۔ اس طرح کچھری، عدالت کی پریشانی برداشت نہیں کرتی پڑتی۔

رجسٹریشن کے بعد ٹیکنی کا دفتر کھولا جاتا ہے۔ عموماً فلم پروڈیوسر کے دفاتر فیہس بلڈنگ، ناز بلڈنگ بمبئی ہی میں ہوتے ہیں۔ دفتری انتظام اور فلم کی تیاری کے سلسلے میں سامان یک جا کرنے کے لیے ایک پروڈکشن مینجمر مقرر کیا جاتا ہے۔ یہ پروڈیوسر کا اسٹنٹ ہوتا ہے۔ اس دفتر میں پیابھی آفیسر اکاؤنٹنٹ اور دوسرے تمام لوگ کام کرتے ہیں۔ باقی لوگ فلم ڈائریکٹر کے تحت کام کرتے ہیں۔ اگر فلم پروڈیوسر خود ڈائریکٹر نہ ہو تو وہ فلم ڈائریکٹر کا انتخاب کرتا ہے۔ یہ ڈائریکٹر فلم کے عام پہلوؤں پر قدرت رکھتا ہے مثلاً اسکرپٹ رائٹنگ (منظر نامہ)، فوٹو گرافی، موسیقی اور رائٹنگ وغیرہ۔

ذرا صل فلم کی کامیابی کا انحصار فلم ڈائریکٹر پر ہوتا ہے۔ کہانی کے انتخاب سے لے کر شوٹنگ کی تکمیل تک کی ذمہ داری ڈائریکٹر کے سر موٹی ہے۔ اداکاروں کے اداکاری کرانے کے لیے اداکارانہ حرکات کے منظر ہرہ کی خصوصیت بھی ڈائریکٹر کا خاصہ ہوتا ہوتا ہے۔ ڈائریکٹر کی مدد کے لیے اس کے تین خاص معاون ہوتے ہیں۔ انھیں اسٹنٹ ڈائریکٹر کہتے ہیں۔ وہ اپنے سربراہ کی ہدایت کے مطابق شوٹنگ کا انتظام کرتے ہیں۔ بھڑ بھڑ دکھانا یا کورس گنتوں میں لڑکوں اور لڑکیوں سے کام لینا۔ اداکاروں سے شوٹنگ کی تاریخیں لینا، انھیں کے ذمہ ہوتا ہے۔ مذکورہ لڑکوں اور لڑکیوں کو عرف عام میں ایکیٹر کہا جاتا ہے۔ علاوہ ازیں ڈائریکٹر کے تحت اسکرپٹ بوائے کنٹی نیونی بوائے، کلیپر بوائے ہوتے ہیں۔ یہ تمام اشخاص بھی ڈائریکٹر کے تحت کام کرتے ہیں۔ اول الذکر کے ذمے یہ کام ہوتا ہے کہ کہانی کے فلمائے جانے کے بعد کون سا سین پہلے اور کون سا بعد میں آئے گا۔ اور اداکاروں کے مکالمے، ڈائیلاگ ڈائریکٹر تیار کرتا ہے اور باقی تمام لوازمات کا خاکہ ایک کاغذ پر تیار کر لیا جاتا ہے۔ اسی کو اسکرین پلے کہتے ہیں۔ دوسرا لڑکا کلیپ کا انتظام کرتا ہے۔ کلیپ لکڑی کی تختی ہوتی ہے جس کے اوپر کھچیاں لگی ہوتی ہیں۔ تختی پر شوٹنگ کی تاریخ اور سین

کے نمبر لکھے ہوتے ہیں۔ تاکہ شوٹنگ کے بعد فلم ایڈیٹر کو فلم کی ٹیپیاں جوڑنے میں آسانی رہے۔ کیوں کہ فلم کی کہانی مسلسل نہیں فلمائی جاتی۔ اسے کئی ٹکڑوں میں تقسیم کر دیا جاتا ہے۔ ہر ٹکڑے کو شاٹ کہا جاتا ہے۔

فلم کی کہانی اور اسکرپٹ ہی پوری فلم کی جان ہوتی ہے۔ اس کے انتخاب میں کافی سوچ بوجھ سے کام لینا پڑتا ہے۔ کہانی عام طور پر لکھی نہیں بلکہ سنائی جاتی ہے۔ ڈائریکٹر اور پروڈیوسر کہانی سنتے ہیں۔ اس کے بعد مکالمے لکھے جاتے ہیں اور پھر اسکرین پلے تیار کیے جاتے ہیں۔ اس میں کیمروں کے تمام زاویوں کا تذکرہ ہوتا ہے۔ آج کل عموماً فلم کا مکمل اسکرپٹ ہی تیار کیا جاتا ہے۔ اس میں کہانی، مکالمے، اسکرین پلے سب کچھ شامل ہے۔

ادبی اور فلمی گیت میں فرق ہوتا ہے۔ ادبی گیت شاعر اپنے جذبات کے مطابق لکھتا ہے۔ جب کہ فلم کی کہانی اور اس میں پیدا کی گئی سچویشن کے مطابق لکھنے ہوتے ہیں۔ شاعر کو موسیقار سے گہرا رابطہ رکھنا پڑتا ہے۔ اسے موسیقار کی جانب سے تیار کردہ دُھنوں کے مطابق گیت لکھنے پڑتے ہیں اور اگر شاعر کے الفاظ معنی موسیقی کی گرفت میں نہ آسکیں تو اسے اپنے گیت کے الفاظ بدل دینے پڑتے ہیں۔ سب سے پہلے گیتوں کی ریکارڈنگ کر لی جاتی ہے۔ اس کے بعد میگزنگ کی جاتی ہے۔

## کَاغِذِ مَنْصُوبِہ

کاغذی منصوبہ تیار کرتے وقت فلم کی شوٹنگ سے متعلق تمام لوازمات کو صفحہ قرطاس پر پکھیر لیا جاتا ہے کہ کس سیٹ پر کون کون سے سین فلماے جائیں گے اس سلسلے میں کس سیٹ پر کن فن کاروں کو کام کرنا ہے اس کی تفصیل بھی پہلے تیار کر لی جاتی ہے۔ کوشش یہی کی جاتی ہے کہ ایک سیٹ پر ایک کیمریٹر کا کام ایک ہار میں ہی مکمل ہو جائے اور اس سے متعلقہ شوٹنگ ایک ہی بار مکمل

ہو جائے تاکہ دوبارہ سیٹ نہ لگانا پڑے۔ اسے کلاس پلانٹ کہا جاتا ہے۔ اور سیٹ کی تفصیل، کیریئر زاور ان کی پوشاکیں، ساز و سامان اور فلم بندی کے وقت اور ماحول وغیرہ کی تفصیل کو بریک ڈاؤن کہتے ہیں جس کو فلمی اصطلاح میں پراپرٹی شیٹ سٹینڈز کا سٹنگ شیٹ، کاسٹیویم شیٹ، سیکنڈ یونٹ پراجیکٹ اور سیمپل ٹائمنگ شیٹ بھی کہا جاتا ہے۔ یہ فہرستیں اس لیے مرتب کی جاتی ہیں کہ وقت پر کسی قسم کی پریشانی نہ ہو۔ یہ سارا کلام پروڈکشن منیجر کے ذمے ہوتا ہے وہ پروڈکشن منیجر کے ساتھ بیٹھ کر شوٹنگ شیڈول مرتب کرتا ہے۔ اس میں فلم بندی کا پروگرام تاریخ وار درج ہوتا ہے۔ اسی کے مطابق شوٹنگ ہوتی ہے۔ لوکیشن پر ہونے والی شوٹنگ کے لیے بھی ایکراؤں اور ایکریٹوں سے وہی تاریخیں طے کرتا ہے اور شوٹنگ کے وقت یونٹ کی تمام ضروریات پوری کرنے کی ذمہ داری وہی نبھاتا ہے۔

اگرچہ پروڈکشن منیجر کے تحت ایک منیجر بھی ہوتا ہے۔ مگر وہ پروڈکشن منیجر کا اسٹنٹ ہوتا ہے۔ یونٹ منیجر عموماً اے کلاس فلموں کے لیے رکھے جاتے ہیں۔ عام فلموں کا کام پروڈکشن منیجر سنبھال لیتا ہے۔ بڑی فلموں میں یونٹ منیجر کے علاوہ بزنس منیجر بھی مقرر کیا جاتا ہے۔ جو ڈسٹری بیوٹر سے کانٹریکٹ کرتا ہے اور وہ تمام کام انجام دیتا ہے جس میں فلم ساز کا مفاد ہو۔

شوٹنگ مندرجہ ذیل دو انداز سے ہوتی ہے :

۱۔ ان ڈور شوٹنگ

۲۔ آؤٹ ڈور شوٹنگ

ان ڈور شوٹنگ اسٹوڈیو میں کی جاتی ہے۔ اور آؤٹ ڈور شوٹنگ اسٹوڈیو

میں باہر ہوتی ہے۔ کاغذی منصوبے میں یہ واضح طور پر درج ہوتا ہے کہ فلم کے کون سے حصے کی شوٹنگ کہاں ہوگی۔ یعنی ان ڈور شوٹنگ کب ہوگی اور آؤٹ ڈور شوٹنگ کب ہوگی۔ پہلے اسکرپٹ میں درج میدان جنگ، بازار، ٹریکس

پارک اور جنگل کے مناظر اسٹوڈیو میں سیٹ لگا کر ہی پورے کیے جاتے تھے لیکن اب فلم کو زیادہ حسین، پُراثر اور پرکشش بنانے کے لیے آؤٹ ڈور شوٹنگ کی جاتی ہے۔ لیکن اخراجات میں کفایت کے لیے ان ڈور شوٹنگ کا سہارا بھی لیا جاتا ہے جو عام طور پر کرائے پر لیے گئے کسی جنگل میں ہوتی ہے۔

کانگری شوٹنگ شیڈول بناتے وقت ایک شوٹنگ اسکریپٹ یا شوٹنگ پلان بھی مرتب کر لیا جاتا ہے۔ اس پلان میں یہ درج ہوتا ہے کہ کون کون سے شاٹ کس زاویہ سے فلمائے جائیں گے۔ کیمرا کہاں رکھا جائے گا۔ روشنی کا انتظام کیسے ہوگا۔ یہ ساری تفصیل اس میں بڑی باریکی کے ساتھ درج ہوتی ہے۔ اس کی ایک ایک نقل ڈائریکٹر، اسٹینٹ ڈائریکٹر، کیمرا مین اور وائس ٹیکنیشنوں کو دے دی جاتی ہے۔ کانگری منصوبہ تیار ہونے کے بعد فلم ساز ڈائریکٹر کے مشورہ سے ایکٹروں، ایکٹریسوں، موسیقار، کیمرا مین اور دیگر ٹیکنیشنوں سے کنٹریکٹ کرتا ہے۔ اور پھر نہورت کا دن طے کر لیا جاتا ہے۔

## نہورت

فلم کی پہلی شوٹنگ کے لیے کوئی متبرک دن رکھا جاتا ہے اور کسی شخصیت کو نہورت کے لیے مدعو کیا جاتا ہے۔ اس موقع پر دیگر شخصیتوں کے علاوہ اخباری نامہ نگاروں کو بھی شرکت کی دعوت دی جاتی ہے۔ کچھ فلم ساز نہون پوجا کے بعد شوٹنگ شروع کرتے ہیں۔ ورنہ بیشتر لوگ کیمرا پر پھوپل مالا چڑھا کر ناریل توڑ کر پیرے بانٹتے ہیں۔

## شوٹنگ

فلموں میں مکالموں کی ادائیگی، اداکاری اور موسیقی کو بھی اہمیت حاصل



ہے۔ اس لیے یہ دونوں کلام ساتھ ساتھ چلتے ہیں۔ لہذا فلم ساز جہاں ایکڑوں اور ایکڑیوں کا انتخاب کرتا ہے وہیں موسیقار کو بھی منتخب کر لیتا ہے۔

ہندی فلموں میں موسیقی کو کافی اہمیت حاصل ہے۔ اچھی اور دلکش موسیقی ہی ہندیستانی فلموں کی کامیابی کی ضمانت ہے۔ اس لیے موسیقار کہانی کے موڈ اور ماحول کے مطابق دھنیں تراشتا ہے۔ دھنیں تراشتے وقت سچولیشن، ماحول، مقام اور کیریکچرز کا خاص خیال رکھا جاتا ہے۔ علاوہ ازیں پلے بیک گائیٹوں کا انتظام بھی موسیقار کرتا ہے۔ آج ایک موسیقار جن سازوں پر دھنیں تراشتا ہے وہ ملکی اور غیر ملکی، قدیم اور جدید سب طرح کے ساز ہوتے ہیں۔ اگر گیت دس سے لے کر بیس سازوں تک ہی بجائے جاتے ہیں۔ آج ہندی وستانی فلموں میں مغربی اور مشرقی دونوں طرز کی موسیقی پیش کی جا رہی ہے۔ دھنیں تراشتے وقت موسیقار اس بات کا خیال رکھتا ہے کہ دھن سادہ اور زبان زد خلایق ہو جائے والی ہو۔

شوٹنگ کے وقت تو ایکڑ فقط منہ چلاتا ہے۔ ایک طرف گیت کے ٹیک ہوتے ہیں تو دوسری طرف سیٹ پر اداکار اپنی اداکاری کے جوہر دکھاتے ہیں۔ اداکار فلم کی جان ہیں اس لیے فلم ساز ایسے اداکار اپنی فلم میں لیتے ہیں تاکہ فلم خوب چلے۔ اس لیے اس کی فلموں میں سٹار سسٹم پر زور دیا جاتا رہا۔ سٹار سسٹم سے مراد اداکاروں کی اہمیت ظاہر کرنا ہے۔ شروع میں تمام فلم ساز کمپنیاں ایکڑوں اور ایکڑیوں کو ماہانہ اجرت پر ملازم رکھتی تھیں، لیکن اب ایسا نہیں ہے۔ ۱۹۶۲ء کے بعد فری لانسنگ دور شروع ہو گیا۔ اور اب تو بڑے سے بڑے ایکڑ فلم ساز سے ہر فلم کے لیے کم از کم بارہ لاکھ روپے کا کنٹریکٹ کرتے ہیں۔

آگے بڑھنے سے قبل چند اصطلاحات کا سمجھ لینا بھی ضروری ہے۔

## ڈپلی کیٹ

ڈپلی کیٹ کے معنی ہیں ایکڑ کے ہو بہو دوسرا ایکڑ کام کرے۔ اول الذکر ایکڑ کی غیر حاضری میں وہ اس کا رول ادا کر دیتا ہے۔ ڈپلی کیٹ کا چلن اس لیے بھی ہوا کہ اکثر بڑے بڑے اداکار ایسے جو کھم کے رول کرنے کے لیے تیار نہیں ہوتے کہ جس سے چوٹ لگنے کا خطرہ ہو۔

لڑائی اور مار دھاڑ کے مناظر میں مگر مارنے اور اونچے مقامات سے گرانے کا کام ڈپلی کیٹ کے ذریعہ کیا جاتا ہے۔ ایسے مناظر میں حقیقی اداکار کو اسی وقت دکھایا جاتا ہے، جب اس کے کلوز اپ لینے ہوں۔ یا مڈ شاٹ لیا جانا ہو اور جب کوئی اداکار پہاڑ یا کسی عمارت کی سب سے اونچی منزل سے گرتا ہے تو گرانے کے لیے لانگ شاٹ کا سہارا لیا جاتا ہے۔ اور دور سے اداکار کا پھونس کا پتلا بنا کر گرا دیا جاتا ہے۔

## گرننگ ریکٹر

کہانی کے اہم کرداروں کی عکاسی کرنے کے لیے چند بیک گراؤنگ ریکریٹرز ہوتے ہیں۔ انھیں گرننگ ریکٹر کہا جاتا ہے۔

ان ایکڑوں، ایکڑیوں، ڈریکٹرز، ایکٹروں کے علاوہ فلم کے پردے پر باقی جو بہت سے کیریئرز نظر آتے ہیں انھیں ایکسٹریا جو نیئر آرٹسٹ کہا جاتا ہے۔ ان کی ضرورت پڑنے پر پروڈکشن مینجیر ایک ایکسٹریا پلار سے رابطہ قائم کرتا ہے۔ وہ ضرورت، وقت اور تاریخ کے مطابق جو نیئر آرٹسٹ سپلائی کر دیتا ہے۔

فلم میں ایکٹروں کے انتخاب کے بعد ان کی پوشاکوں کا انتظام کیا جاتا ہے۔ براستودیو میں ایک درزی خانہ ہوتا ہے جہاں ہوشیار کاری گر فلم کے مضمون کے مطابق اداکاروں کی پوشاکیں تیار کرتے ہیں۔ علاوہ ازیں جو نیئر آرٹسٹوں

کے لیے پوشاکیں کرائے پر حاصل کر لی جاتی ہیں۔ کرائے پر سامان لانے اور قسٹم سازی سے متعلق دیگر ذمے داریاں پروڈکشن کنٹرولر سنبھالتا ہے۔ میک اپ مین اور آرٹ ڈائریکٹر اسی کے تحت کام کرتے ہیں۔ آرٹ ڈائریکٹر کہانی سے متعلق مناظر کو پردے پر پیش کرنے کا ذمہ دار ہوتا ہے اور اسے حقیقت کے سانچے میں ڈھالتا ہے۔ لیکن پہلے وہ ان مناظر کے خاکے تیار کرتا ہے۔ اسے گراؤنڈ پلان کہتے ہیں۔ ڈائریکٹر کسی منظوری کے بعد اسے حقیقی روپ دیا جاتا ہے۔ اس گراؤنڈ پلان میں ہر ایک سین، شاٹ، سیٹ اور اس کی ترتیب کی تفصیل ہوتی ہے۔ فلم میں جو شدید حادثات کے مناظر دکھائے جاتے ہیں، طوفان اور زلزلے کے سین پیش کیے جاتے ہیں انھیں تیار کرنے کے لیے ماڈل کلاکار ہوتے ہیں۔ یہ مناظر کھلونوں اور تیلوں کے ذریعہ تیار کیے جاتے ہیں۔ فلم سازی کی اس کڑی میں ایک کارٹونسٹ بھی شامل ہوتا ہے جو کارٹون تیار کرتا ہے۔ اسی کے مطابق آرٹ ڈائریکٹر بڑھی اور لوہار کو سیٹ تیار کرنے کی ہدایت دیا کرتا ہے۔ اس میں راج مستری اور رنگریز بھی معاون ہوتے ہیں۔ ایک ہی منظر کے لیے ہزاروں اشیا یکجا کرنی پڑتی ہیں۔ اس کام کی ذمہ داری پراپرٹی ماسٹر پر ہوتی ہے۔ یہ ساز و سامان اور افراد کرائے پر مل جاتے ہیں۔ اس ساز و سامان کو سنبھالنے کی ذمہ داری اسکورین پر ہوتی ہے۔ جو اسٹوڈیو منیجر کے حکم سے فلم سازوں کو سامان دیتا ہے۔ اس ساز و سامان کے حصول کے لیے اسٹوڈیو میں علیحدہ علیحدہ شعبے ہوتے ہیں۔ مثلاً :

- ۱۔ سیننگ ڈیپارٹمنٹ
- ۲۔ میک اپ ڈیپارٹمنٹ
- ۳۔ پراپرٹی ڈیپارٹمنٹ
- ۴۔ لائٹنگ ڈیپارٹمنٹ
- ۵۔ ایڈیٹنگ ڈیپارٹمنٹ

## ۶۔ اسٹیل ڈیپارٹمنٹ

ان شعبوں کے کئی سیکشن ہوتے ہیں۔ مثلاً :  
 ۱۔ سٹینگ ڈیپارٹمنٹ کے تحت کارپینٹری سیکشن ہوتا ہے جو آرٹ ڈائریکٹر کی ہدایت کے مطابق سیٹ بناتا ہے۔ یعنی ڈری، قالین، میز، کرسی، دیواروں کے لیے دفعتی اور لکڑیاں اور اسی طرح کے باقی سامان کا انتظام کرتا ہے۔

۲۔ سیٹ ڈرینگ سیکشن : یہاں کے افراد کارپینٹری سیکشن سے سامان ملنے پر سیٹ کو سجتے ہیں۔

۳۔ پینٹنگ سیکشن : اس سیکشن کے تحت سیٹ کو رنگین بنانے اور بیک گراؤنڈ کے مناظر تیار کرنے کا کام ہوتا ہے۔ اسی میں سین تیار کرنے والے آرٹسٹ کا بھی سیکشن ہوتا ہے جو کسی خصوصی ٹرک سین کی پینٹنگ کے لیے کام میں لایا جاتا ہے۔

میک اپ ڈیپارٹمنٹ میں اداکاروں کی زیبائش ہوتی ہے۔ کاسٹیوم سیکشن پوشاکوں کے حصول کا انتظام اور پرانی پوشاکوں کی مرمت کا کام کرتا ہے۔ پراپرٹی اور وارڈ روم سیکشن میں فلم سازی کے لیے ضروری سازو سامان فراہم کیا جاتا ہے۔ انجینئرنگ سیکشن میں کیمرد، لائٹنگ، سائونڈ ریکارڈنگ سے متعلقہ مشینوں کی فراہمی کا انتظام ہوتا ہے۔ ایسج اور سیٹ پر روشنی کا انتظام کرنے کی ذمہ داری لائٹنگ ڈیپارٹمنٹ پر ہوتی ہے۔ کنگ، ایڈیٹنگ اور اسٹیل ڈیپارٹمنٹ بھی اسی لیے ہوتے ہیں کہ فلموں کے لیے ریشز برابر ملتے ہیں اور فلم کی پبلسٹی کے لیے تصاویر مسلسل حاصل ہوتی رہیں۔ پبلسٹی کے لیے اسٹیل ایسج پر ہی لیے جاتے ہیں اور پھر انہیں اخبارات میں پبلسٹی کے لیے بھیجا جاتا ہے۔

ایسج : اسٹوڈیو میں ایسج ہوتا ہے۔ یہ ڈراموں جیسا پانچ نہیں ہوتا۔ فلمی

اصطلاح میں اینٹ کے معنی ہیں چاروں طرف سے بند ساؤنڈ اور ساؤنڈ پر بڑے بڑے ہال جن کی چھتوں میں چاروں طرف موٹے اور مضبوط ریسوں سے بندھے ہوئے لکڑی کے بڑے بڑے تختے لٹکے رہتے ہیں۔ انہیں تختوں پر لکڑی کے بڑے بڑے بجلی کے لیمپ باندھ کر رکھے جوتے ہیں۔ تختے پر بیٹھ لائٹ مین شوٹنگ کے وقت ضرورت کے مطابق اونچا نیچا کر کے وقت اور ماحول کے مطابق روشنی ڈالتا رہتا ہے اسے فلور کہتے ہیں۔

## لائٹنگ

سینما گھروں میں فلموں کو دیکھ کر تماشائی جس حقیقی ماحول کا احساس کرتے ہیں وہ لائٹنگ ہی کی دین ہے۔ لائٹ ایفیکٹ کو بکھڑنے والا کیمرا نہ ہو تو فلموں کی حقیقت ہی سمجھ نہ ہو۔

ان تمام امور کا نگران اسٹوڈیو مینیجر ہوتا ہے۔ وہی شوٹنگ کے لیے اسٹوڈیو بک کرتا اور سامان دینے کے لیے اسٹوریج کو حکم دیتا ہے۔

## کیمرا مین

شوٹنگ کے وقت اداکاروں کی اداکاری کو کیمرا سے منبند کرنے کا کام کیمرا مین کرتا ہے۔ کیمرا مین اپنے فن سے نقل کو بھی اصل کر کے دکھاتا ہے۔ فلموں میں دکھائے جانے والے بڑے بڑے محل صحن پردے اور پیلانی ووڈ پر سینٹروں کی مصوری ہی ہوتی ہے۔ لیکن کیمرا مین کی ہوشیاری کے باعث وہ حقیقی محلات معلوم ہوتے ہیں۔ لکڑی کے مکانوں کو آراستہ و پیراستہ کر کے کی شکل میں دکھانے کا کمال کیمرا مین ہی کرتا ہے۔ اگرچہ ان مناظر کی تیاری میں سینٹروں کی ہوشیاری کو بھی دخل ہوتا ہے۔ لیکن اس پورے شعبے کو ڈائریکٹر آف فوٹو گرافی کنٹرول کرتا ہے اس کے معاونین میں کیمرا آپریٹر کو اہمیت

حاصل ہوتی ہے۔  
 کیمبرہ آپریٹر کا کام بھی کافی دقیق اور محنت طلب ہوتا ہے۔ کیمبرہ آپریٹر اپنے  
 فوٹو گرافی کے ڈیپارٹمنٹ کے ڈائریکٹر کی ہدایت کے مطابق کیمبرہ کی پوزیشن،  
 سطح (سرفیس) اور اس میں تال میل رکھتے ہوئے فوٹو آتا رہتا ہے اس کے مین مینڈین  
 ہوتے ہیں:

۱۔ اسٹنٹ کیمبرہ مین

۲۔ پروسس کیمبرہ مین

۳۔ اسٹل مین

اسٹنٹ کیمبرہ مین کیمبرہ کے سبھی آلات اور اکو پینٹ کی نگرانی کرتا  
 ہے۔ یعنی شوٹنگ کے وقت لائسنس کو فوکس میں رکھتا ہے۔  
 پروسس کیمبرہ مین فلماے گئے تمام پروسس شاس کا ذمہ دار ہوتا ہے۔  
 اسٹل مین فلم کی تباہی کے لیے فلم کے اچھے اچھے مناظر کے فوٹو تیار کرتا ہے۔ فوٹو گرافی  
 ڈیپارٹمنٹ کا ڈائریکٹر، آرٹ ڈائریکٹر کو مشورہ دیتا ہے کہ سیٹ کس طرح تیار  
 کیا جائے تاکہ فلم بندی میں آسانی ہو۔ وہ کیمبرہ کے زاویے بھی درست کرتا ہے  
 یہ کام اسٹنٹ نہیں کرتے۔

شوٹنگ کے وقت روشنی یعنی لائٹ کا موزوں انتظام ہونے اور کیمبرہ  
 کے زاویے صحیح ہونے پر رہیسل ہوتی ہے۔ رہیسل کے وقت تمام ایکٹر  
 تیار ہو کر سیٹ پر آتے ہیں۔ اسٹنٹ ڈائریکٹر سین کی تفصیل سمجھاتا ہے اور  
 اداکاروں کو مکالمے ادا کرنے کو کہتا ہے۔ ڈائریکٹر دیکھتا ہے کہ اداکاروں  
 کو مکالموں کی ادائیگی میں کوئی دقت ہو تو اسے بدل دیا جائے۔ اگر ایکٹنگ  
 کرتے وقت ایکٹروں سے کوئی غلطی ہو رہی ہو تو ڈائریکٹر خود ایکٹنگ کر کے  
 سمجھاتا ہے۔

مکمل تیاری کے بعد اسٹنٹ ڈائریکٹر سیٹ پر "سٹارٹ" (خاموش)

بوتے ہے۔ اس سے چاروں طرف سناٹا اٹھتا جاتا ہے۔ پھر ایکشن کی ہدایت دی جاتی ہے۔ کیمرا بین اور ساؤنڈ ریکارڈسٹ ہر انداز سے زیر نظر دیکھتے ہیں۔ ریپریل سے پورے طور پر مطمئن ہو جانے پر ڈائریکٹر "ریڈی فار ٹیک" (فلم بندی کے لیے تیار) کا اعلان کرتا ہے۔ ساؤنڈ ریکارڈسٹ الگ ساؤنڈ پروف کمرے میں بیٹھا وہیں سے گھنٹی بجاتا ہے۔ اس کا مطلب یہ ہے کہ وہ صدا بندی کے لیے تیار ہے۔ اگر فلم بندی کے دوران کوئی ایئر غلطی کرتا ہے تو ڈائریکٹر اسن، جی (ناٹ گڈ) اور "کٹ" کی صدا لگاتا ہے۔ اس سے سب کام رک جاتے ہیں اور اس منظر کی دوبارہ فلم بندی کی جاتی ہے۔ اسے "ری ٹیک" کہتے ہیں۔ ایئر کی ادکاری ہر اعتبار سے عمدہ اور اطمینان بخش ہونے پر کیمرا بین اور ساؤنڈ ریکارڈسٹ "او۔ کے" کہتے ہیں۔ اس کا مطلب یہ ہے کہ شاٹ ٹھیک ہو گیا اور اگلے شاٹ کی تیاری شروع ہو جاتی ہے۔ اس کے ساتھ ہی کنسی نیونی بوائے فلم کے گئے شاٹ کی تفصیل اس کا نمبر اور مصرف میں آنے والی فلم کی طوالت وغیرہ کنسی نیونی شیٹ میں لکھ لیتا ہے تاکہ بوقت ضرورت اس کو حاصل کیا جاسکے۔ اس شیٹ کی مین کاپیاں تیار کی جاتی ہیں۔ ایک ایک کاپی ڈائریکٹر، پروڈیوسر اور لیبارٹری کو دے دی جاتی ہے۔

ہر روز کی شوٹنگ کے بعد ایکس پوزڈ فلم دھلائی اور پرنٹنگ کے لیے لیبارٹری میں بھیج دی جاتی ہے۔ لیبارٹری عموماً اسٹوڈیو میں ہی ہوتی ہے۔ فلم بندی کے بعد فلموں کی دھلائی، رنگوں کو گھٹانے بڑھانے یا کسی منظر کو مٹانے یا اسے رنگین بنانے کے لیے کوڈو کریم کاپیاں تیار کرنے کا کام لیبارٹری میں ہی ہوتا ہے۔

مناظر کی فلم بندی کیسی ہوتی ہے، اسے دیکھنے کے لیے جو پرنٹ فوراً تیار کیا جاتا ہے اسے ریش پرنٹ کہتے ہیں۔ ہر روز لیبارٹری سے ریش پرنٹ آتا ہے جو اسٹوڈیو کے پروڈکشن مینیجر میں دکھایا جاتا ہے۔ پروڈیوسر، ڈائریکٹر

اور ساؤنڈ ریکارڈسٹ وغیرہ اسے دیکھ کر اس کی اچھائی، برائی کا فیصلہ کرتے ہیں۔ کوئی نقص نظر آنے پر اس کی دوبارہ فلم بندی ہوتی ہے۔

آج فلمی دنیا میں نی، نی، مشینوں کے چلن سے بڑی آسانی یہ ہو گئی ہے کہ ان سے ملتے جلتے سین، ٹرک، فولو گرافی وغیرہ کا کام لیبارٹری ہی میں کر لیا جاتا ہے۔ لیبارٹری میں اسٹاک سین سے فیڈ میکس اور دو گئے تگئے پرنٹ حاصل کیے جاسکتے ہیں۔ اس کام میں فولو گرافی کے ڈائریکٹر کو لیبارٹری میں فلموں کی دھلائی اور ان پر خصوصی زاویوں کے ردعمل کی واقفیت ضروری ہے۔ چونکہ فولو گرافی کا عمل کافی کٹھن اور دقت طلب و ذمے داری کا عمل ہوتا ہے۔ لہذا مذکورہ شعبے کے ڈائریکٹر کی سہولت اور راحت کی طرف خاص توجہ دی جاتی ہے۔ ڈائریکٹر کے بعد ہی ایک ایسا شخص ہوتا ہے جس کے چار اسٹنٹ ہوتے ہیں :

۱۔ آپریٹر  
۲۔ فونٹس لینس کنٹرولر (لوڈنگ آف فلم)

۳۔ کیمیرا رپورٹر

۴۔ گریپ

آپریٹر کیمیرے کے پہلو میں بیٹھا کیمیرے کے لینس کے اندر دیکھتا ہے شاط لیتے وقت وہ سین کو کیمیرے کے لینس میں دیکھ لیتا ہے معمولی سی غلطی سرزد ہوتے ہی وہ اسے کاٹ دیتا ہے۔ اور وہ منظر دوبارہ فلما یا جاتا ہے۔

یہاں ایک بات جان لینا ضروری ہے کہ اکثر فلموں میں کسی نئے سین کے شروع میں درمیان میں آہستہ آہستہ گولائی میں اندھیرا ہٹتا ہوا نظر آتا ہے اور سین ختم ہونے پر یہی تاریکی گولائی کے کنارے سے شروع ہو کر آہستہ آہستہ سین کو ڈھکتی چلی جاتی ہے اور درمیان میں آکر سین ختم



ہو جاتا ہے۔ اس ٹرک کے لیے کیمبرہ مین کے پاس ایک ڈبیا ہوتی ہے۔ اسے اپریشن کہتے ہیں۔ اسے کیمبرہ کے آگے لگا دیا جاتا ہے جو آہستہ آہستہ کھلتی اور بند ہوتی ہے۔ جادوگری یا مارو دھار کے مناظر کی فلم بندی پر کیمبرہ مین کو اس ٹرک سے زیادہ کام لینا پڑتا ہے۔ مثلاً فلم میں بجلی چمکنے کے منظر کے لیے دراز ٹرپے ایک بہت بڑے سیاہ شیشے کے سمجھے فلیش لائٹ جلا کر یہ سین لیا جاتا ہے۔

اسی طرح سوکلو میٹر کی رفتار سے دوڑتی ہوئی کار کو دکھانے کے لیے کیمبرہ مین اپنا کیمبرہ ایک کار پر فٹ کر دیتا ہے۔ دوسری کار سامنے سے دوڑتی ہے۔ کیمبرہ والی کار کی رفتار کو بہت ہلکا کر دیا جاتا ہے اور سامنے والی کار کی رفتار تیز کر دی جاتی ہے جس سے کیمبرہ میں اتاری گئی کار کی رفتار تیز نظر آتی ہے۔ اگر کیمبرہ والی کار کی رفتار بھی تیز ہو جائے تو سامنے والی کار کی رفتار ہلکی کر دینی پڑتی ہے۔ اسپید میٹر میں بڑھتے ہوئے نمبر دکھانے کے لیے کار کو ایک جھولے میں لٹکا کر خالی پھینے ہو میں چلا کر اسپید میٹر کا نوٹا مار لیا جاتا ہے۔ — جھلانگ لگانے کی منظر کشی کے وقت پہاڑ کی چوٹیں دکھائی جاتی ہے، یا بڑے بڑے پہاڑ، جھیلیں اور اندھیرے غار نظر آتے ہیں وہ سب اسٹوڈیو ہی میں پردوں یا کمرے کے سیٹ کے ذریعہ تیار کیے جاتے ہیں۔ اگر کسی کو بلندی سے گرانما مقصود ہو تو ایک کمر کو بٹھا کر اس کی پوشاک ایک پتیلے کو پہنا دی جاتی ہے اور وہی تپلا کر دیا جاتا ہے۔ کار کی اگلی دوڑیں صرف کار کا ڈھانچہ اٹا کر دیا جاتا ہے۔ — دراصل یہ سیدھی دوڑتی ہے۔

کاپچ کی ٹوٹی ہوئی کھڑکیاں کاپچ کی نہیں ہوتیں۔ انھیں ایک مسالے سے تیار کیا جاتا ہے جو چینی سے بنتا ہے۔ چینی کو مین سوڈ گری فارن ہیٹ تک ابال کر ایک دم ٹھنڈا کر لیا جاتا ہے۔ — اور پھر اس کی چادریں بنائی جاتی ہیں۔

دھار مک فلموں میں دیوتاؤں کو آسمان سے نیچے آتے، اترتے یا اوپر جاتے

دکھانے کے لیے آسمان کا منظر ایک بڑے پردے پر پینٹ کر لیا جاتا ہے۔ وہ پردے بڑے بڑے رولوں پر لپیٹے رہتے ہیں۔ ایکٹر کو اس پردے کے آگے ٹکڑا کر کے فوٹوٹے لیا جاتا ہے۔ جب پردہ نیچے جاتا ہے تو ایکٹر اوپر جاتا نظر آتا ہے اور جب پردہ اوپر جاتا ہے تو ایکٹر نیچے آتا دکھائی دیتا ہے۔ فلموں میں تیسرا انگریز مناظر کی فلم بندی کے لیے بڑک فوٹو گرافی کا سہارا لیا جاتا ہے۔

## آؤٹ ڈور شوٹنگ

آؤٹ ڈور لوکیشن شوٹنگ کے لیے عموماً ہیر و اور ہیر وین کی موجودگی ضروری نہیں سمجھی جاتی۔ ہوشیار ڈائریکٹر صرف ایک گراؤنڈ سین لے لیتا ہے بعد میں پورا سین اسٹوڈیو میں تیار کیا جاتا ہے اور مذکورہ ایکٹروں اور ایکٹریوں سے ایکٹنگ کرائی جاتی ہے۔ یہ کام صرف تیسرے پردے کے چھبے بیک گراؤنڈ میں ڈال کر اسٹوڈیو کی روشنی سے اس سین کی روشنی کو ملا کر کیا جاتا ہے تاکہ دیکھنے والوں کو علم نہ ہو سکے کہ کون سا منظر ان ڈور فلما یا گیا ہے اور کون سا آؤٹ ڈور۔ اسی وقت کیمرو مین دونوں کو ایک ساتھ ملا کر آتا ہے۔ اس کو فلمی اصطلاح میں پریڈجکشن کہا جاتا ہے۔ آؤٹ ڈور شوٹنگ میں فوٹو گرافی کے ڈائریکٹر کی ذمے داری بہت بڑھ جاتی ہے۔ اسے کیسا ایفیکٹ چاہیے۔ اس کا فیصلہ وہ خود کرتا ہے کہ آیا اسے فلٹر لگا کر بادلوں کی فلم بندی کرنی ہے یا کسی اور طریقے سے۔

کبھی کبھار قدرتی مناظر کی فلم بندی کرتے وقت قدرتی روشنی میں اسٹوڈیو کی خصوصی روشنی شامل کرنی پڑتی ہے۔ اس وقت لاریوں میں ہیڈ لائٹ لاد کر لے جاتے ہیں۔ زیادہ تر آؤٹ ڈور شوٹنگ میں ری فلیکٹرز ہی سے روشنی کا کام لیا جاتا ہے۔ یہ ری فلیکٹر چمکیے روپہلی کاغذ کی سطح والے تختے ہوتے ہیں جو روشنی ڈالتے ہیں۔

کلر فوٹو گرافی میں روشنی کا انتظام قدرے مشکل ہوتا ہے۔ اس جانب

خاص توجہ دینی پڑتی ہے ورنہ فوٹو گرافی کے رنگ ہی نمایاں ہوں گے اور نہ ہی خوبصورت رنگ آئیں گے۔

## ساؤنڈ ریکارڈسٹ

کسی بھی فلم کی کامیابی کے لیے کمزور مین اور ساؤنڈ ریکارڈسٹ کا بہت بڑا ہاتھ ہوتا ہے۔ ساؤنڈ ریکارڈسٹ ساؤنڈ پروف کمرے میں بیٹھ کر فلم میں آواز بھرتا ہے آواز بھرنے کا طریقہ ایسا ہوتا ہے کہ شوٹنگ کے وقت سیٹ پر ایک مائیکروفون لٹکا دیا جاتا ہے جو ایکڑوں کی آواز کو قبول کرتا ہے۔ مائیکروفون کا تعلق اس کمرے سے ہوتا ہے جہاں ساؤنڈ ریکارڈسٹ بیٹھا اسے ریکارڈ کرتا رہتا ہے۔ بعد میں یہی آواز فلم میں بھردی جاتی ہے۔ فلم کے دائیں جانب ایک نوٹی لیکر یا ٹریک ہوتا ہے۔ یہی ساؤنڈ ٹریک ہے فلم کی آواز کو موزوں مقام پر فٹ کرنا ایڈیٹر کا کام ہے۔ فلم میں گیت بھرتے وقت زیادہ وقت ہوتی ہے۔ کیوں کہ گیت پلے بیک گلوکاروں کے ذریعے علیحدہ گوائے جاتے ہیں۔ کیریڈوں سے صرف گیت کے سین میں ہونٹ ہوں گے اور چلوادیے جلتے ہیں۔ پھر ایڈیٹر اس سین میں ہونٹوں کی جنبش اور گیت کے موڈ، بھاؤ اور ایکڑوں کے جذبات اور ایکٹنگ کو جوڑ دیتا ہے۔ آواز بھرنے والا اکومپنٹ اسٹوڈیو میں ایک دو سے ساؤنڈ پروف کمرے میں رکھا ہوتا ہے۔ یہ ایک ایسا کمرہ ہوتا ہے کہ جہاں سے باہر کی آواز اندر نہیں آسکتی۔ سیٹ پر مائیکروفون اتنی بانڈی پر فٹ کر دیا جاتا ہے کہ شوٹنگ کے وقت وہ فلم میں نظر نہیں آسکتا۔ اتنا ضرور ہوتا ہے کہ سین کے مطابق کیریڈ کے ساتھ آرک لیمپ کی طرح مائیکروفون کو بھی اوپر سے اور ادھر ادھر لٹکایا جاسکتا ہے تاکہ یہ آواز پکڑتا رہے۔ یہ مائیک ایک لمبے تار کے ذریعے میکسنگ اپلی فائر نامی اکومپنٹ کے جڑا رہتا ہے۔ یہ اکومپنٹ آواز میں شدت پیدا کرتا ہے کیونکہ سیٹ پر مائیک میں جو آواز جاتی ہے وہ اتنی تیز نہیں ہوتی کہ اسے براہ راست ریکارڈ کر کے بھرا جاسکے۔ اس

ایسلی فائر کو اسی لیے استعمال کیا جاتا ہے جس طرح فلم کے کرداروں کی آواز قبول کرنے کے لیے مائیک لگا ہوتا ہے ٹھیک اسی طرح ریکارڈسٹ کے پاس ایک مائیک لگا ہوتا ہے۔ ریکارڈسٹ اپنے ساؤنڈ پروف کمرے میں بیٹھا اپنے کان میں ایئر فون لگا کر فلم کے کرداروں کی آوازیں سنتا ہے۔ اگر اسے آواز میں کوئی ایسا نقص سنائی دے جو ریکارڈ کرنے کے لائق نہیں تو وہ اسی مائیک پرسٹیٹ پر کام کر رہے ڈائریکٹر کو آگاہ کر دیتا ہے۔ فلم کی تاریخ کے ابتدائی دور میں آواز کو ٹیپ کر لیا کرتے تھے اور جو آواز اسے اچھی لگتی تو اسے وہ ریکارڈنگ آپریٹر کے ذریعے فلم میں بھر لیتے تھے مگر اس سے وقت اور ٹیپ دونوں کافی مصرف میں آتے تھے۔ مگر اب بکنگ ٹیپ استعمال کیا جاتا ہے۔ اس میں سب سے بڑی سہولت یہ ہوتی ہے کہ جو آواز پسند آئے اسے فوراً استعمال کیا جاسکتا ہے۔

## ڈبنگ

ریکارڈسٹ کے لیے سب سے بڑی دقت ڈبنگ میں ہوتی ہے۔ جب ایک زبان کی فلم کو دوسری زبان میں پیش کرنا ہوتا ہے تو اس کے دو طریقے ہیں۔ اول یہ کہ انگریزی زبان میں ہر مکالمے کا ترجمہ سب ٹائٹل کی شکل میں دے دیا جاتا ہے اور دوسرے طریقے کے مطابق اس ایکٹر کی آواز کو استعمال نہ کرتے اس کی جگہ کسی دوسرے فن کار کی آواز میں وہی مکالمے ادا کر دیے جاتے ہیں۔ لیکن اس کے لیے اس بات کا خاص خیال رکھا جاتا ہے کہ ایکٹر کے ہونٹوں کی جنبش، ایکٹنگ اور آواز بھرانے والے فن کار کی آواز میں گہرا مال میل رہے۔ علاوہ ازیں جب کسی فلم کی فلم بندی کرنی ہوتی ہے تو اس میں مکالمہ نگار سے اس طرح کے مکالمے لکھائے جاتے ہیں تاکہ الفاظ کی ادائیگی کے وقت ہونٹوں کی جنبش میں کیسانیت رہے۔ اور دوسری ڈبنگ آؤٹ ڈور شوٹنگ کے وقت ہوتی ہے۔ وہاں مائیک وغیرہ لے جانا ممکن نہیں ہوتا۔ لوکیشن پر ایکٹنگ کا کام پورا کر لیا جاتا ہے اور ریکارڈنگ روم میں آکر اسے اپنے مکالمے اسی طرح کرنے

ہوتے ہیں۔

علاوہ ازیں اگر کسی ایکٹر کی آواز صاف نہ ہو، آواز میں دھمک نہ ہو تو کسی دوسرے ایکٹر کی آواز میں مکالمے ڈب کر لیے جاتے ہیں۔

## بِرْعَاسِ رَدِّ عَمَلٍ

سینما گھروں میں فلم میں بھری ہوئی آواز کو پیش کرنے کے لیے جس طرح صدا بندی کی جاتی ہے اسے پردے پر پیش کرنے کے لیے اس کے برعکس عمل کیا جاتا ہے۔ پرو جیکٹر میں چلنے والی فلم پر آرک لمپ کی تیز روشنی ایک لینس سے ہو کر گزرتی ہے۔ یہ روشنی لینس سے گزر کر انٹی ٹیکھی اور تیز ہوتی ہے کہ فلم کے دائیں جانب کے ساؤنڈ ٹریک پر پڑتے ہی برقی لہر کی شکل میں تبدیل ہو جاتی ہے۔ یہ صدا آمیز برقی لہر نوٹو الیکٹریکل سیل میں جاتی ہے۔ یہ بلب مذکورہ برقی لہر کو آواز کی طاقت کی شکل دے دیتا ہے۔ یہ طاقت ایمپلی فائر میں آ جاتی ہے۔ یہاں سے وہ آبی وہی ابتدائی شکل اختیار کر لیتی ہے کہ جو شروع میں صدا بندی کے وقت تھی۔

مائیکروفون اسے قبول کر لیتا ہے۔ ایمپلی فائر سے آواز تاروں سے ہو کر لاؤڈ اسپیکر کی طرف جاتی ہے۔ لاؤڈ اسپیکر پردے کے پیچھے لگے رہتے ہیں۔ انھیں سے آواز فلم کے ساتھ ساتھ سنائی دیتی ہے۔ سینما میں مشین چلانے والے کو آپریٹر کہتے ہیں۔

ساؤنڈ ریکارڈسٹ کے مندرجہ ذیل اسٹنٹ ہوتے ہیں :

۱۔ اسٹنٹ ساؤنڈ ریکارڈسٹ - یہ ریکارڈنگ مشین

چلاتا ہے۔

۲۔ بوم مین - یہ شوٹنگ کے وقت مائیک یعنی بوم کو کنٹرول

کرتا ہے۔

۳۔ مکسر - یہ تمام آوازوں کی ریکارڈنگ کرتا ہے۔

کیمرہ مین رپورٹر بھی اس کے تحت ہر شاٹ پر نمبرنگ کر کے رکھتا ہے۔ کیمرہ

کہاں رکھا جانا ہے۔ اس کا ماہر ”گروپ“ کہلاتا ہے۔ ساؤنڈ مشین کو رکھنے والا ساؤنڈ گریپس کہلاتا ہے۔ اسی طرح بالوں اور کپڑوں کی آرائش وغیرہ کے لیے علیحدہ علیحدہ میک اپ مین ہوتے ہیں۔ اول الذکر کو ہیئر ڈریسر اور آخر الذکر کو کاسٹیوم مین کہتے ہیں۔ ہیئر ڈریسر ہر وقت سیٹ پر موجود رہتا ہے اور ہر شاٹ کے لیے کیریکچر کی آرائش اور زیبائش کا خیال رکھتا ہے۔ ایکٹروں کی آرائش اور زیبائش کے ساتھ ان کا تلفظ بھی صحیح اور صاف ہونا چاہیے اسے سین قاف سے درست ہونا چاہیے۔ اس کے لیے ڈائیاگ ڈائرکٹر ہوتا ہے جو فلم کے کیریکچروں کو مکالموں کی ادائیگی سکھاتا ہے اور صحیح تلفظ بتاتا ہے۔ اور اگر کوئی ایکٹر مکالمے بھول جائے تو اسے بتانے کے لیے پراپرٹی کی ضرورت پڑتی ہے مگر اب تو اسٹنٹ ڈائرکٹر ہی پراپٹیگ کے فرانسس انجام دے دیتا ہے۔ اور اگر اداکار مکالمے ادا کرنے سے قاصر ہو تو ٹونگ کا سہارا لیا جاتا ہے۔

## ایڈٹنگ

کسی بھی فلم کی کامیابی کا انحصار اس کی ایڈٹنگ پر ہوتا ہے۔ ایڈٹنگ کیمرا مین کی طرف سے کی گئی فلم بندی کے تمام شاٹس یعنی ٹکڑوں کو کہانی کے تسلسل کے ساتھ ایک سکر سے جوڑتا چلا جاتا ہے۔ ان میں رزق اور غیر ضروری فلموں کی کاٹ چھانٹ کر کے فلم کو نمائش کے قابل بناتا ہے۔ اس کام کے لیے ایڈیٹر کی ایک میز ہوتی ہے۔ یہ ایک خاص انداز سے بنی ہوتی ہے اس میز پر ایک شیٹ لگا رہتا ہے جو سیاہ رد و فن سے لپا ہوتا ہے۔ درمیان میں صرف ایک جگہ پختی سطح ہی ایسی ہوتی ہے جس سے بجلی کی روشنی آتی رہتی ہے۔ ایڈیٹر اس روشنی سے فلم میٹروں کو دیکھ کر جانچ کرتا ہے وہ ناقص غیر واضح اور غیر ضروری حصوں کو نکال کر ساری فلم کو صاف سمجھری اور درست کر دیتا ہے۔ ایڈیٹر ایڈٹنگ یہ فلم کو ایک بکس میں ڈالتا رہتا ہے۔

اسے "فلم بن" کہتے ہیں۔ پھر وہ مذکورہ فلم کے ٹکڑوں کو تسلسل کے جوڑتا ہے۔ جس مادے سے فلموں کے الگ الگ ٹکڑوں کو جوڑا جاتا ہے اس کو فلم سمیٹ کہتے ہیں۔ یہ سمٹ ACTETIC ایڈ اور ACCTONE جیسی کیمیائی اشیائے بنتا ہے۔

ایڈیٹر کے دو اسٹنٹ ہوتے ہیں۔ پہلے کو اسٹنٹ ایڈیٹر اور دوسرے کو لیب انچارج اسپشل افیکٹ کہتے ہیں۔ اس کا کام نام ہی سے ظاہر ہے۔ ایڈیٹر اس کے اسٹنٹ اور ساؤنڈ ڈیپارٹمنٹ جہاں ساؤنڈ ریکارڈسٹ، ڈائریکٹ ریکارڈسٹ کے علاوہ بوم مین ہوتے ہیں۔ یہ سب اسٹوڈیو میں پروسینگ اسٹاف کے تحت آتا ہے۔ اسی شعبہ کے تحت پلبسٹی ڈیپارٹمنٹ آتا ہے۔ پلبسٹی ڈیپارٹمنٹ عموماً مندرجہ ذیل سیکشنوں میں منقسم ہوتا ہے۔

- ۱۔ کانٹرکٹر فار فوٹو سٹیس انلارج مینٹس، شوکارڈس اور سلایڈ وغیرہ اسی کے تحت تیار کی جاتی ہے۔
- ۲۔ ڈیزائنر لوپسٹرائنڈنگ لیٹ
- ۳۔ پلبسٹی

### پلبسٹی

پلبسٹی ڈیپارٹمنٹ کا چیئر مین پلبسٹی مینیجر ہوتا ہے جو زیر تکمیل فلم کی پلبسٹی کرتا ہے۔ جوں جوں شوٹنگ مکمل ہوتی جاتی ہے وہ اس کے حید دل کش فوٹو منتخب کر کے اخبارات وغیرہ کو بھیجتا ہے اور بڑے بڑے پبلسٹری کی شکل میں شائع کر کے اخبارات میں اشتہارات دے کر آنے والی فلموں کی تعریف کرتے ہوئے عوام کو مذکورہ فلم دیکھنے کی تحریک دیتا ہے۔ سینما گھروں میں غنم کے ٹریلر بھیجنے، سلائیڈ چلوانے اور ڈسٹری بیوٹر کو اس فلم سے روشناس

کرانے کا کام نیپسٹی منیجر کا ہوتا ہے۔

## فِلم سینسر

نیپسٹی ڈیپارٹمنٹ کے ساتھ ساتھ سینسر بورڈ کو بھی فلمی حلقے کی طرح پروسیجرنگ اسٹاف رکھنا پڑتا ہے۔ فلم کو سینسر حکومت کرتی ہے۔ فلم والوں نے بھی سینسر کو "ایگزامی نیشن کمیٹی"، "ریوایزنگ کمیٹی" اور "منسٹری آف آئی اینڈی" جیسے تین نام دے رکھے ہیں۔ فلم تیار ہونے کے بعد حکومت کی طرف سے قائم ایک جانچ کمیٹی فلم کو دیکھتی ہے۔ اس کمیٹی کے ممبر ہمارے سماج کے مختلف شعبوں سے تعلق رکھتے ہیں۔ کوئی فلم نقاد ہوتا ہے، کوئی جرنلسٹ، کوئی ٹیچر، یا ماہر لسانیات یا اادیب ہوتا ہے تو کوئی ٹیچر یا معلم تو کوئی وکیل ہوتا ہے تو کوئی سوشل ورکر اس کمیٹی کا ایک چیرمین ہوتا ہے۔ پہلے سینسر بورڈ کے دفاتر بمبئی، کلکتہ، مدراس میں ہوا کرتے تھے۔ جس علاقے (ریجن) میں فلم تیار ہوتی وہاں کا سینسر بورڈ فلم دیکھتا تھا اور دوسرے حلقے میں فلم جاتی تو وہاں بھی سینسر کرانی پڑتی تھی۔ اس دوسری تہری سینسر شپ سے فلم ساز پریشان ہو گئے۔ آخر حکومت کو تمام علاقائی سینسر بورڈ توڑ کر ایک نیا سینسر بورڈ بنا دینا پڑا۔ اب صرف ایک بار ہی فلم سینسر ہوتی ہے۔ سینسر بورڈ بمبئی میں ہے۔ البتہ علاقائی کمیٹیاں قائم کر دی گئی ہیں۔ علاوہ ازیں کبھی کبھار دہلی میں بھی سینسر بورڈ قائم دیکھ لیتا ہے۔ فلم سینسر کرانے کے لیے ایک ہزار میٹر کے حساب سے کچھ فیس دینی پڑتی ہے۔ فلم کو کرہ کی نظر سے دیکھا جاتا ہے۔ فلم کو بائیں کرتے وقت ان باتوں کا خاص خیال رکھا جاتا ہے کہ فلم دیکھ کر تماشاخی، جنسی طور پر مشتعل نہ ہوں ان کے مذہبی جذبات کو بھیس نہ گے۔ اس فلم میں ایسے مناظر نہ ہوں کہ جن سے سماجی دشمنی اور منافرت کے جذبات ابھرتے ہوں۔ ہماری اخلاقی قدروں کو بھیس نہ لے۔ علاوہ ازیں اس میں ایسے مناظر بھی نہیں ہونے چاہئیں جن سے



حکومتِ وقت کے خلاف بغاوت کی بو آتی ہو یا انہیں دیکھ کر شد و کو  
 شہ ملتی ہو یا کسی فرد واحد کا یا طبقہ کا مذاق اڑایا گیا ہو۔ کسی علاقے کے  
 رسم و رواج پر طنز نہ کیا گیا ہو۔ تاریخی حقائق اور نامور مہینوں کی زندگی  
 پیش کرتے وقت حقائق کا خون نہ کیا گیا ہو۔ اگر فلم میں ایسے مناظر موجود  
 ہوں تو اسے پاس نہیں کیا جاتا۔ یا اس میں ضرورت کے مطابق کاٹ چھانٹ  
 کر دی جاتی ہے۔ اگر مذکورہ فلم صاف سٹھری ہو تو اسے بغیر کسی کاٹ چھانٹ  
 کے پاس کر دیا جاتا ہے۔ ایسی فلم کو "یو" (U) سٹیفیکٹ دیا جاتا ہے  
 اور اگر اس میں کاٹ چھانٹ کی ہدایت دی جائے تو اس سٹیفیکٹ پر تکیوں  
 (A) کا نشان لگا دیا جاتا ہے اور اگر فلم کو "اے" (A) سٹیفیکٹ دیا جائے  
 تو اس کی نمائش صرف رہبانوں کے لیے ہوتی ہے۔ یعنی اس فلم کو اٹھارہ سال  
 سے زائد عمر کے تماشائی ہی دیکھ سکتے ہیں۔ اس کے علاوہ سینسر بورڈ تکیوں کے  
 سٹیفیکٹ کے بعد بھی "اے" سٹیفیکٹ دے دیتا ہے۔ "اے" اور "یو"  
 حروفِ فلم سینسر سٹیفیکٹ کے دائیں کنارے پر لکھے ہوتے ہیں جب کہ تکیوں  
 کا نشان بائیں کنارے پر ہوتا ہے۔ فلم شروع ہونے سے قبل سب کے پہلے  
 سینسر سٹیفیکٹ دکھایا جاتا ہے۔ اس پر فلم کا نام، بننے کا نام، سینسر کی  
 تاریخ اور فلم کی لمبائی درج ہوتی ہے۔ سینسر بورڈ کے سٹیفیکٹ کے بغیر  
 ہندوستان میں کسی بھی فلم کی نمائش نہیں کی جاسکتی۔ سینسر شدہ فلم کی مدت  
 دس برس ہوتی ہے۔ یعنی دس برس بعد فلم کو دوبارہ سینسر کرنا پڑتا ہے۔

## فلموں کی اقسام

عام طور پر فلموں کو پانچ حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے۔ وہ ہیں :

۱۔ ایم ایم

۲۔ ایم ۱۳۵ ایم

۳ — ۱۶، ایم ایم

۴ — ۸، ایم ایم

۵ — ویڈیو وی، سی، آر

۶۰، ایم ایم اور ۳۵ ایم ایم کی فلمیں عوامی نمائش کے لیے تیار کی جاتی ہیں۔ ۱۶، ایم ایم کی فلمیں تعلیمی اور سماجی اداروں کے لیے تیار کی جاتی ہیں۔ ویڈیو ٹیپ بال کے برابر باریک فلم ہوتی ہے۔ یہ فلم عوامی نمائش کے لیے نہیں ہوتی۔ اور آٹھ ایم ایم کی فلمیں جتنا سینما اسکیم کے تحت تیار کی جا رہی ہے۔

### ڈسٹری بیوٹر

ڈسٹری بیوٹر ۶۰، ایم ایم اور ۳۵ ایم ایم کی فلمیں نمائش کے لیے خریدتے ہیں اور ان کی نمائش کراتے ہیں۔ یہ ڈسٹری بیوٹر فلم سازوں سے فلمیں خرید کر ملک کے سینما گھروں میں نمائش کے لیے فروخت کرتے ہیں۔ ہندوستان میں ڈسٹری بیوٹر مندرجہ ذیل زون یا ٹیریٹریز میں منقسم ہیں :

۱ — دلی : یو پی

۲ — پنجاب : (ہریانہ، ہماچل پردیش، پنجاب، جموں و کشمیر)

۳ — بمبئی : (گجرات، مہاراشٹر، گوا)

۴ — بنگال : (بہار، بنگال)

۵ — سنٹرل انڈیا : (راجستھان)

۶ — دکن بھارت

۷ — اوور سیز (سمندر پار)

انہیں فلمی اصطلاح میں ٹیریٹریز کہتے ہیں۔ فلم تیار ہونے پر انہی فلم کی نمائش اور تقسیم کے حقوق ایک مخصوص ٹیریٹری کو فروخت کر دیتے ہیں۔

نامور فلم سازوں، عمدہ کہانی، اے کلاس کاسٹ کی فلموں کے حقوق تو فلم کے اعلان کے ساتھ ہی فروخت ہو جاتے ہیں۔ فلم کی نمائش کے حقوق رقم کی ایک مشمت یا بالاقساط ادائیگی یا ٹکٹ سے ہونے والی آمدنی کی فی صد کمیشن کے آپسی سمجھوتے کی بنا پر فروخت ہوتے ہیں۔ اور اگر فلم باکس آفس پر سٹ ہو جائے تو ایک خاص مدت کے بعد "گیٹ مینی" کا کچھ فی صد حصہ فلم ساز کو ملتا ہے۔

بیشتر ڈسٹری بیوٹرز کی ٹریڈرز منتظم ہوتی ہیں لیکن چند ڈسٹری بیوٹرز کل ہنڈل پر بھی چلاتے ہیں مگر ان کی تعداد کم ہے۔

پروڈیوسر کے فلم خریدنے کے بعد نفع نقصان کا ذمے دار ڈسٹری بیوٹر ہوتا ہے اور فلم کی سپلائی بھی وہی کرتا ہے۔ کسی فلم پروڈیوسروں اور فلم ساز اداروں کے ڈسٹری بیوشن دفاتر بھی اپنے ہوتے ہیں اور سینما گھر بھی۔ مثلاً فلپائن ایگل فلمز اور راج شیری پروڈکشنز، کسی زمانے میں یہ سعادت جگت فلمز اور منروا مووی ٹون کو حاصل تھی۔

## ایگزبیٹر

ایگز بیٹر سینما والوں کو کہتے ہیں۔ یہ لوگ ڈسٹری بیوٹر سے فلمیں لا کر اپنے سینما گھروں میں چلاتے ہیں۔ عموماً ڈسٹری بیوٹر سینما کے مالکان کو ایک مخصوص رقم فی ہفتہ ادا کر کے اپنی فلم چلاتے ہیں۔ وہ سینما ہال ایک ہفتے یا چند ہفتے کے لیے کرایہ پر لے لیتے ہیں۔ سینما کو کرایہ ملتا رہتا ہے اور فلم چلتی رہتی ہے۔ سیکنڈ ٹریا کھڑ ڈرن کی فلمیں بھی کرایے پر مل جاتی ہیں اور بعض اوقات پھوٹے شہروں میں کمیشن کی بنا پر بھی فلمیں چلا کرتی ہیں۔ پہلے عموماً کمیشن کی بنا پر ہی فلمیں چلتی تھیں۔ سینما کا مالک ڈسٹری بیوٹرز کو مینی مگر گارنٹی (ایم جی) فلم چلنے کے لیے کم از کم گارنٹی کے طور پر کچھ طے شدہ رقم دے دیتا تھا اور فلم کمیشن کی بنا پر چلتی تھی۔ مگر اب یہ سلسلہ نہیں رہا ہے۔ اب تو سینما کے مالکان کو کرایہ لے لیتے ہیں۔

تبھی فلم چلتی ہے۔ نفع نقصان ڈسٹری بیوٹر کا ہوتا ہے۔ ہر فلم کے ساتھ ڈسٹری بیوٹر کا ایجنٹ یا نمائندہ آیا کرتا ہے جو ہر شے کا حساب دیکھتا ہے۔ عام طور پر ایک فلم کی عمر ۲۵ ہفتے ہوتی ہے۔ ۲۵ ہفتے بعد ریٹ گھس جاتا ہے۔

اگر ایک سینما میں ایک فلم ۲۵ ہفتے چلتی ہے تو یہ سلور جوہلی ۵۲۰ ہفتوں پر گولڈن جوہلی، ۷۵ ہفتوں پر ڈائمنڈ جوہلی اور ۱۰۰ ہفتوں پر پلاٹینم جوہلی ہوتی ہے۔

سینما گھر کی کھر کی سے جو ٹکٹ خریدا جاتا ہے اس پر حکومت کی طرف سے کچھ تفریحی ٹیکس بھی لگتا ہے جو ٹیلیسٹیکس فری ہوتی ہیں ان کی شرح ٹکٹ کم ہو جاتی ہے۔

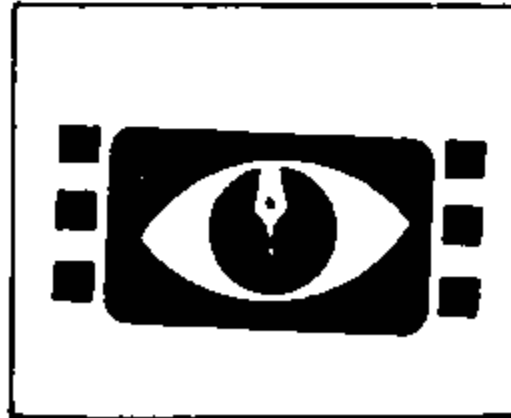
اتنی عرق ریزی اور کھٹن مراحل سے گزرنے کے بعد ایک فلم تماشائیوں تک پہنچتی ہے۔ کئی برسوں میں مکمل ہونے والی کسی لاکھ بلکہ کروڑ کے سرمایہ سے تیار ہونے والی ایک فلم پر اس کے روڈیوسری نہیں بلکہ اسٹاف اور پورے ڈسٹری بیوٹر کی قسمت کا فیصلہ تماشائی دو گھنٹے ہی میں چند روپے خرچ کر کے کر دیتے ہیں۔ فلمیں تماشائیوں کے بل بوتے پر ہی کامیاب ہو سکتی ہیں۔ بند مٹھی کے اس کھیل میں کئی ہزار افراد فرش سے عرش یا عرش سے فرش پر آ جاتے ہیں۔ کوئی نہیں کہہ سکتا کہ کون سی فلم ہٹ ہوگی اور کون سی سپر ہٹ اور کون سی فلاپ۔

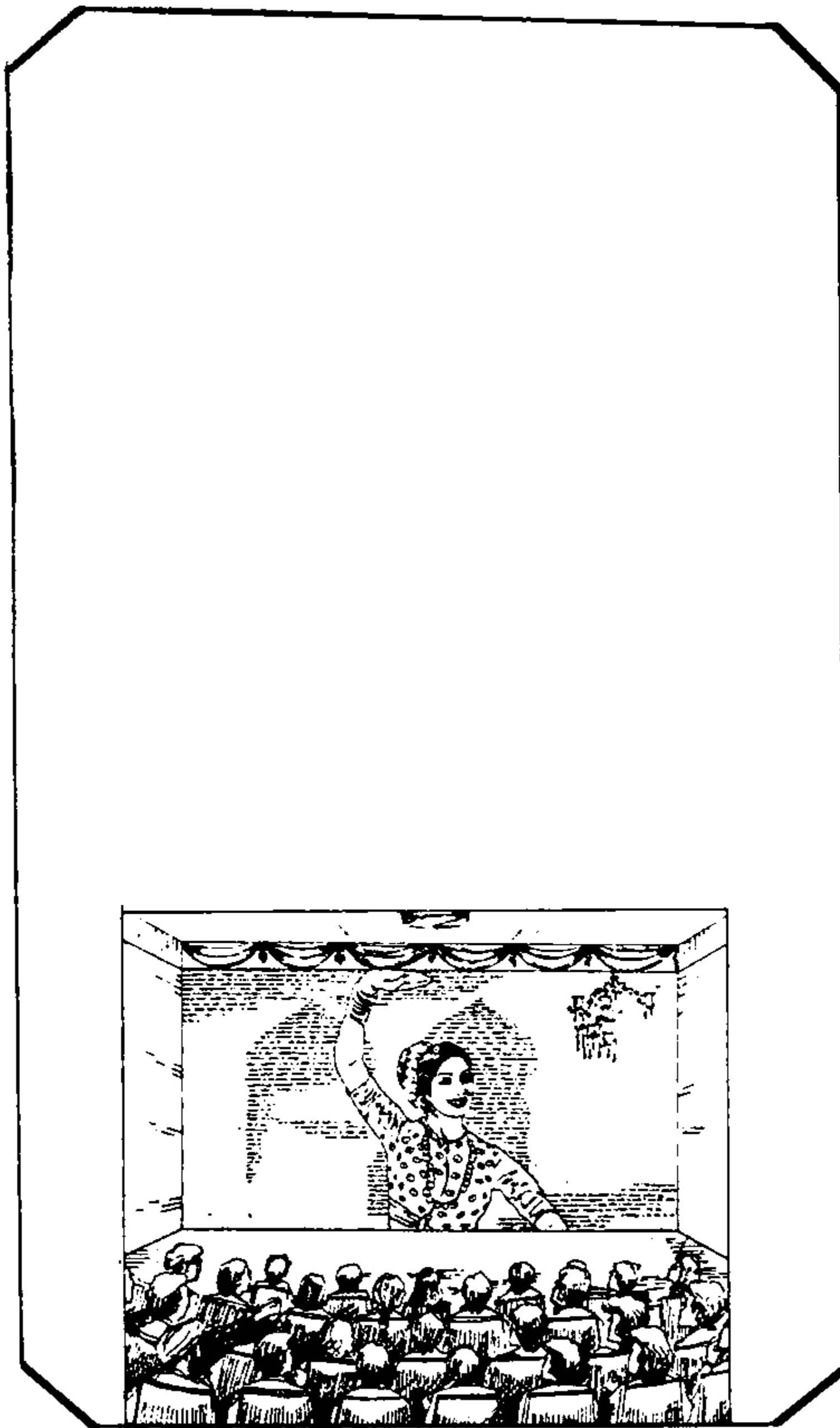
اسے قدرت کی ستم ظریفی کہیے یا تماشائیوں کی ادا — اسی لیے تو کہتے ہیں صاع

کسی کی جان گئی، آپ کی ادا ٹھہری

پانچواں باب :

فِلمِ شَائِی





## فِلم تبصرہ، فِلم شناسی اور فِلم تنقید

ایک فِلم دیکھنے کے بعد بیشتر تماشائی اس پر اپنی رائے کے اظہار کے خواہاں رہتے ہیں۔ ان کی رائے یہی ہوتی ہے کہ ہمیں یہ فِلم پسند ہے یا ناپسند؟ یہ رائے زنی نہایت آسان ہے مگر فِلم شناسی کی کیفیت سے قدرے مختلف ہوا کرتی ہے۔ جب لوگ اپنی پسندیدہ یا ناپسندیدہ فِلم پر باہمی طور پر گفتگو کرنے لگیں اور غیر شعوری طور پر فِلم کی تنقید کی سطح پر آجائیں اور کیفیت ہمیں یہ فِلم کیوں پسند ہے کی سی ہو جائے اور اس کے بعد وہ اپنے فیصلے بھی صادر کرنے لگیں تو اس کو فِلم شناسی کہا جاسکتا ہے۔ لیکن جہاں تک فِلم تبصرے کا تعلق ہے، اس کا بنیادی مقصد فلموں کے متعلق معنویات کی اشاعت ہوتا ہے۔ لہذا ایک فِلم تبصرے میں یہ بتایا جاتا ہے کہ فلاں فِلم اچھی ہے یا بری۔ فِلم شناسی سے فلموں سے متعلق ذاتی رائے کی نشان دہی ہوتی ہے، بلکہ فِلم تنقید کو فلموں سے متعلق کسی شخص کا تجزیہ کہا جاسکتا ہے۔

## فِلم تبصر

فلموں پر تبصرے عموماً مختصر ہوتے ہیں اور یہ محبت میں لکھے جاتے ہیں اور اکثر و بیشتر سطحی ہوتے ہیں۔ ان میں فلم تنقید کا پہلو شاذ و نادر ہی نمایاں ہوا کرتا ہے۔ مزید یہ کہ یہ تبصرے اکثر مسئلوں مزاحیہ کی کیفیت لیے ہوئے ہوا کرتے ہیں۔ ان تبصروں کے ذریعہ وقت کے ساتھ ساتھ ایک تبصرہ نگار کے ذہنی ارتقا کو بھی سمجھا جاسکتا ہے۔ فلم مبصر عموماً پیشہ ور فلم نقاد ہوا کرتے ہیں۔ وہ اپنے تبصروں کے ذریعہ فلموں پر اپنے پرمغز فیصلے صادر کرتے ہیں۔ اخبارات میں جگہ کی کمی کی وجہ سے ایسے تبصرے مفصل شائع نہیں کیے جاسکتے۔ چند ایک تبصرہ نگاروں کے علاوہ عموماً ان کا معیار لپست ہوا کرتا ہے۔ وہ فلموں اور تماشائیوں دونوں پر چھینے دکھانے کی طرف اندوز ہوتے ہیں۔ اسی سے ان کی ذہنی آسودگی ہو جاتی ہے۔ لیکن ان سے فلم پر روشنی کم پڑتی ہے۔

فلم مبصرین اخبارات میں انتہائی دگرگوں حالات میں کام کرتے ہیں۔ ایک تبصرہ نگار کو ہفتے میں کئی فلمیں دیکھنی ہوتی ہیں لہذا اسے ان پر سوچنے اور لکھنے کا بہت کم وقت ملتا ہے۔ اس کے علاوہ اس کے اخبار میں جگہ بھی کم ہوتی ہے اس لیے اس سے بصیرت افروز تبصرے کی توقع نہیں کی جاسکتی۔ اس کے تکنیکی پہلوؤں کو نظر انداز کر دینا ہوتا ہے۔ اس کے علاوہ اسے اپنے قارئین کے مذاق کا بھی خیال رکھنا پڑتا ہے۔ اس کے اخبار یا جریدے میں فلموں کے اشتہار بھی شائع ہوتے ہیں۔ اس لیے اسے اپنے اسٹیب فلم کو قابو میں رکھنا ہوتا ہے اور فلم ناپسند ہونے پر بھی سخت قسم کا تبصرہ کرنے سے احتراز کرنا پڑتا ہے تاکہ اشتہارات کی حصولی متاثر نہ ہو سکے۔ اسے جدید ترین انداز سے اپنی رائے دینی ہوتی ہے اور فلمی ستاروں پر تنقید کرنے سے پہلو ہی اختیار کرنی پڑتی ہے۔ جب فلم مبصر رپس شو میں کسی فلمیں دیکھتا ہے تو وہاں تماشائی



کثیر تعداد میں موجود نہیں ہو کرتے۔ لہذا وہاں اس کا فلم شناسی کا تجربہ اثر انداز ہوتا ہے۔ لیکن اس کے باوجود اسے ضبط و استقلال سے کام لینا پڑتا ہے، کیونکہ وہاں فلم ساز یا ہدایت کار کا اخلاقی دباؤ اپنا کام کر جاتا ہے یا پھر پریس شو میں اس فلم کے نمایاں ستاروں کی موجودگی بھی آڑے آجاتی ہے کہ جس سے اس کی مٹھی بھی گرم ہوتی ہے۔

تبصرہ نگار کو فلم سے متعلق پریس شو میں فراہم کیے گئے مواد پر انحصار نہیں کرنا پڑتا۔ بلکہ اپنے پیشے سے انصاف کرتے ہوئے اپنے ضمیر کی آواز پر لبیک کہتے ہوئے فلم کے ساتھ ساتھ اپنے مذاق اور تماشائیوں کی توقعات کے درمیان توازن برقرار رکھنا ہوتا ہے اور اس کی حتی الامکان کوشش زیر تبصرہ فلم کے ساتھ انصاف کرنے کی ہوتی ہے۔

## فِلمِ شَناسی

فلم شناسی کے ذریعہ فلم کی خوبیاں اور خامیاں تلاش کی جاتی ہیں اور فلم دیکھنے کے بعد انہی تاثرات کا اظہار کیا جاتا ہے۔ فلم شناسی میں ایک فلم تماشائی کے مذاق کو بہت دخل ہوتا ہے۔ اُسے فلم شناسی کا جتنا تجربہ ہوگا اتنا ہی اس کا مذاق صاف ستھرا ہوگا اور وہ فلم سے صحیح معنوں میں لطف اندوز ہوگا۔

ناٹھ شاستر میں بھرت منی نے لکھا ہے کہ جس طرح مختلف خوراک کی اجزا سے لذیذ کھانے اور پکوان تیار کیے جاتے ہیں اسی طرح مختلف فنون لطیفہ کے ذریعہ ایک نائٹک تیار ہوتا ہے جس کے لیے ایک تمثیل شناس کے ذوق کو تقویت ملتی ہے۔ یہی اصول فلم پر بھی لاگو ہوتا ہے۔

ایک فلم شناس فلموں کے ذریعہ اپنے شعور اور مذاق کو نکھارتے اور سنوارنے کی صلاحیت میں اضافہ کرتا ہے اور اس میں تبدیلیاں بھی ہوتی رہتی ہیں۔ ایک شخص اگر ایک ہی ٹائپ کی فلمیں بار بار دیکھتا ہے تو ایک وقت

ایسا بھی آجاتا ہے جب اسے ان فلموں سے اتنا ہٹ محسوس ہونے لگتی ہے اور ایسا بھی امکان ہے کہ جب ایک مخصوص ٹائپ کی فلم میں دلچسپی نہ ہو تو آگے چل کر وہی فلمیں اس کی گہری دلچسپی کا باعث بن جاتی ہیں۔ فلم شناسی کی رفتار اکثر بہت سست ہو آ کرتی ہے۔ یہ کیفیت اس وقت تک رونما نہیں ہوتی کہ جب تک ایک فلم شناس خود اصلاح کے اقدام نہیں کرتا۔ بیشتر لوگ بہت جلد فلم شناسی کی ایک خاص سطح پر پہنچ جاتے ہیں۔ لیکن پھر وہ اسی محور کے گرد گھومتے رہتے ہیں خواہ وہ جتنی چاہیں فلمیں دیکھ لیں۔ لیکن وہ فلم بینی کے اپنے تجربے کے حلقہ خصوصی سے باہر نہیں نکلتے۔ اس کے علاوہ اس سے ان کے ذوق کو تسکین بھی نہیں ملتی۔ فلم سازی کا میدان اصل ایک ایسی قابل اعتبار حقیقت ہے جس کے تحت علم سازوں کو مسلسل یہ اندازہ لگانا ہوتا ہے کہ عوام کے لیے فلم شناسی کا معیار ایک سطح تک ہی برقرار رکھنا ضروری نہیں۔ ایک تماشائی اپنے مذاق اور شعور پر اصلاح سمجھی کرتا ہے اگر وہ اچھی فلمیں مسلسل دیکھتا رہے۔ یہ ذمہ داری فلم سویاٹیوں پر عاید ہوتی ہے۔ وہ اپنے ممبروں کو بہتر فلمیں دکھانے کے مواقع فراہم کرتی ہیں۔

اس کے علاوہ دیگر فنون لطیفہ پر بھی مسلسل توجہ دینا انتہائی سود مند ہوتا ہے۔ اگر ایک شخص میں فنون لطیفہ کو سمجھنے اور پرکھنے کی صلاحیت نہیں ہوتی تو کوئی مضائقہ نہیں لیکن فلم شناسی کے لیے زیادہ سے زیادہ فنون لطیفہ کو سمجھنا اور ان سے حفا اٹھانا بہت ضروری ہوتا ہے۔ کیونکہ سینما تمام فنون لطیفہ کا مرکب ہے اور بنیادی طور پر اپنی تجربے سے لطف اٹھانے کی کیفیت یکساں ہو آ کرتی ہے۔

فلم شناسی کے فن میں اصلاح ایک فلم شناس کے اپنے فلم بینی کے تجربے سے ہو سکتی ہے۔ فلم دیکھنے کے بعد اس کے نوٹس فلم بند کرنا بہترین

طریقے۔ ایک فلم شناس کو فلم کے ذریعہ اظہار کا مطالعہ بھی کرنا چاہیے۔ اور اس کے ساتھ صوتی اور بصری ذریعہ اظہار AUDIO VISUAL MEDIA آڈیو ویژول میڈیا کے ساتھ رابطہ بھی قائم کرنا چاہیے۔ آخری بات یہ کہ سماجی اور جمالیاتی دونوں اعتبار سے فلموں کا موزوں جائزہ لینے کے لیے سینما کی تاریخ کا مطالعہ بھی از بس ضروری ہے۔

## فلم تنقید

تنقید ایک پیشہ ورانہ کوشش ہوتی ہے۔ فلموں کے اچھے یا برے قرار دیے جانے کے فیصلے کسی ضد یا زعم کے بجائے جمالیاتی صلاحیت پر کیے جانے چاہئیں اور تنقیدی فیصلوں کے لیے تربیت اور تہذیب اور شعور کا ہونا ضروری ہے۔ لیکن ایک مہذب اور شائستہ شخص کے لیے ضروری نہیں کہ وہ فلموں کے متعلق صحیح تجزیاتی فیصلے بھی کر سکتا ہو۔ اس لیے پہلا مقام فیصلے کا ہی نہیں بلکہ جائز اور برکھ کا ہونا ہے۔

فلم اینڈ ٹیلی ویژن ٹرننگ انسٹیٹیوٹ آف انڈیا، پونہ کا بنیادی مقصد فلم سازی کی تربیت دینا ہے۔ فلم نقادوں کو البتہ ان سے وابستہ اس ادارے میں ایک ماہ کا فلم شناسی کا کورس بھی کرایا جاتا ہے۔ اس کے علاوہ ملک بھر میں ایسا کوئی ادارہ نہیں جہاں فلم تنقید کے فن کی پیشہ ورانہ تعلیم تربیت دی جاتی ہو۔ لہذا فلم نقاد کو اپنے ہی مطالعے اور مشاہدے کے ذریعہ کچھ نہ کچھ سیکھنا ہوتا ہے۔ اپنے اندر فلم شناسی کی حس پیدا کرنے کے علاوہ فلم تنقید کے ایک طالب علم کو فلم تنقید کے ایسے اصول خود ہی وضع کرنے ہوتے ہیں۔ فلم تنقید کا کوئی بھی طریقہ وضع کیا جائے اسے فنون کے گہرے اور پرمغز مطالعے زبان اور بیان کے اعلیٰ اور ارفع اظہار پر توجہ دینی ہوتی ہے۔

اس کے علاوہ اسے اپنے تنقیدی اور جمالیاتی شعور کو جلا دیتے رہنا چاہیے اور موضوعات کے لیے استدلالی اعتبار سے اپنے نقطہ نظر کو ہمیشہ آئینہ کی طرح شفاف رکھنا چاہیے۔ یہی نہیں بلکہ اس پر یہ بھی واضح ہو جانا چاہیے کہ اس کے متعینہ میدان کی حدود کہاں تک ہیں اور وہ کہاں تک ان سے تجاوز کر سکتا ہے۔ اسے اپنے پاؤں خود تلاش کرنے پڑتے ہیں۔ ان میں چند مخصوص اور کلاسیکی فلموں پر بڑے بڑے نقادوں کی آرا بھی شامل ہوتی ہیں کسی تعلیمی ادارے کی امداد کے بغیر یہ کوئی آسان کام نہیں ہوتا۔ اس میں مہارت حاصل کرنے کا کوئی چھوٹا راستہ نہیں ہے۔ تنقید اور فلم شناسی کے درمیان کسی قسم کی کوئی الجھن نہیں ہونی چاہیے۔ ناگھن نو بھر کے نے اپنی کتاب "ویژول ڈائلاگ" میں کہا ہے کہ فلم تجزیہ کی اہمیت کا انحصار فلم شناسی کے تجزیہ اور نقاد کی صلاحیت پر ہوتا ہے۔

فلم شناس کا مطلع نظر ایک جمالیاتی تجربہ ہو کر رہتا ہے۔ اس جمالیاتی تجربے کو غور و فکر کی تشفی بھی کہا جاسکتا ہے۔

فلم کے معاملے میں وقت کی قلت اور دیگر مشکلات کو دخل ہوتا ہے۔ اس لیے کسی فلم کو دوبارہ دیکھنا ممکن نہیں ہوتا۔ لیکن اگر ایک بار لوگوں کو فلم شناسی کا جیسک لگ جائے تو کیفیت چھٹی نہیں ہے منہ سے یہ کافر لگی ہوئی کیسی ہو جاتی ہے۔ ایسے لوگوں کو ایک فلم بار بار دیکھ کر زیادہ لطف آتا ہے۔ اس کی کیفیت ایک عمدہ گیت کی سی ہوتی ہے جسے بار بار گنگنانے کو جی چاہتا ہے اور اسے گنگناتے ہوئے کبھی اتنا ہٹ محسوس نہیں ہوتی۔

چونکہ تمام تنقید کی بنیاد جانچ اور پرکھ پر ہوتی ہے لہذا ایک فلم دیکھنے کے بعد اس کا ردِ عمل جاننا بھی ضروری ہوتا ہے یعنی ایک فلم دیکھ کر سب سے پہلا تاثر یہی پیدا ہوتا ہے کہ فلم اچھی ہے یا بری۔ اس ردِ عمل کو تحریر کرنا

فلم تنقید کو کافی حد تک معاونت بخشتا ہے۔ اس کا اگلا قدم پوری فلم کو یاد کرنا ہوتا ہے۔ خصوصاً فلم کے دلچسپ مناظر کے علاوہ اکتا دینے والے یا غیر ضروری مناظر کو یاد کرنا بھی انتہائی ضروری ہوتا ہے۔ فلم کے مذکورہ مناظر کو یاد کرتے وقت ان میں یہ امتیاز کرنا بھی ضروری ہوتا ہے کہ جن سے فلم کے مختلف پہلوؤں پر روشنی پڑتی ہے۔ یعنی فلم کا مقصد کیا ہے، اداکاری اور فولو گرانی کا معیار کیا ہے اور اس کے ساتھ ہی ان مناظر کی از سر نو استدلال کی تربیت بھی دے دینی چاہیے۔ اس کے بعد یہ دیکھ لینا چاہیے کہ ان میں سے کوئی پہلو تھوٹ تو نہیں گیا۔

مزید یہ کہ ایک فلم نقاد کی اپنی تحریر اس کی اپنی تنقید کے اسباب کی وضاحت کی معاونت بھی کرتی ہے۔ مثلاً اگر کوئی نقاد ایک کلاسیکی فلم کی جانچ پرکھ کرنے میں ناکام رہتا ہے تو اس کے ذہن میں یہ سوال اٹھتا ہے کہ اس فلم کو دو سکے لوگ کیوں اہم تصور کرتے ہیں۔ غالباً اس کے چند پہلوؤں پر توجہ دینے میں وہ ناکام رہا ہو۔ اس کے برعکس اگر کسی فلم کو لاجواب تصور کیا جاتا ہے تو اس کی وجہ بھی جان لینا ضروری ہے جس کی وضاحت کی جاسکتی ہے۔ ممکن ہے اسے وہ دو سکے کے مقابلے اس فلم کے چند حصے اکتا دینے والے محسوس ہوئے ہوں۔ اس کی وجہ غالباً یہ ہو سکتی ہے کہ اس موضوع میں اس کی دلچسپی کم ہو گئی ہو یا وہ فلم کسی نہ کسی اعتبار سے کمزور ہو سکتی ہے۔

اپنی تنقید کو قطعی صورت دینے سے قبل ماہرین کی تنقیدات کا مطالعہ کرنا بھی ضروری ہے۔ اگر وہ تنقیدات اس کے انفرادی فیصلے سے برعکس ہوں تو اسے اپنے فیصلے پر نظر ثانی کرنی چاہیے جب تک اسے تنقید سے قطعی طور پر اطمینان نہ ہو اور وہ اسے ہر اعتبار سے موزوں تصور نہ کر لے تب تک خاص نکات پر ضروری فیصلے نہ کرے۔ اسے اپنی تنقید میں نہ تو

فلم کی کاسٹ کا ذکر کرنا چاہیے اور نہ ہی فلم کی کہانی بیان کرنی چاہیے۔  
جن اخبار نویسوں نے اس فلم پر تبصرے پہلے پڑھ لیے ہوں گے ان کے  
لیے فلم کی کاسٹ یا کہانی کا ذکر کوئی نئی بات نہ ہوگی اسے اپنے دوست نقاد  
سے اپنی تھریر کردہ تنقید پر رائے ضرور لینی چاہیے۔ مسلسل مشتق ہی ہمارے  
اور تجزیے کی منزلیں ہیں۔

ایک فلم سے متعلق خیالات جاننے کے لیے مندرجہ ذیل سوالات  
پیش نظر رکھے جانے چاہئیں :

الف : فلم کا مقصد کیا ہے ؟  
ب : فلم کے مختلف حصے مجموعی طور پر اپنا کیا اثر چھوڑتے

ہیں ؟

ج : اس فلم کا دوسری فلموں کے ساتھ کیا موازنہ کیا  
جاسکتا ہے ؟

پہلا سوال فلم کے مقصد سے متعلق ہے۔ فلم کا ہدایت کار اس فلم کے  
ذریعہ کہنا کیا چاہتا ہے۔ فلم کے تکنیکی پہلو اس فلم پر براہ راست کیا تاثر  
پیدا کرتے ہیں۔

دوسرا سوال فلم کے مختلف حصوں سے متعلق ہے۔ مجموعی طور پر فلم کے  
مختلف حصے پوری فلم میں کیسے فٹ کیے جاسکتے ہیں۔ فلم کے بنیادی مقصد  
کو ظاہر کرنے کے لیے وہ کیا کردار ادا کرتے ہیں۔ کیا فلم کا کوئی منظر ناگوار  
محسوس ہوتا ہے، یعنی وہ منظر کیا حد سے زیادہ طویل نظر آتا ہے یا بے ربط  
اور غیر ضروری محسوس ہوتا ہے۔ اگر یہ فلم کسی چابکدست ہدایت کار کی  
کوشش ہو تو نقاد کو اپنے نقطہ نظر پر دوبارہ غور کرنا چاہیے کہ کیا یہ  
منظر کسی خاص مقصد کے تحت فلم میں شامل کیا گیا ہے جسے پہلے سمجھا نہیں  
جاسکا۔ غالباً فلم ہدایت کار نے تضاد کا یہ پہلو جان بوجھ کر پیدا کیا ہو۔

یا اس فلم کو پوری طرح سمجھا ہی نہ گیا ہو۔ اور اگر پھر بھی فلم نقاد یہ محسوس کرتا ہے کہ فلم کا وہ حصہ ناموزوں ہے تو اسے اپنے نقطہ نظر پر اٹل رہنا چاہیے۔ ممکن ہے ہدایت کا رغلطی پر ہو۔ کسی فلم میں غیر ضروری منظر کو منظر غلطی تصور کیا جاتا ہے۔

تیسرا سوال یہ لوچھا جاسکتا ہے کہ اس فلم کا دوسری ایسی ہی فلموں سے موازنہ کیسے کیا جاسکتا ہے کہ جن کا ایک ہی پیغام ہے یا جو تکنیکی اعتبار سے یکساں انداز سے پیش کی گئی ہے۔ اس کے علاوہ اس پہلو پر بھی گفتگو کی جاسکتی ہے کہ ایک ہی فلم ساز کی باقی فلموں کے ساتھ اس مخصوص فلم کا موازنہ کیسے کیا جاسکتا ہے۔

عموماً ایک فلم رائٹر کے پاس گنتی ہی کے کھیم ہو کرتے ہیں کہ جن پر وہ اپنی پوری پیشہ ورانہ زندگی میں خامہ فرسائی کرتا ہے۔ ان فلموں کے ذریعہ اس کے جمالیاتی ذوق اور رجحان کو بھی سمجھا جاسکتا ہے۔ جب ایک فلم دکھائی جائے تو اسے مگن دیکھنا چاہیے۔ چند لوگ غیر ضروری طور پر ذہنی پریشانی میں مبتلا ہو جاتے ہیں۔ وہ صرف اس فلم کے اہم مناظر ہی دیکھنے کی کوشش کرتے ہیں۔ انہیں اس فلم کے تمام مناظر ذہن نشین کر لینے چاہئیں تاکہ بعد میں اس کے نوٹس لیے جاسکیں۔ بعض اوقات یہ بہت کام آجاسکتے ہیں اور ان پہلوؤں پر بھی روشنی پڑ جاتی ہے کہ جنہیں نظر انداز کر دیا جاتا ہے۔

مذکورہ بالا عام سوالات کا جائزہ لینے کے بعد چند تفصیلات پر غور کر لینا بھی ضروری ہے۔ ای، فشر نے اپنی کتاب "اسکرین آرٹس" میں فلم کے مطالعہ کے لیے ۹۵ سوالات کی فہرست درج کی ہے ان میں سے چند رہنما خطوط مندرجہ ذیل ہیں:

۱۔ کہانی۔ طبع زاد، روپانتر، کس حد تک کامیاب

اور اس کا مقصد -

- ۲ - پلاٹ کا ارتقاء
- ۳ - کردار - بخوبی پیش کیے گئے، زندگی کے قریب: اداکاری کا سٹ۔
- ۴ - کیمیرہ - تصویر کشی کا معیار، خوش گووار، میدانی منظر، منظر نگاری -
- ۵ - ایڈیٹنگ - رفتار، موثر، ڈھیلی ڈھالی، ناقص -
- ۶ - فلم - مقصد، پراپگنڈہ، سود مند، منافی اخلاق -

## فِلمِ سَازِیْ اَوْرِ فِلمِ سَازِ

مختلف افراد کی ایک ٹیم فلم تیار کرتی ہے۔ ان افراد میں ہدایت کار، اسکرپٹ رائٹر یعنی مصنف، اداکار اور فلم ساز شامل ہوتے ہیں۔ فلم کی تیاری کے دوران فلم ساز ایسی شرائط نافذ کرتا ہے کہ جس سے اگر فلم کا مقصد نہ بھی ہو تو اس کی کوالٹی میں فرق پیدا نہ ہو سکے۔ لیکن تماشائی اپنے رد عمل کا اظہار اپنی مرضی اور خواہش کے مطابق کرتا ہے۔ ایک فلم کی مفناطیسی کشش اور تاثر کو بڑھا چڑھا کر بیان کیا جائے۔

الف: ایک تماشائی ایک فلم کے بعض خارجی محاسن کے متعلق اس حد تک متاثر ہو جس کے تحت وہ فلم کی زبان اور پیغام سمجھ سکے اور اس کا تنقیدی



جائزہ لے سکے۔

ب : ضرورت سے زیادہ تفریح ایک تماشائی کی حسیات کو کند کر دیتی ہے۔ کوئی اس بات پر اعتراض کر سکتا ہے کہ بے دریغ شرکت کی دعوت تو عام فنون میں دی جاتی ہے اور مجموعی نقل و حرکت کا ایسا تجربہ تبھی رونما ہوتا ہے اور فنون لطیفہ میں ایسی تفریح بے معنی ہوتی ہے۔

## کیمرا کی نقل و حرکت

پروڈے پرائیکشن دکھانے کے لیے کیمرا مسلسل اپنی پوزیشن بدلتا رہتا ہے۔ اس کے تعین کے لیے فلم کی ضرورت کے مطابق وقت اور مقام طے کیا جاتا ہے۔ اسے کیمرا کی موجودگی یا نقل و حرکت کا نام دیا جاتا ہے۔

تکنیکی نقطہ نظر سے کیمرا کی موجودگی کا راز اس کی نقل و حرکت اور ایڈیٹنگ میں نہیں ہے۔

ابھی حال ہی کی مدت تک کیمرا کی پوزیشن میں تبدیلی اور فلم میں کٹ وغیرہ کے دیے جانے لگے ہیں۔ کیمرا میں بڑی بڑی نقل و حرکات بھی لاتعداد فلمائی جاتی ہیں۔ اس لیے ان میں بار بار کٹ ان یا کٹ آؤٹ کا سلسلہ اپنایا جاتا ہے عام طور پر ڈیڑھ گھنٹے کی فلم میں پانچ سو سے بھی زائد مرتبہ کٹ دیے جاتے ہیں۔

ایک شاٹ میں کیمرا کو مختلف انداز سے حرکت میں لایا جاسکتا ہے۔ کسی کیمرا کا رخ کبھی کین میں آتا ہے تو کبھی ملٹ میں۔ کبھی ڈولی ٹرک میں یا کین کو استعمال کیا جاتا ہے۔ ان سے کیمرا کو کسی بھی سمت موڑا جاسکتا ہے۔

مزید یہ کہ کیم کے لینس کیم کے کی پوزیشن کے مطابق تبدیل کیے جاتے ہیں۔ کیم کے کو جب بار بار جلدی جلدی دور سے نزدیک اور نزدیک سے دور لایا جائے تو اسے زوم کی تکنیک کہتے ہیں۔ اس کے لیے زوم لینس استعمال کرنے پڑتے ہیں۔ اس کے علاوہ حقیقی مناظر کی فلم بندی کے لیے کیم کے کا زاویہ تبدیل کرنا پڑتا ہے۔

کیم کے کی نقل و حرکت کے ذریعہ سینما اور تھیٹر میں امتیاز کا احساس ہوتا ہے۔ تھیٹر کا تماشائی ساکن اور غیر متحرک رہتا ہے۔ اسے ایک ہی زاویے سے سب کچھ نظر آتا ہے لیکن سینما کے تماشائی کی آنکھوں کی نقل و حرکت کیم کے کی مرہون منت رہتی ہے۔ اگرچہ کیم کے کی نقل و حرکت موہوم سی ہوتی ہے لیکن یہ ہوتی بڑی آسان اور سہل ہے۔

تھیٹر میں تماشائی بے حس و حرکت بیٹھے رہتے ہیں۔ لیکن تصوراتی طور پر یہ بات نہیں۔ تماشائی اسٹیج پر کھیلے جانے والے ڈرامے کی کہانی اور کرداروں کی دنیا میں کھو جاتے ہیں۔ اور ڈرامے میں ادا کیے جانے والے تمام مکالمے تماشائیوں کی تصوراتی طور پر رہنمائی کرتے ہیں۔ اور یہی مکالمے ڈرامے کے ماحول، اور کرداروں کے جذبات اور احساسات کی ترجمانی کرتے ہیں۔ اور حقیقت تو یہ ہے کہ اگر وہ ڈرامہ کامیاب ہوتا ہے تو تماشائی انھیں کرداروں کی دنیا میں کھو جاتے ہیں۔ لہذا تھیٹر میں ایک تماشائی کی بے حرکتی اور ساکن رہنے کی کیفیت فطری اور حقیقی ہونا کرتی ہے۔

سینما ہال میں ایک فلم بین جسمانی طور پر بے حرکت اور ساکن رہتا ہے اور وہ ہال میں ہر چیز کو تھیٹر کے زاویہ نگاہ سے دیکھتا ہے۔ گویا ناکھ ہو رہا ہو۔ اسی لیے سینما ہال کو تھیٹر کہا جاتا ہے۔

سینما اور تھیٹر میں یہی فرق ہے کہ فلم کی تخلیقی نقل و حرکت تماشائیوں کو مرعوب کرتی ہے۔ یہ الفاظ دیگر اس کا نخیل کمپیوٹر پروگرام کی طرح ہوتا ہے۔ فلم

بین کسی خاص منظر کو داخلی طور پر دکھایا جاسکتا ہے۔ لیکن یہ کیفیت شاذ و نادر ہی رونما ہوتی ہے۔ کیونکہ ایسے معاملات میں سینما میں دکھائے جانے والے ہر منظر کو داخلی طور پر قبول کرنا پڑتا ہے۔ اگر تماشائی ایک بار فلم بینی کے تجربے سے دوچار ہوتا ہے تو اسے ہدایت کار کی تیار شدہ فلم آخر تک دیکھنی پڑتی ہے اور جب وہ آزادانہ طور پر سوچنا شروع کر دے تو وہ اچھی اور بُری فلم کے متعلق اپنی بے لاگ تنقید کرنے لگتا ہے۔ کیسے کہ انکھہر حقیقت کو کھلی آنکھ کے نسنے کی طرح ظاہر کر دیتی ہے۔

کیسے کہ کسی چیز یا شخص پر مرکوز کیا جاسکتا ہے۔ کیمہ چند اشیاء یا اشخاص کے ساتھ ساتھ بھی حل سکتا ہے۔ یہ ان اشیاء کو بڑھا بھی سکتا ہے۔ اور دوسری اشیاء یا اشخاص کے ساتھ رابطہ ظاہر کرنے کے لیے انہیں ایک دوسرے میں منتقل بھی کر سکتا ہے۔ فلم میں پیش کردہ واقعہ کو فضا سے کچھ فاصلے پر کیمہ ایک نقطہ نظر کی وضاحت بھی کر سکتا ہے۔ اسی طرح وہ تماشائیوں کو اس فضا سے علیحدہ بھی رکھ سکتا ہے۔ اور خود اس فضا اور ماحول میں ملوث نہ ہو کر فقط اس کی غماسی بھی کر سکتا ہے۔ دراصل داخلی کیفیت کے اظہار کا یہ بھی ایک انداز ہے۔

## ایڈٹینگ

سینما کی مختصر سی تاریخ میں ایڈٹینگ سے متعلق تمام امکانی رجحانات کا اظہار کیا گیا ہے۔ کہتے ہیں پہلے ایڈٹینگ نہیں ہوتی تھی۔ کیمہ ایک انکیشن کو بے روک ٹوک فلم بند کر کے پیش کر دیتا تھا۔ لیکن جلد ہی ہی ہدایت کار نے مناظر کی فلم بندی احتیاط کے ساتھ کرنی شروع کر دی اور اس کے ساتھ ہی ان کے انتخاب پر بھی گہری نظر رکھنی شروع کر دی۔ چند فلموں کے تو تین تین ہزار شاٹ بھی لیے گئے۔

آج کل بیشتر علمیت کا رادرفلم سازنا ایڈٹینگ کے بغیر فلم بنانے کا خواب لے رہے ہیں یا ایسا خواب لینے کے خواہش مند ہیں۔ اب ایڈٹینگ کو سود مند تصور نہیں کیا جاتا۔

تصویر کشی کا میکینکی انداز کسی شبیہ میں روح پھونک سکتا ہے۔ اور کیمہ میں فولو گرافی کے عمل کو اپناتے ہوئے اپنے آپ کو اس تصویر میں محو کر لیتا ہے۔ تبھی اس میں حقیقت کا گمان ہوتا ہے۔ اور تماشائی کو یہی محسوس ہوتا ہے کہ پردے پر پرچھائیاں نہیں بلکہ حقیقی انسان حرکت پذیر ہیں۔

برائیت کا اپنے خواب کو شرمندہ تعبیر کرنے کے لیے مختلف سائز کے کلوز اپ منتخب کرتا ہے۔ ان میں سے چار اقسام مندرجہ ذیل ہیں :

۱۔ میڈیم کلوز اپ، کہنی کے مقابلے میں سے ذرا

اوپر۔

۲۔ سرا اور کندھے کا کلوز اپ۔

۳۔ سر کا کلوز اپ۔

۴۔ چوکر کلوز اپ، ہونٹوں سے نیچے اور آنکھوں سے

اوپر کے کلوز اپ کو کہا جاتا ہے۔

سین کے تسلسل میں کئی نیوٹی کا خاکہ مندرجہ ذیل ہے :

۱۔ کٹ اوٹے۔ کلوز اپ کو علیحدہ رکھنے کا انداز۔

اس تکنیک کے تحت ایک کردار کا کلوز اپ پیش کیا جاتا ہے، جو فلم کی کہانی کے خاص ایکشن کا حصہ ہے۔ اسے ایک شخص یا کئی اشخاص کے ذہنی تاثرات کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے۔ یہ طریقہ تماشائیوں کی توجہ موڑنے اور فلم کے خاص ایکشن کو طول دینے، ہدایت میں

- آنے والی اچانک تبدیلی کو چھپانے اور فلم کے ایکشن کے ناقص ٹکڑے کو تبدیل کرنے کے لیے اپنایا جاتا ہے۔
- ۲۔ اس کے علاوہ یہ طریقہ اس کے بعد دکھائے جانے والے ایکشن کو تحریک دینے کے لیے اپنایا جاتا ہے۔
- ۳۔ یہی نہیں بلکہ انتہائی ہولناک منظر پیش کرنے کے لیے بھی یہ انداز اپنایا جاتا ہے اور جب یہ محسوس کیا جاتا ہے کہ منظر انتہائی مہنگا ہوتا تو بھی یہ طریقہ اختیار کیا جاتا ہے۔
- ۴۔ تماشائی کی توجہ فلم کے خاص ایکشن سے ہٹانے کے لیے بھی اسے اپنایا جاتا ہے۔
- ۵۔ ردِ عمل کا طریقہ سمجھانے کے لیے تماشائیوں کو اسی انداز کے ذریعہ اشارہ کیا جاتا ہے۔

## سننے فولو گرافی

کمیرے کا کام قدرتی مناظر شبہہ یا ایکشن کا حقیقی عکس پیش کرتا ہے۔ اس کے علاوہ کمیرے کو ہدایت کار کی ہدایت کے مطابق شبہہ یا ایکشن کی عکاسی کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ ایک کمیرے کی کوالٹی کو اس کے عکس آنارنے کی صلاحیت اور خصوصیت کے مطابق پرکھا جاتا ہے۔ سننے کمیرے کئی اقسام کے ہوتے ہیں۔ ان کی اقسام کا انحصار ہدایت کار کی پیشہ ورانہ اہلیت اور ذوق سلیم پر ہے۔ سننے کمیرے کی مختلف اقسام میں فلم کے سائز کو دخل ہوتا ہے۔ آج کل عام طور پر ۸، ایم ایم، ۱۶، ایم ایم ۳۵، ایم ایم اور ۶۰، ایم ایم کے لنیس استعمال کیے جاتے ہیں۔

## فِلموں میں آواز کا استعمال

ایک فلم میں آواز کی کئی اقسام ہوتی ہیں۔  
 فیچر فلموں میں مکالموں کی صورت میں اداکاروں اور اداکاروں  
 کی آوازیں یا دستاویزی فلموں کی کمپیوٹری۔  
 موسیقی فلم میں دو بڑے کردار ادا کرتی ہے۔ حقیقی کردار یعنی ڈانس ریاز فانس  
 یا گلوکار۔ آوازیں گلوکاری کا مظاہرہ یا پلے بیک موسیقی۔ کسی فلم  
 کے مناظر کو موثر اور جاندار بنانے کے لیے پلے بیک موسیقی۔  
 فلم میں بھری جانے والی دیگر آوازیں براہ راست ریکارڈ کر لی جاتی  
 ہیں۔ بڑے بڑے فلم اسٹوڈیو میں صوتی اثرات کی عمدہ لابسریاں ہوتی ہیں۔  
 جہاں سے مختلف آوازوں کے ساؤنڈ ٹریک حاصل کر لیے جاتے ہیں اور کئی آوازیں  
 میکانکی انداز سے تیار کر لی جاتی ہیں۔

## بُرک فوٹو گرافی یا اسپیشل ایفیکٹ

فلم سازی ایک بھیدہ مایا جال ہے۔ اسے ایک گنجان اور پرفرمنس بنا کر  
 کا نام بھی دیا جاتا ہے۔  
 ایک ہدایت کار تجربہ کار ٹیکنیشنوں کی مدد سے پردے پر کسی خدیف پنسل  
 ایفیکٹ پیش کر سکتا ہے۔ اس کی کوئی حد مقرر نہیں۔ یہ خدیں یا تخیل کی کئی  
 کی وجہ سے پیدا ہوتی ہیں یا پھر روپے کی کئی آڑے آتی ہے فلم پروڈکشن  
 لاکٹ کی کئی خواہش بھی ظاہر کی جاتی ہے کہ جس سے اسپیشل ایفیکٹ  
 کی جانب توجہ دکی جائے۔

## چند تکنیکیں

اسپیشل انفیکٹس کو دو وسیع حصوں میں منقسم کیا جاسکتا ہے :

۱۔ فوٹو گرافک انفیکٹ۔

۲۔ میکینیکل انفیکٹ۔

فوٹو گرافک انفیکٹ کا انحصار کچھ کے طریقہ استعمال اور لیبارٹری میں فلم پروسیسنگ کے انداز پر ہوتا ہے۔ اس درجے کے انفیکٹ کو ویزول انفیکٹ یا آپٹیکل انفیکٹ کہا جاتا ہے۔

میکینیکل انفیکٹ میں باقی تمام انفیکٹس یعنی تاثرات شامل ہوتے ہیں۔ اسٹوڈیو میں بنائے گئے تالاب میں کھلونوں کی مدد سے جہاز رانی، بحری لڑائی مصنوعی بارش یا برف باری کے مناظر شامل ہوتے ہیں۔

## ماڈل

عموماً حقیقی سائز کی اشیا کا دکھایا جانا تو نہنگا ہوتا ہے اور انھیں ایک جگہ سے دوسری جگہ نہ جانا بھی خطرے سے خالی نہیں ہوتا۔ لہذا اس مقصد کے حصول کے لیے اسپیشل ماڈل استعمال کیے جاتے ہیں۔ انھیں ماڈل یا مینی ایجر MINIATURE کہا جاتا ہے جو ہوائی جہازوں کو مار گرانے، انھیں سمندروں میں ڈبونے، پورے شہر کو تباہ کرنے یا آتش نشاں پہاڑ کے پھٹنے کے مناظر انھیں ماڈلوں کے ذریعہ فلمائے جاتے ہیں۔

## ٹریولنگ میٹی

ترقی پذیر ٹیکنالوجی کے عمدہ ترین تاثرات میں سے ایک ٹریولنگ میٹی سینما لوگرافی بھی ہے۔

## رئیس پراجیکشن

اس تکنیک کے ذریعہ اسٹوڈیوس ایک منظر فلما یا جاتا ہے اور اس منظر کے لیے اداکاری کرنے والے اداکار کے پیچھے اسکرین پر ایک فلم چلا دی جاتی ہے۔ اداکار اسٹوڈیوس میں بیٹھے ہیں اور اگر انھیں بازار میں چلتے دکھانا ہو تو ان کے پیچھے اسکرین پر بازار کے مناظر پراجیکٹر پر چلا کر دکھائے جاتے ہیں۔ اس طریقہ کار کے لیے پراجیکٹر اور مووی کیمرا دونوں کے درمیان باہمی اشتراک پیدا کر دیا جاتا ہے۔

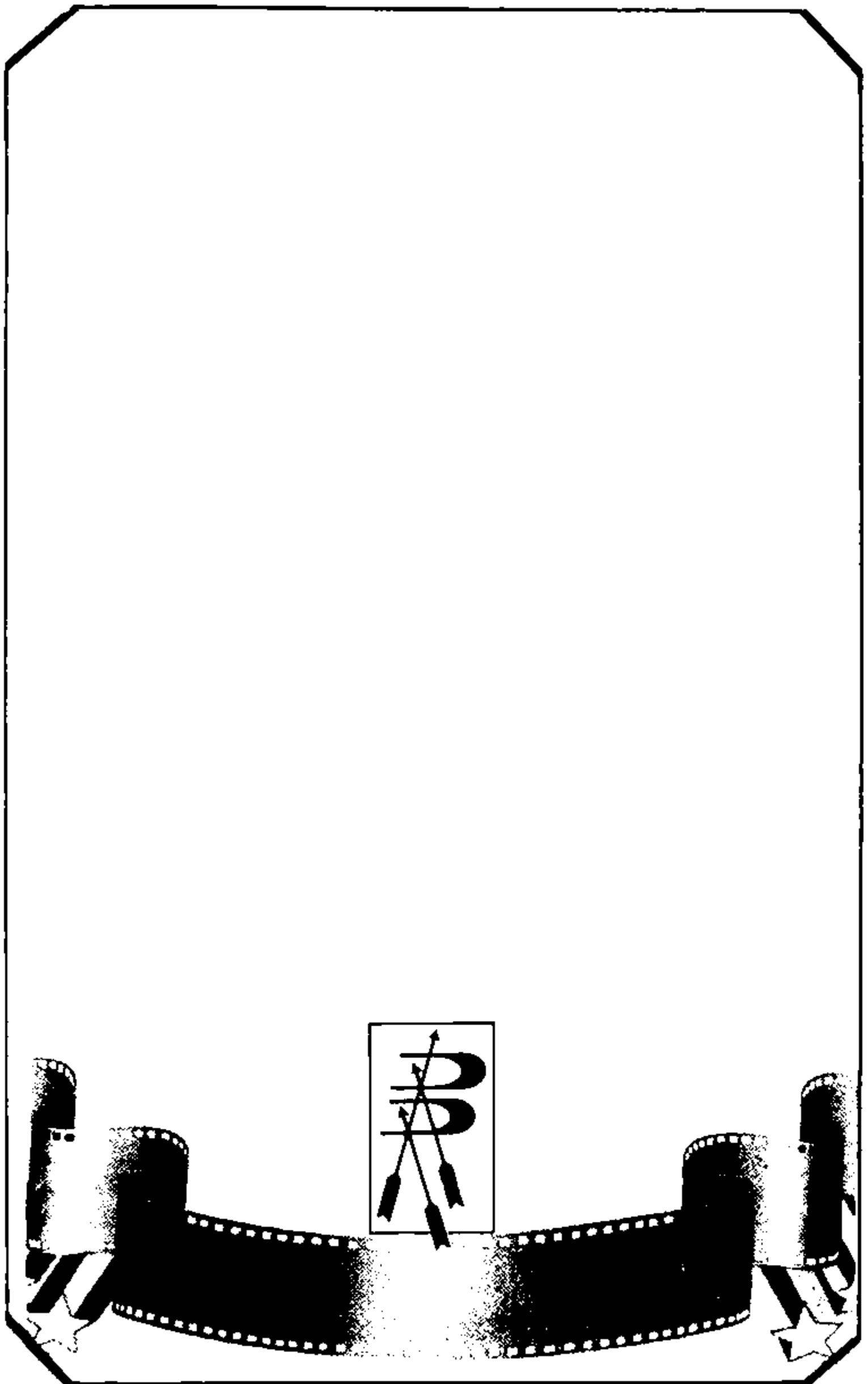
یہ چند اہم عناصر فلم شناسی میں معاون ثابت ہوتے ہیں۔



چھٹا باب :

سُرکاری اور غیر سُرکاری فلمی ادارے  
اور  
فلم شناسی





سینما کو ہماری تمدنی زندگی کی شہ رگ قرار دیا جاسکتا ہے۔ اس کے ذریعہ سماجی، تہذیبی اور ثقافتی شناخت ہوتی تو ہے ہی لیکن اس نے ساتھ ہی ساتھ سینما کو سماجی انقلاب کا پیش خیمہ بھی تصور کیا جاتا ہے۔ اب اس حقیقت کو کسی طور بھی فراموش نہیں کیا جاسکتا کہ ایک بڑھی جانے والی کتاب بیک وقت جہاں صرف ایک قاری کے ذہن پر اثر انداز ہوتی ہے وہاں ایک دیکھی جانے والی فلم کم از کم ایک ہزار افراد کے دل و دماغ کو بیک وقت متاثر کرتی ہے۔ اس کے علاوہ ایک فلم کا اچھا یا بُرا اثر دل و دماغ پر براہ راست اور دیر پا اثر کرتا ہے۔ جبکہ کتاب کی کیفیت اس کے برعکس ہوتی ہے۔ یہاں شہرہ آفاق فلم ساز اور ہدایت کار کی شاندار کامرانی کی مشہور فلم جہنم کی مثال دی جاسکتی ہے۔ آزادی کے بعد دہیز قانون کا اطلاق کی، شاندار کامرانی کی فلم دیکھے جانے کے بعد ہوا۔ ۱۹۶۳ء میں پامیے ٹاکیز کی ایک فلم "قسمت" آئی تھی۔ جب یہ فلم بمبئی میں دکھائی جا رہی تھی تو اسی دوران بمبئی کی ایک عدالت میں ایک بچے کو گرفتار کر کے مجسٹریٹ کے روبرو پیش کیا گیا۔ اس بچے پر جیب کاٹنے کا الزام تھا۔ مجسٹریٹ نے لڑکے سے

لو چھپا۔۔۔۔۔ ” بٹیا، تم نے جیب کا ٹنی کیسے سیکھی؟“  
 لڑکے نے نہایت معصومیت کے ساتھ جواب دیا۔۔۔۔۔ ”جنابِ فلم  
 ” قسمت“ میں اشوک کمار کو جیب کا ٹنی ہوئے دکھایا گیا ہے۔ مجھے جیب  
 کا ٹنی کی تحریک اسی فلم سے ملی!“

اب ایک اور مثال ملاحظہ فرمائیے۔۔۔۔۔ ابھی چند برس کی بات ہے  
 باسو چٹرجی کی فلم ”سوامی“ آئی تھی۔ فلمیں ہمارے سماجی مسائل کو سمجھنے اور  
 سمجھانے میں کس قدر معاون ثابت ہو سکتی ہیں اس کی مثال ایک واقعے سے  
 مل سکتی ہے۔ بھئی کی ایک عدالت میں طلاق کا ایک مقدمہ پیش ہوا۔ دونوں  
 میاں بیوی مجسٹریٹ کے رو برو پیش ہوئے۔ مجسٹریٹ نے ابھتس طلاق کے  
 نقصانات سے آگاہ کیا۔ میاں بیوی ٹس سے ٹس نہ ہوئے۔ سبھی مجسٹریٹ  
 کو ایک تدبیر سوچھی۔ اس نے ان سے کہا کہ یہاں ایک مقامی سینما میں ایک فلم  
 ”سوامی“ چل رہی ہے۔ آپ لوگ آخری فیصلہ کرنے سے پہلے وہ فلم ضرور دیکھ  
 لیجیے۔ میاں بیوی نے مجسٹریٹ کا کہنا مان کر وہ فلم دیکھ لی۔ اس فلم کا ان کے  
 دل و دماغ پر اتنا گہرا اثر ہوا کہ انھوں نے آپس میں سمجھوتہ کر کے طلاق کا مقدمہ  
 واپس لے لیا۔

کہنے کا مقصد یہ ہے کہ سینما آج ہمارے سماج کا ایک جزو لاینفک  
 بن چکا ہے۔ اگر اس کا موزوں استعمال کیا جائے تو اس کے ذریعہ جمہور  
 ہمیں دنیا کے عوام کے جذبات اور احساسات کے علاوہ ان کے سماجی، سیاسی  
 اقتصادی اور تمدنی مسائل کو سمجھنے اور سمجھانے کا موقع ملتا ہے وہاں دنیا بھر  
 سینما کے ذریعہ قریب سے قریب ہوتی جا رہی ہے اور اسی سینما کے طفیل یہ ایک  
 وسیع کنبے کی شکل اختیار کرتی جا رہی ہے۔

آج برطانیہ، امریکہ، روس، جاپان، افریقہ، یوگوسلاویہ، ترکی  
 اور چیکوسلوواکیہ، غرض کہ ہر ملک کی فلم دیکھ کر ہمیں وہاں کے فلم سازوں، ہدایت

کاروں کے ساتھ دیگر فن کاروں اور ٹیکنیشنوں کے کام کرنے کے انداز کا علم ہوتا ہے اور ایڈٹنگ اور فوٹو گرافی کی نئی نئی تکنیکوں سے واقفیت حاصل ہوتی ہے۔ اور ان کے ترقی پذیر اقدامات سے ہمیں تھرٹیک ملتی ہے اور جب ہماری فلمیں وہاں دکھائی جاتی ہیں تو ان کی بھی کیفیت کم و بیش ہماری جیسی ہی ہوتی ہے اس میں دور میں نہیں ہو سکتیں کہ دنیا میں کوئی متوازی سینما، نیا سینما یا گلیمرزڈہ نہیں ہے بلکہ وسیع طور پر سینما دو طرح ہی کا ہوتا ہے۔ اچھا سینما اور برا سینما۔

اس کے علاوہ ایک حقیقت اور واضح ہو جانی بھی ضروری ہے کہ جو فلم اپنے تماشائیوں کو کہانی، ایڈٹنگ، اداکاری کی وجہ سے دم بخود کر دینے کی سکت نہیں رکھتی اسے ڈبوں میں بند رکھا جانا ہی بہتر ہے۔ چونکہ فلم بنیادی طور پر عوامی میڈیا ہے۔ لہذا اس کی اولین اور نمایاں خصوصیت یہی ہونی چاہیے کہ وہ اپنے تماشائیوں کو کس حد تک اپنی گرفت میں لے کر متوجہ کرتی ہے۔ اور اگر وہ محض جنسی آلودگی ہی کی نمائندگی کرتی ہے اور اپنی بے ہودہ اور بھر جنسی لذت کے باعث ہی توجہ کا مرکز بنتی ہے تو اس فلم کا گودام میں سرٹنے کے لیے پھینک دیا جانا ہی بہتر ہے۔

فلم سوسائٹی تھرٹیک اچھی اور بُری فلم میں تمیز کرنے کا سلیقہ سکھانے کے لیے شروع کی گئی تھی۔ اس کا بنیادی مقصد بھی یہی تھا کہ عوام اچھی، عمدہ اور معیاری فلمیں دیکھ کر اپنے ذوق و شعور کو جلا دیں اور ان میں خوبصورت فلمیں دیکھنے کا شوق پیدا ہو سکے اور وہ اپنے ملک کے علاوہ دنیا کے دیگر ممالک کی عمدہ فلموں سے لطف اندوز ہو سکیں اور اسی کے ساتھ انھیں ان کا تقابلی مطالعہ کرنے کا موقع بھی مل سکے اور وہ یہ سمجھنے کی کوشش بھی کر سکیں کہ غیر ملکی فلم سازوں، ہدایت کاروں، افسانہ نگاروں، اداکاروں اور دیگر فن کاروں، ٹیکنیشنوں، فوٹو گرافروں، اور

ایڈیٹروں سے ہم کیا کچھ سیکھ سکتے ہیں۔ انسان میں جب تک سیکھنے کا جذبہ اور مادہ قائم رہتا ہے وہ خوب سے خوب تر کی منزل کی تلاش میں محو اور سرگرداں رہتا ہے اور علم اور عمل کے فقدان کے ساتھ ہی اس میں جمود کی کیفیت طاری ہو جاتی ہے۔

فلم سوسائٹی کی تحریک چراغ سے چراغ جلانے کی کیفیت بھی پیدا کر دیتی ہے۔ اس سے جہاں ہمیں فلمیں دیکھنے کا شوق پیدا ہوتا ہے وہاں فلم سوسائٹی کے ایسے اراکین بھی فلم سازی کے میدان میں اتر آتے ہیں کہ جنہیں زندگی میں کچھ کر گزرنے کا احساس ہوتا ہے اور یہی احساس انہیں ایک اعلیٰ درجے کا ہدایت کار بھی بنا دیتا ہے۔ اس میں کوئی شک نہیں کہ شہرہ آفاق اور عہد آفریں سائنس دان ایڈیسن نے ۶ اکتوبر ۱۸۸۹ء کو کینیٹو اسکوپ KENE METO SCOPE نامی آلہ ایجاد کر کے سینما کی ابتدا کی اور پھر اس میں مسلسل اصلاحات کر کے ۲۳/۱ اپریل ۱۸۹۶ء کو ۵ فٹ لمبی سیلولوئڈ فلم ایجاد کر کے سینما کا آغاز کر دیا۔

اس کے بعد تقریباً ایک سو برس کی مدت میں دنیا میں کروڑوں فلمیں ریلیز ہوئیں اور اس کے ساتھ ساتھ سینما کے شائقین کی تعداد میں بھی روز افزوں اضافہ ہونے لگا۔

اب سوال یہ اٹھتا ہے کہ دنیا میں فلم سوسائٹی کی ابتدا کب اور کیوں ہوئی۔ فلم سوسائٹی کے قیام کا خیال سب سے پہلے دنیا میں اہل برطانیہ کو ۱۹۲۰ء کے دہے کے وسط میں آیا۔ اس کی بنیادنی وجہ روایتی کمرشل سینما کی تیرہ کر دینے والی تابناکی کے باہتوں روایتی سینما کو مکمل طور پر بک گئے۔ اور سنجیدہ سینما کے لیے کوئی جگہ نہیں رہی۔ کیونکہ سنجیدہ سینما دیکھنے والوں کی تعداد اٹے میں مک کے برابر تھی۔ لہذا جب سینما کے مالکان ایسی فلمیں اپنے سینما گھروں میں دکھانے سے کترانے لگے تو چند

سنجیدہ حضرات نے مل کر فلم سوسائٹی کے قیام کے خیال کو عملی جامہ پہنا دیا۔ اور ۲۵ اکتوبر ۱۹۲۵ء کو لندن میں پہلی فلم سوسائٹی کا قیام عمل میں آیا اور اہل برطانیہ کے قدم قدم پر اپنی خوش ذوقی کا مظاہرہ کیا۔ اس کے بعد روس، جرمنی، فرانس، پولینڈ، چیکو سلواکیہ جیسے ترقی پذیر ممالک میں بھی فلم سوسائٹی تحریک نے اپنی جڑیں پکڑنی شروع کر دیں۔ البتہ امریکہ، آفس کی چکا چونوہ کے نرغے میں گھرا رہا۔ ہندوستانی فیچر فلموں کا چلن مئی ۱۹۱۳ء میں ہوا جبکہ دادا صاحب پھالکے کی پہلی ہندوستانی فلم راجہ ہریش چندر ریلیز ہوئی۔ اس کے بعد مارچ ۱۹۳۱ء میں خان بہادر آدریش ایرانی کی پہلی مکالمہ فلم 'عالم آرا' پردے کی زینت بنی۔ ۱۹۱۳ء سے لے کر اب تک ہزاروں فلمیں روپے پردے کی زینت بن چکی ہیں۔ اور کروڑوں لوگ ہر روز سینما کا رخ کرتے ہیں اور لاکھوں افراد اس دھندے سے وابستہ ہیں۔ لیکن اس کے باوجود کلیم کی نگاہوں کو خیرہ کر دینے والی تانیاک دنیا کو پرکھنے اور سمجھنے والے عناصر خالی خالی رہتے ہیں۔

فلم سوسائٹی کی تحریک کا بنیادی مقصد خواہ گو سینما کی تکنیکی باریکیاں سمجھانا نہیں بلکہ ان میں اچھی اور بُری فلم کی پہچان اور اس کا تقابلی مطالعہ کا شعور پیدا کرنے کے ساتھ ساتھ ان میں عمدہ، معیاری، خوبصورت اور با مقصد فلمیں دکھانے کا شوق پیدا کرنا ہے۔ اس پہلو کے پیش نظر ہندوستان میں بھی فلم سوسائٹی کے قیام کا سلسلہ شروع ہوا۔

یوں تو ہندوستان میں فلم سوسائٹی تحریک کو پچاس کے دہے کے دوران تقویت ملی لیکن یہاں تک اس کی ابتدا کا تعلق ہے ہندوستان میں سب سے پہلی فلم سوسائٹی ۱۹۳۴ء میں بمبئی میں ایکامپوزر فلم سوسائٹی AMATEUR FILM SOCIETY کے نام سے قائم ہوئی۔ پھر ۱۹۴۳ء میں بمبئی فلم سوسائٹی BOMBAY FILM SOCIETY کا قیام عمل میں آیا۔ بعد ازاں کئی جیت رے چوانند اس گپتا اور دیگر حضرات نے مل کر ۱۹۴۷ء میں کلکتہ فلم سوسائٹی

کی بنیاد ڈالی۔ ۱۹۵۱ء میں انھوں نے اپنی سوسائٹی کے 'بلیٹن' کا اولین شمارہ شائع کیا۔

اس کے بعد ۱۹۵۳ء میں فلم سوسائٹی تحریک نے واقعی ایک تحریک کی شکل اختیار کر لی۔ یہ امر قابل ذکر ہے کہ ہندوستان میں پہلی فلم سوسائٹی کے قیام کے بعد ہندوستانیوں کو عالمی سینما کا احساس ہوا۔

بمبئی اور کلکتہ کے بعد ہندوستان بھر میں فلم سوسائٹیوں کا جال بچھا دیا گیا اور دہلی، جو دھ پور، جینڈی گڑھ، الہ آباد، کان پور، لکھنؤ، بردوان، پٹنہ، مداس، کومبھٹور، اڈناکنڈ، مدورائے، نگر حویلی، پانڈی چری، حیدرآباد، وٹاکھاٹیم، وچے وارہ، تردتی، ہنگلور، میسور، دھارواڑ، کنور، تری وندیم، کالی کٹ، چوبیس پرگنہ، درگا پور، جمشید پور، تری پورہ، گوہاٹی، مہنی پور، شیلانگ، پونے، سٹولا پور، کولہا پور، پاناجی (گوا)، احمدآباد، ناسک، گوالیار اور جبل پور کے علاوہ کئی دیگر چھوٹے بڑے شہروں میں بھی فلم سوسائٹیاں قائم کی گئی ہیں اور اب پورے ملک میں اڑھائی سو سے زائد فلم سوسائٹیاں بخوبی چل رہی ہیں۔

ان تمام سوسائٹیوں کو پورے ملک میں چار زونوں میں تقسیم کیا گیا ہے :

۱۔ مشرقی زون

۲۔ مغربی زون

۳۔ شمالی زون

۴۔ جنوبی زون

ان چاروں زونوں کو فیڈریشن آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا کنٹرول کرتی ہے۔ یہ فیڈریشن ۱۹۵۵ء میں قائم کی گئی تھی، اس کا صدر دفتر کلکتہ میں اور علاقائی دفاتر دہلی، بمبئی، کلکتہ اور مداس میں ہیں اور کیرل میں اس کا ایک ریاستی سطح کا دفتر ہے۔



فلم سوسائٹیز کو دکھائی جانے والی تمام فلمیں فیڈریشن آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا کی طرف سے ہتیا کی جاتی ہیں۔ یہ فلمیں ۳۵ ایم ایم اور ۱۶ ایم ایم کی ہوتی ہیں۔ یہ فلمیں مختلف سفارت خانوں کے کلچرل اداروں، نیشنل فلم ڈیولپمنٹ کارپوریشن نیشنل فلم آرکائیوز آف انڈیا، فلم ڈویژن چلڈرن فلم سوسائٹی آف انڈیا حکومت کے محکمہ اطلاعات و پبلسٹی حکومت مغربی بنگال، فلم اینڈ ٹیلی ویژن انسٹیٹیوٹ آف انڈیا، پونے اور دہلی ڈسٹریکشن سے حاصل کی جاتی ہیں اور تمام علاقائی سوسائٹیز کے اراکین کو یہ فلمیں باری باری دکھائی جاتی ہیں۔

کئی بار مختلف مالک کے مختصر فلمی میلے بھی منعقد کیے جاتے ہیں۔ اور سرکردہ فلمی شخصیتوں کو استقبالیے بھی دیے جاتے ہیں۔ علاوہ ازیں قومی فلمی میلے کے دوران اعزاز یافتہ فلمی شخصیتوں کو ہر سال استقبال بھی دیا جاتا ہے۔ یہی نہیں بلکہ بین الاقوامی فلمی میلوں کے دوران تشریف لانے والی معجز اور ممتاز شخصیتوں کو بھی فلم سوسائٹی کے اراکین سے متعارف کرایا جاتا ہے اور بین الاقوامی فلمی میلوں کی اہم فلمیں بھی دکھائی جاتی ہیں۔ اس کے علاوہ بین الاقوامی فلمی میلوں کے دوران فلموں کے لیے اراکین کے لیے سیزن ٹکٹوں کا اہتمام بھی ان سوسائٹیوں کی طرف سے کرایا جاتا ہے تاکہ اراکین فلمی میلے کی مختلف فلموں سے محظوظ ہو سکیں۔

یہ امر بھی باعث توجس ہے کہ قومی اور بین الاقوامی فلمی میلوں میں فلموں کے انتخاب کے موقع پر حکومت فیڈریشن آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا کے نمائندے کو بھی مدعو کرتی ہے اور حکومت سینما کے سیمیناروں میں فیڈریشن کو سوزوں نمائندگی دیتی ہے۔

فیڈریشن آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا کو بھارت سرکار کی پوری سرپرستی حاصل ہے۔ ۱۹۸۰ء میں طے کردہ نیشنل فلم پالیسی کے تحت اس فیڈریشن کو ملک میں حکومت ہند کی طرف سے سرپرستی حاصل ہوئی تھی۔

صحت مند سنیما کی ترقی اور فروغ کے لیے حکومت نے جو اقدامات کیے ہیں ان میں فیڈریشن آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا کی سرپرستی بھی شامل ہے۔ لہذا ساتویں منصوبے میں فیڈریشن کے لیے دس لاکھ روپے مقرر کیے گئے جبکہ آٹھویں منصوبے میں یہ رقم پندرہ لاکھ کر دی گئی۔ اور اب اسے تین لاکھ روپے سالانہ امداد دی جاتی ہے۔

فلم سوسائٹی کے اراکین کو ۳۵، ایم ایم کی فلمیں بڑے پروجیکٹر کے ذریعہ بڑے پردے اور ۱۶، ایم ایم کی فلمیں چھوٹے پروجیکٹر کے ذریعہ چھوٹے پردے پر دو طرح کی فلمیں دکھائی جاتی ہیں۔ ۱۶، ایم ایم کی فلموں کے پرنٹ اسکولوں کالجوں اور فلم سوسائٹیوں کے لیے مخصوص ہوتے ہیں۔ یہ فلمیں چھوٹے پردے پر چھوٹے پروجیکٹر کے ذریعہ دکھائی جاتی ہیں۔ فیچر فلموں کے علاوہ فلم سوسائٹی کے اراکین کو مختصر اور دستاویزی فلمیں بھی دکھائی جاتی ہیں۔ فیڈریشن آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا فلم سٹور کے علاوہ مختلف تقاریب کا اہتمام بھی کرتی ہے۔ اس میں فلم سینیما بھی شامل ہیں اور فلم شناسی کے کورس بھی اور فیڈریشن کے علاوہ دیگر فلم سوسائٹیوں کے اپنے کتب

خانے بھی قائم کیے جاتے ہیں۔ اور یہ سوسائٹیوں کے لیے ایک ایسا اوقات فلم شناسی کے کورسوں اور ورکشاپ کا بھی اہتمام کرتی ہے اور فلموں کے متعلق تحقیقی اور تنقیدی کام کی نشر و اشاعت بھی فلم سوسائٹی کے اغراض و مقاصد کلیدی نکات میں شامل ہے۔

فلم اینڈ ٹیلی ویژن ٹرننگ انسٹیٹیوٹ آف انڈیا کے زیر اہتمام ہر سال ایک ماہ کا فلم شناسی کورس منعقد ہوتا ہے۔ فلم سوسائٹیاں اس کورس میں شرکت کے لیے اپنے اراکین کی حوصلہ افزائی بھی کرتی ہیں۔ اب ایک سوال یہ پیدا ہوتا ہے کہ آخر اس فلم سوسائٹی تحریک سے فلم شناسی کے

علاوہ اور کون سا پہلو نمایاں ہوتا ہے۔ فلم نقاد فلم صحافی، سینما کے شائقین اور سینما کے طلباء تو فلم شناسی کو راس سے مستفید ہوتے ہیں لیکن اس کے ساتھ ساتھ ہدایت کاروں اور فلم سازوں کو بھی اس تحریک سے تقویت ملتی ہے۔ اگر ہم ۱۹۵۲ء کے بعد کی فلم سوسائٹی تحریک کا جائزہ لیں تو اس نتیجے پر بخوبی پہنچا جاسکتا ہے کہ یہ تحریک ہمارے ہدایت کاروں پر کافی حد تک اثر انداز ہوتی ہے۔ ستیہ جیت رے، مرزا سین، رمیش شرما، اڈور گوبالا کرشنن، باسو چٹیا چاریہ، باسو چیرجی، شام بنیکل، جی اروندن، چندانند اس گپتا، پنچ بھالیہ، کے بکرم سنگھ جیسے ہدایت کار اور فلم ساز فلم سوسائٹی تحریک سے متاثر ہوئے۔ انھوں نے فلم سوسائٹی کی رکنیت قبول کر کے جہاں فلم سوسائٹی کو ایک وقار عطا کیا وہاں عمدہ، معیاری اور صاف ستھری فلمیں بنا کر صحت مند سینما کو تقویت دینے کا ایک نمایاں کردار ادا کیا۔

۱۹۵۲ء میں بھارت میں پہلا بین الاقوامی فلمی میلہ منعقد ہوا تھا۔ اس میلے میں ڈی سیکا کی مشہور و معروف اٹالوی فلم ”بائیسکل کھیف“ دکھائی گئی تھی۔ اس سے متاثر ہو کر ستیہ جیت رے نے فلم سازی کی جانب رخ کیا۔ اور چراغ سے چراغ جلا کر ۱۹۵۵ء میں اپنی پہلی فلم ”پاکھیر پنچالی“ جیسی شہرہ آفاق فلم بنا کر فلم سازی اور ہدایت کاری کے فن کو ایک وقار عطا کیا اور ہندوستانی سینما کو عالمی سینما سے صحیح معنوں میں روشناس کرایا۔

مرزا سین ۱۹۶۶ء میں اپنی ایک فلم آکاش کسم کی شوٹنگ کرنے والے تھے۔ انھوں نے ایک فلم سوسائٹی میں جو لیس ایٹ جم نامی ایک فرانسیسی فلم دیکھی۔ فلم بینی کے اس تجربے نے انھیں ہلا کر رکھ دیا۔ انھوں نے یہ فلم دیکھنے کے بعد اپنی فلم کا پورا اسکریپٹ از سر نو لکھ ڈالا۔

باسو چیرجی نے فلم سوسائٹی میں چیکو سلو آئیہ کی فلمیں دیکھ کر، ہلکی پھلکی

فلمیں بنانے کی تحریک حاصل کی۔

اس کے علاوہ جی، آر، وینڈن، شیا مبنیگل، چمانند اس گپتا، ریش شریما، کے۔ کے۔ بکرم سنگھ، وجے مولے، جارج میٹھو اور نیچ بیالیہ کو بھی فلم سازی کی تحریک فلم سوسائٹی ہی سے حاصل ہوئی۔ جی اور وینڈن تو فلم سوسائٹی کی رکنیت حاصل کرنے سے قبل ایک مصوٰر اور صحافی بھی تھے۔

آج طلباء میں بھی فلم شناسی کے فن سے واقفیت حاصل کرنے کا احساس پیدا ہو رہا ہے۔ میسور اور یونے کی یونیورسٹیاں دو واحد دانش گاہیں ہیں جہاں فلم شناسی کے ریفریشر کورس شروع کیے جانے کا پروگرام بنایا جا رہا ہے۔ اور اس کے ساتھ ہی پونے کا فلم اینڈ ٹیلی ویژن ٹریننگ انسٹیٹیوٹ آف انڈیا فلم ٹریننگ کا واحد ادارہ ہے جہاں اداکاری ہدایت کاری، ایڈٹنگ، عکاسی، صدا بندی کی تربیت کے علاوہ ہر سال فلم شناسی کا ریفریشر کورس کرایا جاتا ہے۔ اور اس کے لیے نشستیں مخصوص ہوتی ہیں۔

یہاں لطف کی ایک اور بات ہے کہ ناٹک میں ہیگیوڈور کے مقام پر نینام فلم سوسائٹی ہر سال ماہ نومبر میں فلم شناسی کا ایک دس روزہ کورس کا اہتمام کرتی ہے۔ اور اس کے ساتھ ہی کسی فلم سوسائٹیاں نیشنل فلم آرکائیوز آف انڈیا یونے کے تعاون سے دو روز سے لے کر دس روز تک کے مختصر مدت کے فلم شناسی کے ریفریشر کورس سال بھر کرتی رہتی ہیں۔

جو فلم سوسائٹیاں فلم شناسی کے ریفریشر کورس کراتی ہیں۔ ان میں مذکورہ سوسائٹی کے علاوہ مدراس کی مووی اپری سیشن سوسائٹی، احمد آباد کا ادکاش فلم اپری سیشن گروپ اور احمد آباد کا فلم اپری سیشن گروپ شامل ہیں۔

یہاں ایک امر کی جانب بھی توجہ دلانی نہایت ضروری ہے کہ فلم آف فلم سوسائٹیز آف انڈیا کے تحت دہلی کی ایک قدیم ترین فلم سوسائٹی، دہلی فلم سوسائٹی کے قیام کو تقریباً تیس برس ہو چکے ہیں۔ یہ سوسائٹی اپنے اراکین کے لیے فلم شناسی کا کورس ایک نئے انداز سے چلائی ہے۔ یعنی یہ ہر ماہ دکھائی جانے والی فلموں میں سے ایک فلم پر اپنے اراکین کو دعوتِ فکر و نظر دیتی ہے جس میں اس کے اراکین پوری شد و مد کے ساتھ شرکت کرتے اور زیرِ نظر فلم پر اپنی رائے کا کھل کر اظہار کرتے ہیں۔ دہلی فلم سوسائٹی کی طرف سے بہترین تنقید پر ہر ماہ انعام بھی دیا جاتا ہے۔ اس سے جہاں اراکین کی حوصلہ افزائی ہوتی ہے۔ وہاں نئے فلم نقاد بھی فلم کے افق پر ستارے بن کر ابھرتے ہیں۔

اس سوسائٹی نے اپنے اقدام کے ذریعہ اب تک فلم صحافت کی جس انداز سے خدمت کی ہے وہ قابلِ ستائش ہے اور اس کے ذریعہ جو نقاد ابھر کر سامنے آئے ہیں ان میں گوتم کول، وکھوتی بابو، ایس، کے، بوس اور کے، کے، متل کے نام فخر کے ساتھ لیے جا سکتے ہیں۔ یہ سوسائٹی چراغ سے چراغ جلانے کے عزم کے ساتھ خدمت انجام دے رہی ہے۔

ضرورت اس بات کی ہے کہ ویڈیو کیبل ٹی وی، ٹیلی ویژن کے سیریلز اور اس میں دکھائی جانے والی فیچر فلموں کے باعث فلم سوسائٹی تحریک کو دھکا لگ رہا ہے۔ اور اس کی رکنیت میں جو بحران پیدا ہو رہا ہے اس پر قابو پانے کے لیے فیڈریشن کو چند مثبت اور کھوس اقدام اٹھانے چاہئیں تاکہ عوام میں عمدہ، معیاری اور صاف ستھری فلمیں دکھینے کا شعور اور شوق پیدا کیا جاسکے۔

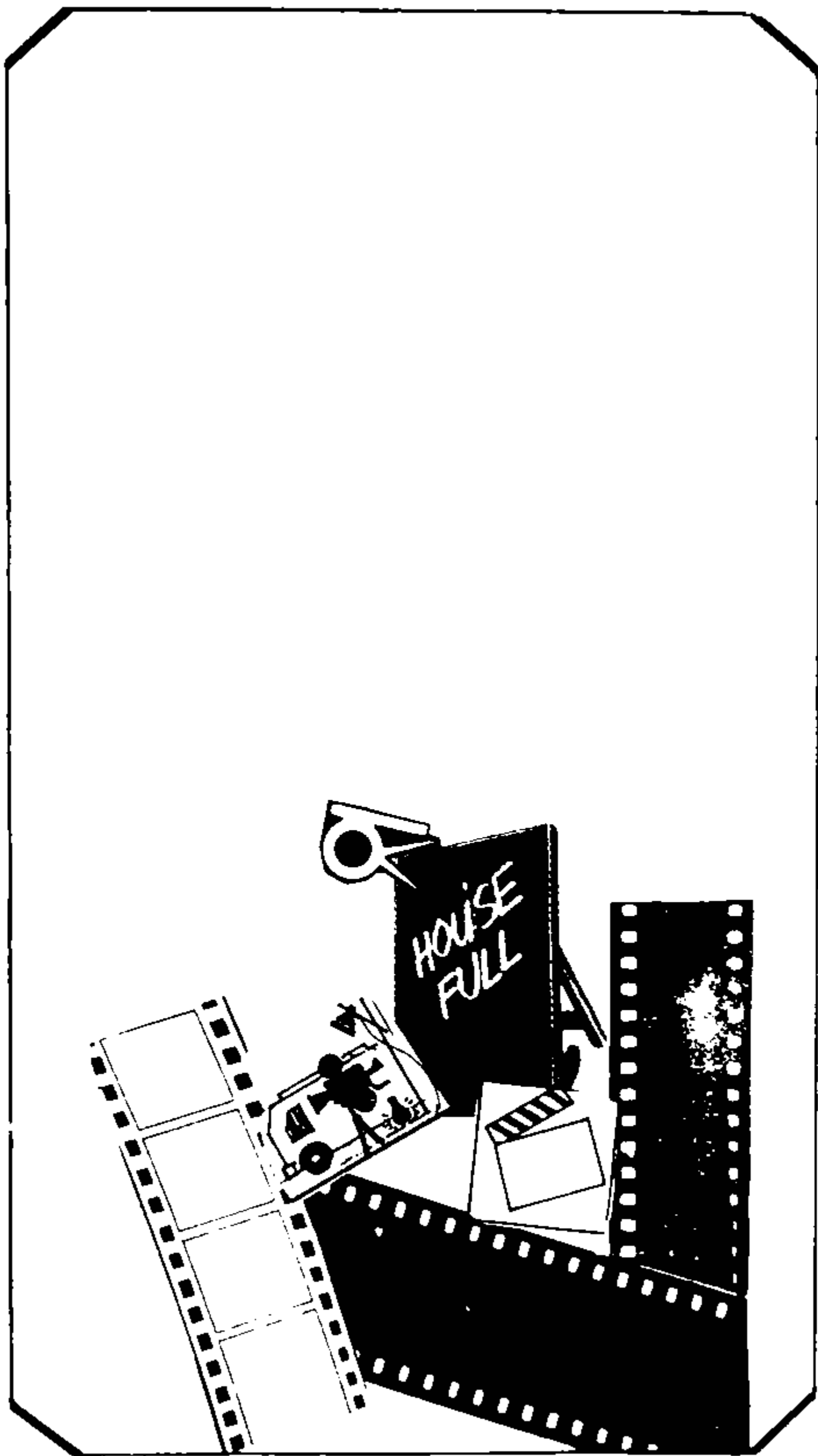
اس مقصد میں کامیابی تبھی حاصل ہو سکتی ہے اگر ڈبل ممبر شپ کا چلن از سر نو شروع کر دیا جائے تاکہ اراکین اپنے دوست و احباب کے دلوں میں اچھی فلم دکھینے کا ذوق پیدا کر سکیں تاکہ چراغ سے چراغ جلتا رہے اس سلسلہ میں

حکومت بھی ہدایات جاری کر سکتی ہے۔  
اگر فلم شناسی کے فروغ کو تقویت ملتی رہی تو وہ دن دور نہیں جب ہمارے  
عوام بھی دیگر اقوام کے عوام کی طرح اچھی اور بری فلم میں تمیز کرنا سیکھ جائیں گے  
اور وہ صاف ستھری، خوبصورت، معیاری اور عمدہ فلمیں دیکھنے کو ہمیشہ ترجیح  
دیں گے اور ان کے ذوق کو بھی جلا ملتی رہے گی۔

سَاتُوں بَابُ :

اَصْلَاحَات







## الف

- ۱۔ آپریٹر : پراجیکٹر مشین کو چلانے والا۔ اس کے علاوہ کیمے کو چلانے والا شخص بھی آپریٹر کہلاتا ہے۔
- ۲۔ اسمبلی یار ف کٹ : شوٹنگ ہو جانے کے بعد ایڈیٹر کہانی کی بنا پر منظر اور ریکارڈ کی گئی آواز، دونوں کو مناسب مقلبت پر اس ڈھنگ سے جوڑتا ہے کہ فلم دیکھتے وقت اس میں فرق محسوس نہ ہو۔ اسمبلی کہتے ہیں۔ پہلے فلم کار ف کٹ تیار ہوتا ہے۔ پھر اس میں اصلاح کر کے اسے قطعہ شکل دے دیا جاتا ہے۔
- ۳۔ اسٹل : کسی فلم کی نیل بسٹی یعنی اشتہار بازی کے لیے تیار کیے گئے فوٹو۔
- ۴۔ اسکرپٹ کالفرنس : یہ ایک ٹینگ ہوتی ہے جس میں فلم ساز، فلم ڈائریکٹر اور اسکرین پلے رائٹر ایک ساتھ بیٹھ کر کہانی کو فلمانے کے انداز پر اپنے خیالات کا اظہار کرتے ہیں۔

- ۵۔ اسکرپٹ یا [ (منظر نامہ) فلم سازی سے پہلے فلم بندی کے بارے میں تمام تفصیلات کو کاغذ پر لکھا جانے والا فلمی روپ۔
- ۶۔ انٹیریر : فلم کی شوٹنگ کے دوران اسٹوڈیو میں لیے جانے والے مناظر۔
- ۷۔ انسٹ : ایک منظر کے درمیان دوسرے منظر کو دکھانے کا طریقہ انسٹ کہلاتا ہے۔
- ۸۔ ایکٹ : (مرد اداکار) فلم میں کام کرنے والے مرد اداکار۔
- ۹۔ ایکٹریس : (ادا کارائیں) فلم میں کام کرنے والی عورتیں۔
- ۱۰۔ ایکسٹرا : پردے پر خاموشی کے ساتھ ایکٹنگ کرنے والا شخص۔
- ۱۱۔ ایکٹنگ : اداکاری۔
- ۱۲۔ ایکسیٹریور : اسٹوڈیو سے باہر لیا جانے والا منظر۔
- ۱۳۔ اسٹوڈیو : وہ جگہ جہاں فلمیں بنائی جاتی ہیں اور جہاں فلم سازی کے آلات اور آرائش و زیبائش کا سامان استعمال کیا جاتا ہے۔
- ۱۴۔ ایج : فلم کے وہ سین جنہیں کیمرے سے خام فلم یعنی نگیٹو پر فلما یا جاتا ہے۔
- ۱۵۔ ایکشن : مکالموں کی ادائیگی کے ساتھ یا مکالموں کے بغیر جذبات کا اظہار ایکشن کہلاتا ہے۔
- ۱۶۔ ایگری بیٹر : فلم کی نمائش کرنے والا شخص یا ادارہ۔
- ۱۷۔ این جی : جب ڈائریکٹر فلم کی شوٹنگ کرتا ہے اور شاٹ ٹیک نہ آنے پر این جی (نہان گڈ) یعنی ”صحیح نہیں“ کہتا ہے۔
- ۱۸۔ اینگل (شاٹ) : ایک منظر کا ایک ہی حصہ ایک کونے سے اور دوسرا حصہ

دوسرے کونے سے فلما یا جانے تو اسے اینگل شاٹ کہتے ہیں۔

۱۹۔ اینگل (کیمرا) : فلم کے مختلف مناظر کی فلم بندی سے جس پہلو یا زاویہ سے فوٹو لیے جانے کا فیصلہ کیا جائے اسے سٹیمر اینگل کہتے ہیں۔

۲۰۔ اینی میشن : کسی بے جان چیز کو پردے پر جھپتی جاگتی شکل میں پیش کرنے کے عمل کو اینی میشن کہا جاتا ہے۔

۲۱۔ اوکے : جب شاٹ صحیح ہو تو ڈائریکٹر اوکے کہتا ہے۔

### (ب)

۲۲۔ باکس آفس : کاروباری اعتبار سے فلم کا کامیاب ہونا۔

۲۳۔ ہائی پروڈکس فلم : ایک خصوصی زبان کی فلموں کے ساتھ باقی زبانوں کی تیاری یا ایک خاص زبان میں تیار کی جانے والی فلم کو باقی زبانوں میں بھی تیار کیا جائے۔ مثلاً ایک ہندی فلم کے ساتھ اس فلم کو گجراتی، بنگالی یا ملیالم میں بھی تیار کیا جائے۔

۲۴۔ بریک ڈاؤن : شوٹنگ شروع ہونے سے پہلے کون سا کام کب اور کیسے ہوگا۔ کیریٹیروں کی پوشاک اور میک اپ کا کیا انتظام ہو اس کے بارے میں تیار کی جانے والی فہرست بریک ڈاؤن کہلاتی ہے۔

۲۵۔ بگ کلوز اپ : وہ منظر جس میں ایکٹرز کا سر اور کھڑکی ہی دکھائی جائے، بگ کلوز اپ کہلاتا ہے۔

۲۶۔ بن اسٹاک : ایڈیٹر کے دفتر کا سامان۔

- ۲۷ - لوم : اسٹینڈ پر لکنا ہوا مائیک ایکننگ کرتے وقت اسے چاروں طرف ادھر ادھر گھمایا جاسکتا ہے۔
- ۲۸ - بیک لاسٹ : ایگرٹ کی پشت کے حصے کو نمایاں کرنے کے لیے جو لاسٹ پھینکی جاتی ہے اسے بیک لاسٹ کہتے ہیں۔

### (ب)

- ۲۹ - پراپرٹی مین / پراپرٹی ماسٹر : پراپرٹی مین یا پراپرٹی ماسٹر۔ اسٹوڈیو میں تمام سامان کی نگرانی کرنے والا۔ اور سامان فراہم کرنے والا شخص۔
- ۳۰ - پراجیکٹر : وہ مشین جس کے ذریعہ فلم کو پردے پر پیش کیا جاتا ہے۔
- ۳۱ - پلے بیک : ایکننگ سے پہلے موسیقی کی ریکارڈنگ ہوتی ہے۔ اس میں گانے والے کی آواز بھری جاتی ہے۔ اس کو پلے بیک کہتے ہیں۔ اس کے بعد ایکننگ کے وقت اسے ایگرٹ کے لبوں کی حرکات سے ملا کر ساؤنڈ ٹریک جوڑ دیا جاتا ہے۔
- ۳۲ - پین : کھیرے کو ایک ہی حالت میں دائیں بائیں گھومتے ہوئے دور تک کے مناظر کو فلیمانے کا طریقہ۔
- ۳۳ - پرنٹ : تیار فلم کی کاپی۔ تیار شدہ مکمل فلم کی وہ کاپی جسے خام فلم پر فوٹو گرافی کرنے کے بعد فلم پرنٹ تیار کیا جائے یعنی نیگیٹو فلم کا بازیو میں تیار کرنے کا عمل۔
- ۳۴ - پروڈیوسر : فلم بنانے والا شخص۔

- ۳۵- پروسیس : کچی فلم کو پچی فلم بنانے کا طریقہ۔  
 ۳۶- پردہ (اسکرین) : وہ کپڑا جس پر فلم دکھائی جائے۔  
 ۳۷- پراپرٹی شیٹ : ہر منظر کے لیے استعمال میں آنے والی چیزوں کی فہرست۔

(ط)

- ۳۸- ٹرکینگ : ٹرالی کو کیمیرے پر چلانا۔  
 ۳۹- ٹرک فوٹو گرافی : جب کوئی محل اُترتا ہو اور دکھایا جانا ہو جو غیر قدرتی حرکات اور مناظر دکھانے ہوں تو ٹرک فوٹو گرافی کا سہارا لیا جاتا ہے۔  
 ۴۰- ٹیلٹ : فلم بندی کے وقت کیمیرے کو اوپر اٹھانا یا نیچے جھکانا۔  
 ۴۱- ٹیک : فلم بندی کرنا، شاٹ لینا یا شوٹنگ کرانا۔

(ط)

- ۴۲- ڈارک روم : وہ کمرہ جہاں فلم ڈیولپ کی جاتی ہے۔ یعنی کچی سے پکی فلم بنائی جاتی ہے۔  
 ۴۳- ڈائریکٹر : وہ شخص ہے جس پر فلم تیار کرنے کی پوری ذمہ داری ہوتی ہے۔  
 ۴۴- ڈبل/ڈپلی کیٹ : اگر کوئی ایکٹر جان جو حکم میں ڈال کر کوئی ندی، پہاڑ، اونچے مکان نہ پھلانگ سکے۔ جلتے ہوئے شعلوں میں نہ جاسکے تو اس کی جگہ اس کی شکل کا دوسرا شخص کام کرتا ہے۔ یہ ہیرو کی وقتی ضرورت

کو پورا کرتا ہے۔ یہی کیفیت آواز بھرنے کے وقت پیدا ہوتی ہے۔ اگر کسی ایکڑ کی آواز خراب ہو تو اس کی جگہ اس کی طبعی جلتی کوئی دوسری آواز بھری جاتی ہے اور کام چلا لیا جاتا ہے۔

۴۵۔ ڈبنگ : کسی منظر کو فلمانے کے بعد اس میں موسیقی اور

مکالمے وغیرہ بھرنے کا طریقہ۔

۴۶۔ ڈبل پرنٹنگ : دو مناظر کو ایک ساتھ پرنٹ کرنے کا طریقہ۔

۴۷۔ ڈسٹنس شاٹ : دور دکھایا جانے والا سین۔

۴۸۔ ڈیسٹری بیوٹ : فلم کو تجارتی بنا پر نمائش کے لیے خرید کر دکھانے

والا شخص یا ادارہ۔ (تقسیم کار)

۴۹۔ ڈمی : جب کوئی ایکڑ مرنے یا اسے بہاڑ یا اونچے مکان

سے گرانا ہوتا ہے یا کوئی موٹر گرانی ہوتی ہے تو

اس ایکڑ یا ایکڑ ٹیس کا پتلا بنا کر گرا دیا جاتا ہے

اور موٹر کا کھلونا لے کر لانگ شاٹ سے گرتے

دکھایا جاتا ہے۔

۵۰۔ ڈیزالو : ایک منظر سے دوسرے منظر میں پہنچنے کا طریقہ

اسے "ری ٹکس" بھی کہتے ہیں۔

۵۱۔ ڈیولپ : نگیٹو سے پازٹیو بنانے کا طریقہ۔

(س)

۵۲۔ رجسٹریشن : فلم تیار کرنے کے لیے سرمائے کا انتظام ہو جانے

کے بعد فلم ساز کو سب سے پہلے فلم کا نام پر ڈیولپ

ایسوسی ایشن کے دفتر میں رجسٹر کرانا ہوتا ہے۔

اور ساتھ ہی اسے فلم پروڈیوسرز ایسوسی ایشن کا ممبر بننا پڑتا ہے۔ فلم کا نام اس لیے رجسٹر کرانا پڑتا ہے کہ کوئی دوسرا شخص اس نام کو استعمال نہ کرے۔ ایک نام کی رجسٹریشن کی معیاد دس برس ہوتی ہے۔

۵۳۔ رشیزیز : دن بھر کی شوٹنگ کے بعد فلم کو لیبارٹری میں بھیج کر

جو پرنٹ نکلوایا جاتا ہے، اسے رشیزیز کہتے ہیں۔ اس سے فلم کے اچھے یا بُرے نتیجے کا علم ہوتا ہے۔ فلم کے غلط مناظر کو کاٹ کر دوبارہ فلم بندی کا طریقہ۔

۵۴۔ ری ٹیک : ۳۵ ملی میٹر کی فلم ایک ہزار فٹ کی اسٹینڈرڈ ریل ہوتی ہے۔

۵۵۔ ریل : (نمائش) تماشائیوں کے لیے فلم کی نمائش کا اہتمام ریلیز کہلاتا ہے۔

(س)

۵۶۔ زنک : ایڈٹنگ کے وقت فلم کے کاٹے ہوئے ٹکڑے۔

۵۸۔ زوم : کہیں سے کوآگے پیچھے کرنے سے فلم کے شاٹ میں جو آگے پیچھے حرکت ہوتی ہے اسے زوم کہتے ہیں۔

(س)

۵۹۔ سافٹ فوکس : ایسا منظر جس میں ایک طرف نظر نہ آئے۔

۶۰۔ سپر امپوز : دو یا دو سے زائد مناظر یا تصویروں کو ایک ہی

سین میں ایک کے اوپر ایک کے انداز سے یکجا کر کے دکھایا جائے۔

۶۱۔ سل ہاٹ : جس سین میں اداکاروں کی صرف پرچھائیں نظر آئے اسے سل ہاٹ کہتے ہیں۔

۶۲۔ ساؤنڈ ٹریک : ہر فلم کے دائیں کنارے پر ایک دترانے دار سفید پٹی نظر آتی ہے۔ اسے ساؤنڈ ٹریک کہتے ہیں۔ اس میں آواز بھری ہوتی ہے۔

۶۳۔ سیٹ : جہاں ایکٹنگ کی جائے اسے سیٹ کہتے ہیں۔ اس سیٹ کا نمونہ پہلے آرٹسٹ تیار کرتا ہے۔ پھر ٹرہٹی اس نمونے کے مطابق مکان، جھوپڑی یا محل وغیرہ کا سیٹ بنا لیتا ہے۔

۶۴۔ سیٹ آپ : فلم بندی کے لیے کیمرا کی تیاری۔

۶۵۔ ساؤنڈ : فلم کے ذریعہ سنیا ہال میں سُنائی دی جانے والی آوازیں جو مکالموں، گانوں اور موسیقی وغیرہ کی شکل میں ہوتی ہیں۔

۶۶۔ ساؤنڈ ریکارڈنگ : فلم کے ذریعہ سُنی جانے والی آوازوں کو بھرنے کا فن۔

۶۷۔ ساؤنڈ ریکارڈنگ : صدا بندی کے آلات کی مدد سے آوازوں کو فلم میں قید کرنے والا شخص۔

۶۸۔ سیکوئنس : اسکرین پلے کے باب۔ کسی سین ملا کر ایک سیکوئنس بنتا ہے، جس سے کہانی کا ایک حصہ مکمل ہوتا ہے۔

۶۹۔ سہین ٹائمنگ : فلم بندی کے دوران شوٹنگ میں لگنے والے وقت کے اندازے کی تفصیل۔

شیٹ



- ۶۰۔ سیکنڈ پونٹ [ : ماحول وغیرہ دوسرے نمبر پر فلم بندی کے مناظر کی فہرست۔
- ۶۱۔ ٹینگ شیٹ : سین کے مطابق اسٹوڈیو میں بننے والے سین کی فہرست۔
- ۶۲۔ سیلولوڈ فلم : (کچی فلم) فلم کے لیے استعمال ہونے والی خام فلم۔
- ۶۳۔ سینیر یو : اسکرین پلے۔ اس میں فلم بندی کی مکمل تفصیل درج ہوتی ہے۔
- ۶۴۔ سناپ سینر : کہانی کا خلاصہ۔

### (ش)

- ۶۵۔ شاٹ : فلم کے مناظر کے حصے۔ سین اور سین کا حصہ۔
- ۶۶۔ شوٹر : جس سے کیمیرے کا لینس کھولا اور بند کیا جاتا ہے۔
- ۶۷۔ شوٹ : فلم بندی کرنا۔ یعنی شوٹنگ شروع کرنے کا آرڈر دینے کے لیے یہ لفظ استعمال کیا جاتا ہے۔
- ۶۸۔ شوٹنگ اسکرپٹ : اسکرین پلے یا منظر نامہ۔
- ۶۹۔ شوٹنگ شیڈول : فلم سازی کا پورا انتظام ہو جانے کے بعد یہ طے کرنا کہ کس تاریخ کو کس سین کی کہاں اور کس وقت شوٹنگ ہوگی۔ ان سب باتوں کا ایک مفصل پروگرام طے کیا جاتا ہے۔
- ۸۰۔ شیڈو : فلم کے تاریک یا چھایا والے سین۔

### (ف)

- ۸۱۔ فارمولا فلم : ایک جیسے منصوبے پر تیار کی جانے والی فلم۔

۸۲- فیریز شٹ : (ساکن منظر) فلم کے سین کو اچانک روک دیا جائے  
یعنی کہیں کو چلتے چلتے اچانک روک دیا جائے  
اور پھر کیمرا چلا دیا جائے۔ رُکے ہوئے سین کو فیریز  
شٹ کہتے ہیں۔

۸۳- فریم : فلم کے ہر ٹکڑے کو فریم کہتے ہیں۔  
۸۴- فِلم : یہ لفظ خام فلم (نیکسٹو فلم) اور عام فلم (پاڈیو فلم)  
کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

۸۵- فلم سینٹ : فلم کے ٹکڑوں کو جوڑنے والا مسالہ۔  
۸۶- فلم مائیکروفون : وہ آلہ جس کے ذریعہ فلم میں آواز بھری جاتی ہے۔

۸۷- فلم مووی کیمرا : وہ آلہ جس سے خام فلم پر متحرک فلم تیار کی جاتی ہے۔  
۸۸- فلور : اسٹوڈیو کا اندرونی حصہ جہاں فلم کی شوٹنگ ہوتی  
ہے۔

۸۹- فلیش بک : فلم کے وہ مناظر جس سے کردار ماضی سے حال میں  
آئیں یا حال سے ماضی میں آئیں۔

۹۰- فنائے : فلم کی تیاری کے لیے روپیہ دینے والا۔  
۹۱- فوٹو گرافی : فلم کے مناظر کی فلم بندی کا فن۔

۹۲- فیڈ آؤٹ : فلم کا سین ختم ہونے کے بعد پردے پر آہستہ آہستہ  
چھپا جانے والی تاریکی۔

۹۳- فیڈ ان : مکمل اندھیرے میں منظر کو پردے پر آہستہ آہستہ  
اُکھارا جاتا ہے۔

(ک)

۹۴- کاسٹنگ شیٹ : اداکاروں کی فہرست۔

- ۹۵- کاٹیوم شیٹ : اداکاروں کی پوشاکوں کی فہرست۔
- ۹۶- کٹ : سین کا اقسام، جب کوئی سین صحیح نہ آئے تو ڈائریکٹر کے حکم کے ساتھ شوٹنگ روک دی جاتی ہے۔
- ۹۷- کٹ ان : کبھی لمبے سین کے درمیان ڈالے گئے کلوڑا پ کو کٹ ان کہتے ہیں۔
- ۹۸- کٹ بیک : دائیں بائیں دو سین سے ایک سین سے دو سکریں داخل ہونے کو کٹ بیک کہتے ہیں۔
- ۹۹- کٹ اوور : فلم کے دو مختلف مناظر کے ایکشن اور پوزیشن تسلسل برقرار رکھنے کا طریقہ۔
- ۱۰۰- گٹنگ : فلم کی ایڈٹنگ۔
- ۱۰۱- گٹنگ بیج : ایڈیٹر کی میز۔
- ۱۰۲- گٹنگ ڈی ٹیکٹو : پارٹیو فلم کی ایڈٹنگ کے مطابق گٹنگو فلم کی ایڈٹنگ۔
- ۱۰۳- کراس پلاٹ : اسکرین پلے کو سین کے مطابق تقسیم کرنا۔ یعنی کسی سیٹ پر کسی منظر کی شوٹنگ ہوتی ہے۔ اسے اس انداز سے چھانٹنا اور ان سب کو ایک تسلسل کے ساتھ اس طرح دکھانا کہ ایک شخص نے جن جن مناظر میں اداکاری کی ہے اس کا ایک تسلسل بن جائے۔
- ۱۰۴- کراس کٹ : ایڈٹنگ کے دوران مختلف مناظر کو جوڑ کر ایک سین بنانے کا طریقہ۔
- ۱۰۵- کیریکٹر ایگریٹ : ہیرو کے علاوہ بھائی، ماں، باپ یا نوکر وغیرہ کے رول ادا کرنے والے ایگریٹ۔
- ۱۰۶- کلر اسکرین : پردے پر دکھائے جانے والے منظر کا رنگ، بولنے کے لیے کہیں کے لٹینس میں استعمال ہونے والا فلٹر۔

۱۰۷۔ سکرٹٹ ٹائٹل : فلم شروع ہونے سے پہلے فلم کا نام، پروڈکشن بینر، ایکریڈٹس، ایکریڈیٹس، کہانی نویس، موسیقار، مکالمہ نگار، کیمرا مین، اسکرین پلے رائٹر، ساؤنڈ ریکارڈسٹ، ایڈیٹر، پروڈیوسر اور ڈائریکٹر وغیرہ کے ناموں کی مکمل فہرست۔

۱۰۸۔ کیمپ : فوٹو آمانے والا آہ۔

۱۰۹۔ کیمپ مین : فوٹو آمانے والے آلے کو چلانے والا شخص۔

۱۱۰۔ کلیپ : لکڑی کی دو تختیاں جن پر سین کے نمبر اور شاٹ لینے کی تاریخ درج ہوتی ہے۔ اسے ایڈٹنگ کی آسانی کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

۱۱۱۔ کلوز اپ : سے سینے تک نظر آنے والا منظر۔

۱۱۲۔ کلوز میڈیم شاٹ : وہ سین جس میں ایکٹر کی تصویر گھٹنے سے اوپر سر تک نظر آئے۔

۱۱۳۔ کینیٹری : پردے کے پیچھے فلم کے واقعات کی تفصیل کا بیان۔

۱۱۴۔ کنٹری نیوٹی : فلم کی شوٹنگ کے دوران فلماے جانے والے مناظر کی تعداد، تفصیل اور مکالمے اس میں لکھے ہوتے ہیں۔

## (گ)

۱۱۵۔ گیٹ کیپر : سینما ہال کے دروازے پر ٹکٹ اکٹھا کرنے والا۔

## (ل)

۱۱۶۔ لائبریری فلم : اسٹوڈیو کے اندر وہ لائبریری جہاں فلمیں رکھی جاتی ہیں۔

- ۱۱۷۔ لائٹنگ : شوٹنگ کے لیے اسٹوڈیو کی تیاں جلانا۔
- ۱۱۸۔ لائن آپ : فلم بندی کے لیے کیمیرے کی تیاری
- ۱۱۹۔ لانگ شاٹ : کچھ دوری سے سین کو فلمایا جائے تو اسے لانگ شاٹ کہتے ہیں۔
- ۱۲۰۔ لمٹس : اداکاری کے وقت سیٹ پر ایک سفید لکیر کھینچ دی جاتی ہے۔ ایکڑ اور ایکڑ لیس اس حد میں اداکاری کے جوہر دکھاتے ہیں۔
- ۱۲۱۔ لوڈنگ : کیمرو میں فلم بھرنا۔
- ۱۲۲۔ لوکیشن : اسٹوڈیو کے باہر (آؤٹ ڈور) جہاں شوٹنگ کی جاتی ہے۔
- ۱۲۳۔ لیڈر : فلم کی ہر ریل میں پہلے نظر آنے والا سفید حصہ۔

(م)

- ۱۲۴۔ ماسک : اس سے کیمیرے کا لینس کا ایک حصہ ڈھک دیا جاتا ہے۔
- ۱۲۵۔ مینی ایجر : نمونے کے طور پر بنایا گیا چھوٹا سیٹ۔
- ۱۲۶۔ میٹر : ایک سچائی فلم میں لائٹ میٹر، اسپید میٹر، فوج میٹر، ایکسپوز میٹر، ڈسٹنس میٹر جیسے کسی طرح کے استعمال کیے جانے والے سامانے، میٹر۔
- ۱۲۷۔ میچ کٹ : پھلے شاٹ کا اگلے شاٹ سے میل۔
- ۱۲۸۔ مونٹاج - : کسی غیر متعلقہ اور جلد بدلنے والے مناظر ملا کر بنایا گیا ایک خاص طور پر موٹر سین۔
- ۱۲۹۔ میڈیم شاٹ : اس میں کسی ایکڑ سے کم تک نظر آتے ہیں۔

- ۱۳۰۔ میڈیم کلوز اپ : اس سین میں ایکڑ سے کم تک نظر آتے ہیں۔
- ۱۳۱۔ بکسنگ : ڈائیلگ، پلے بک گانے اور باقی آوازوں کے لیے مختلف ساؤنڈ ٹریک تیار کیے جاتے ہیں۔ اس کے بعد انہیں فلم میں مقررہ جگہوں پر شامل کر کے دوبارہ ریکارڈنگ کی جاتی ہے۔ اسے ری ریکارڈنگ کہتے ہیں اور آوازوں کو فلموں میں مقررہ جگہوں پر ملانے کو بکسنگ کہا جاتا ہے۔
- ۱۳۲۔ میک اپ : ایکڑوں اور ایکڑ لیسوں کی آرائش اور زیبائش۔
- ۱۳۳۔ میک اپ مین : ایکڑوں اور ایکڑ لیسوں کی آرائش اور زیبائش کرنے والا شخص۔

### (ن)

- ۱۳۴۔ نگیٹو : کیمرا اور آواز بھرنے والا آلہ جس میں فلم آماری اور آواز بھری جاتی ہے۔

### (و)

- ۱۳۵۔ واپ : پہلے منظر کو ٹھاکر دوسرے کو پر دے پر لانا۔ یہ طریقہ ڈاکو میٹری فلموں میں اپنایا جاتا ہے۔
- ۱۳۶۔ وٹاشاٹ : بہت دور سے وسیع منظر کی عکاسی کی جاتی ہے۔ اسی بنا پر وٹاشاٹین شروع ہوا۔
- ۱۳۷۔ ولپ : وہ ڈھکن جس کے آر پار آواز نہیں جاسکتی۔ کیمرا کی آواز کو آواز بھرنے کے آلے میں پہنچنے سے روکنے کے لیے ولپ سے کیمرا کو ڈھک

۱۳۵

دیا جاتا ہے۔

- ۱۳۸۔ ولن : فلموں میں ہیرو کی قدم قدم پر مخالفت کرنے والا  
کیریکٹر ایکٹر۔
- ۱۳۹۔ ویمپ : فلموں میں ہیرو یا ہیروئن کی مخالفت کرنے والی  
ایکٹریس۔

(دی)

- ۱۴۰۔ یونٹ : فلم تیار کرنے والی پارٹی جس میں سب اداکار،  
موسیقار اور ٹیکنیشن وغیرہ شامل ہوتے ہیں۔





مورٹرز پیشنگ پوائس نیڈرپلیء کی پیس کونسل